

**This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- **BLACK BORDERS**
- **TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- **FADED TEXT**
- **ILLEGIBLE TEXT**
- **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- **COLORED PHOTOS**
- **BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS**
- **GRAY SCALE DOCUMENTS**

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problem Mailbox.**

CFO 15073 US/k



PATENT OFFICE
JAPANESE GOVERNMENT

09/771,983

Junichi Hayashi, et al
January 30, 2001

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日

Date of Application:

2000年 1月31日

出願番号

Application Number:

特願2000-021431

出願人

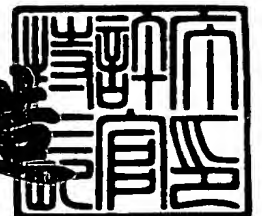
Applicant (s):

キヤノン株式会社

2001年 2月23日

特許庁長官
Commissioner,
Patent Office

及川耕造



出証番号 出証特2001-3010887

【書類名】 特許願

【整理番号】 4123026

【提出日】 平成12年 1月31日

【あて先】 特許庁長官 近藤 隆彦 殿

【国際特許分類】 H04N 1/00

【発明の名称】 画像処理装置、画像処理方法および記憶媒体

【請求項の数】 17

【発明者】

 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

 【氏名】 林 淳一

【発明者】

 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

 【氏名】 村上 友近

【発明者】

 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

 【氏名】 岩村 恵一

【発明者】

 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

 【氏名】 石田 良弘

【特許出願人】

 【識別番号】 000001007

 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号

 【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

 【代表者】 御手洗 富士夫

 【電話番号】 03-3758-2111

【代理人】

【識別番号】 100090538

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社
内

【弁理士】

【氏名又は名称】 西山 恵三

【電話番号】 03-3758-2111

【選任した代理人】

【識別番号】 100096965

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会
社内

【弁理士】

【氏名又は名称】 内尾 裕一

【電話番号】 03-3758-2111

【選任した代理人】

【識別番号】 100110009

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会
社内

【弁理士】

【氏名又は名称】 青木 康

【電話番号】 03-3758-2111

【選任した代理人】

【識別番号】 100069877

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会
社内

【弁理士】

【氏名又は名称】 丸島 儀一

【電話番号】 03-3758-2111

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011224

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9908388

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 画像処理装置、画像処理方法および記憶媒体

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 画像から第1の情報を抽出する第1の情報抽出ステップ

前記第1の情報抽出結果に応じて第2の情報を前記画像から抽出するかを判断する判断ステップとを有することを特徴とする画像処理方法。

【請求項 2】 前記第1の情報と第2の情報は、目に見えないもしくは見えにくい電子透かしとして前記画像に埋め込まれていることを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理方法。

【請求項 3】 さらに、前記画像を少なくとも 1 つ以上のブロックに分割する分割ステップと、前記分割されたブロックの 1 つ以上を選択する選択ステップとを有することを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理方法。

【請求項 4】 前記第1の情報は、前記画像が特定画像を含むことを示す情報であることを特徴とする画像処理方法。

【請求項 5】 前記第1の情報は、画像の幾何学的な歪みを補正するために用いられるレジストレーション信号であること特徴とする請求項 1 項および 4 項記載の画像処理方法。

【請求項 6】 前記第2の情報は付加情報であることを特徴する請求項 1 項および 4 項、5 項記載の画像処理方法。

【請求項 7】 前記第1の情報および第2の情報は前記画像の人の目が鈍感である成分に付加されていることを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理方法。

【請求項 8】 前記第1の情報は、紙幣、有価証券、著作権画像、およびそれ以外を識別するための情報であることを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理方法。

【請求項 9】 前記特定画像は紙幣であり、前記第2の情報は前記紙幣の発行国、金額のすくなくともいずれかを示す情報であることを特徴とする請求項 4 項の画像処理方法。

【請求項 1 0】 前記特定画像を含むと判定する判定ステップを有し、前記特定画像を含む場合、前記画像に基づく画像処理を制御することを特徴とする請

求項 4 項記載の画像処理方法。

【請求項 1 1】 前記画像処理方法はプリンタドライバにおいて実行されることを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理方法。

【請求項 1 2】 前記第 1 の情報は、第 2 の情報に比べ情報が小さいことを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理方法。

【請求項 1 3】 前記第 1 の情報の前記画像に対する埋め込み強度は第 2 の情報に比べて強いことを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理方法。

【請求項 1 4】 前記第 1 の情報抽出にかかる時間は第 2 の情報抽出にかかる時間よりも短いことを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理方法。

【請求項 1 5】 前記第 1 の情報は、前記第 2 の情報に比べ単位面積あたりの数が多いことを特徴とする請求項 1 項記載の画像処理方法。

【請求項 1 6】 前記請求項 1 から 1 5 項記載の画像処理方法を行う画像処理装置。

【請求項 1 7】 前記請求項 1 から 1 5 項記載の画像処理方法を実施するためのコードが記憶された記憶媒体。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】

本発明は、印刷が認められていない特定画像を検出するための画像処理装置及び方法及びこの方法を記憶した記憶媒体に関するものである。

【0 0 0 2】

【従来の技術】

近年、コンピュータとそのネットワークの急速な発達及び普及により、文字データ、画像データ、音声データなど、多種の情報がデジタル化されている。デジタル情報は、経年変化などによる劣化がなく、いつまでも完全な状態で保存できる一方、容易に複製が可能であり、著作権の保護が大きな問題となっている。そのため著作権保護のためのセキュリティ技術は急速に重要性を増している。

【0 0 0 3】

著作権を保護する技術の一つに”電子透かし”がある。電子透かしとは、ディ

デジタルの画像データや音声データ、文字データなどに人に知覚出来ない形で著作権保有者の名前や購入者のIDなどを埋めこみ、違法コピーによる無断の使用を追跡する技術である。

【 0 0 0 4 】

更に、電子透かしは違法コピーによる無断の使用を追跡する目的に加えて、紙幣、有価証券などの特定画像の不正印刷を検出する目的でも利用可能である。これは、特定画像にあらかじめ電子透かしを埋め込んでおき、印刷時に電子透かしを抽出することによって、特定画像を検出するものである。

【 0 0 0 5 】

【発明が解決しようとする課題】

従来、上記電子透かしを抽出する装置は、電子透かし抽出装置に入力された画像に電子透かしが埋め込まれている場合も、電子透かしが埋め込まれていない場合も、同様の処理を実行していた。よって、電子透かしが埋め込まれていない画像に対して、不要な処理を行い、電子透かし抽出処理時間を大きくする原因となっていた。

【 0 0 0 6 】

更に、電子透かしの埋め込まれた特定画像を印刷時に検出する場合、大部分の非特定画像に対して不要な処理を行い、印刷時間を長くしていた。

【 0 0 0 7 】

【課題を解決するための手段】

上記課題を解決するために本発明は、画像から第1の情報を抽出する第1の情報抽出ステップ、前記第1の情報抽出結果に応じて第2の情報を前記画像から抽出するかを判断する判断ステップとを有することを特徴とする。

【 0 0 0 8 】

【発明の実施の形態】

(第 1 の実施の形態)

[1 電子透かし埋め込み装置]

以下、本実施の形態における電子透かし埋め込み装置の概要について図を用いて説明する。

【 0 0 0 9 】

図 1 に、本実施の形態における電子透かし埋め込み装置を示す。図 1 に示す様に、電子透かし埋め込み装置は、色成分抽出手段 0 1 0 1、レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2、パターン配列決定手段 0 1 1 0、埋め込み位置決定手段 0 1 0 3、付加情報埋め込み手段 0 1 0 4、色成分合成手段 0 1 0 5、J P E G 圧縮符号化手段 0 1 0 6、メモリ 0 1 0 7、J P E G 伸長復号化手段 0 1 0 8、プリンタ 0 1 0 9 から構成される。

【 0 0 1 0 】

電子透かし埋め込み装置には、画像データ I が入力される。これは 1 画素当たり所定の複数ビットが割り当てられた多値画像データである。

【 0 0 1 1 】

なお、本実施の形態では、入力される画像データ I がグレースケール画像データであってもカラー画像データであっても対応可能である。グレースケール画像データは、1 画素当たり 1 種類の要素から構成されているものであり、カラー画像データは、1 画素当たり 3 種類の要素から構成されているものとする。この 3 種類の要素とは本実施の形態では赤色成分（R）、緑色成分（G）、青色成分（B）である。しかしながら、別の色成分の組み合わせにも本発明は適用可能である。

【 0 0 1 2 】

電子透かし埋め込み装置に入力された画像データ I は、まず色成分抽出手段 0 1 0 1 に入力される。

【 0 0 1 3 】

入力された画像データ I がカラー画像データである場合には、色成分抽出手段 0 1 0 1 においてこのカラー画像データから青色成分だけを分離し、後段のレジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 に出力する。

【 0 0 1 4 】

一方その他の色成分は後段の色成分合成手段 0 1 0 5 に出力する。即ちここでは、電子透かし情報が埋め込まれるべき色成分のみが分離されて電子透かしの処理系に送出される。

【 0 0 1 5 】

本実施の形態においては青色成分に対して電子透かし情報の埋め込みが行われる。これは赤色成分、青色成分、緑色成分の中で、人間の視覚にとっては青色成分が最も鈍感であることによる。よって青色成分に電子透かし情報を埋め込むことは、他の色成分に対して電子透かし情報を埋め込むことに比べて、電子透かし情報による画質劣化が人間の目に知覚しにくくなる効果がある。

【 0 0 1 6 】

また、入力された画像データ I がグレースケール画像データである場合には、色成分抽出手段 0 1 0 1 はグレースケール画像データを一旦疑似的なカラー画像データに変換する。

【 0 0 1 7 】

ここでいう疑似的なカラー画像データとは、1画素当たり3種類の要素から構成されるカラー画像データであるが、本実施の形態では、3種類の要素（R，G，B）の値が全て等しい画像データになる。

【 0 0 1 8 】

グレースケール画像データは上記疑似的なカラー画像データに変換され、このカラー画像データの中の青色成分（B）が抽出され、レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 へ出力される。

【 0 0 1 9 】

一方その他の色成分は後段の色成分合成手段 0 1 0 5 に出力する。この様にして、上述したカラー画像データの場合と同様に、全ての色成分ではなく青色成分のみに対して電子透かし情報が埋め込まれることとなる。

【 0 0 2 0 】

なお、以後の説明では、画像データ I がカラー画像データである場合とグレースケール画像データである場合とは、できるだけ区別しない様に説明する。即ち、カラー画像データと疑似的なカラー画像データとは区別しない様に説明する。

【 0 0 2 1 】

次に、レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 について説明する。ここで、レジストレーション信号とは、電子透かし情報の抽出の前処理として幾何的

な補正を実行する為に必要とされる信号である。

【 0 0 2 2 】

レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 には、色成分抽出手段 0 1 0 1 で得られた青色成分の画像データが入力される。レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 では、画像データに対して一種の電子透かしの技術を用いてレジストレーション信号が埋め込まれる。即ち、レジストレーション信号を埋め込まれた画像データにおいて、人間の視覚はレジストレーション信号を知覚することができない。このレジストレーション信号の埋め込み方法等、詳細は後述する。

【 0 0 2 3 】

レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 はレジストレーション信号が埋め込まれた画像データを出力する。

【 0 0 2 4 】

パターン配列決定手段 0 1 1 0 では、電子透かし情報を埋め込んだ画像データをプリンタ 0 1 0 9 で印刷し、濃度階調が面積階調に変化する場合であっても、電子透かし情報（付加情報）の抽出（検出）が十分行えるように、入力される画像データが表す画像の解像度とプリンタからの出力解像度に基づいて、電子透かし情報（付加情報）を埋め込むパターン配列を決定する。パターン配列の決定方法等については後述する。

【 0 0 2 5 】

なお、画像の解像度とは、所定のサイズでこの画像を印刷しようとした場合の、この画像（ビットマップ画像）の 1 インチ当たりの画素数として定義する。よって、或る画像を所定のサイズで印刷しようとした場合、画素数の多い画像ほど画像の解像度が高いことになる。画像の解像度を表す単位として、pixel/inch を使用する。

【 0 0 2 6 】

またプリンタの出力解像度とは、プリンタが印刷媒体上の 1 インチ当たりに印字するドットの数を示す。1 インチ当たりに印字するドット数が多いプリンタほど、出力解像度が高いプリンタである。

【 0 0 2 7 】

上記パターン配列決定手段0110は、入力された画像データと共に、複数の中から選択したパターン配列を埋め込み位置決定手段0103に出力する。

【0028】

次の埋め込み位置決定手段0103は、レジストレーション信号が埋め込まれた画像データにおける付加情報Infの埋め込み位置を決定する。

【0029】

埋め込み位置決定手段0103は、入力された画像データ、パターン配列と共に、画像中に付加情報Infを埋め込む位置を表す制御データを付加情報埋め込み手段0104に出力する。

【0030】

付加情報埋め込み手段0104は、上記画像データとパターン配列と制御データに加えて、付加情報Inf（複数のビット情報）を入力する。この付加情報Infは、青色成分の画像データにおける上記決定された埋め込み位置に、電子透かし技術を用いて埋め込まれる。この電子透かしの技術を用いた付加情報Infの埋め込みについても後述する。

【0031】

付加情報埋め込み手段0104からは付加情報Infが埋め込まれた画像データが出力され、色成分合成手段0105に入力される。

【0032】

色成分合成手段0105は、前段（付加情報埋め込み手段0104）までに処理された青色成分と、色成分抽出手段0101から直接入力される赤色成分及び緑色成分とを用いて、通常のカラ－画像データの形態に合成する。

【0033】

色成分合成手段0105で得られたカラ－画像データは、続いてJ P E G圧縮符号化手段0106に出力される。J P E G圧縮符号化手段0106は、入力された赤色成分、青色成分、緑色成分で構成されるカラ－画像データを輝度、色差成分で構成されるカラ－画像データに変換し、J P E G圧縮符号化を行う。

【0034】

J P E G圧縮符号化手段0106で圧縮されたJ P E G圧縮データは、一旦メ

メモリ 0107 に格納される。そして外部機器への送信、或いは印刷される際のタイミングに合わせてこのメモリから読み出され、後段の J P E G 伸長復号化手段 0108 に出力される。J P E G 伸長復号化手段 0108 は、上記 J P E G 圧縮データを伸長してカラー画像データとして出力する。

【 0 0 3 5 】

J P E G 伸張復号化手段 0108 から出力されたカラー画像データ wI は、プリンタ 0109 に入力される。プリンタ 0109 は、入力されたカラー画像データを C M Y K の色成分に変換し、更にハーフトーン処理等を施した後、紙等の印刷媒体上に印刷物 p w I として出力する。

【 0 0 3 6 】

なお、この印刷物 p w I は、本装置ユーザー以外の手に渡り、回転等の幾何学的編集、或いはコピー機による複写等の攻撃が行われる可能性が有る。

【 0 0 3 7 】

上記印刷物に変形が加えられた可能性を有する印刷物を p w I' とする。この印刷物 p w I' は、後述する図 2 のスキャナ 2001 を用いて、再度デジタル化されることになる。

【 0 0 3 8 】

以上説明した各手段による全体の流れを、図 3 1 に示すフローチャートを用いて説明する。

【 0 0 3 9 】

まずステップ 3102 において画像データ I が色成分抽出手段 0101 に入力される。これは写真や印刷物をスキャナなどで読み取り、画像データを生成する工程も含む。更に青色成分を分離し、後段のレジストレーション信号入力に使用する。

【 0 0 4 0 】

次に、ステップ 3103 においてレジストレーション信号を発生し、このレジストレーション信号がステップ 3104 で埋め込まれる。このステップ 3104 におけるレジストレーション信号埋め込み処理は、図 1 におけるレジストレーション信号埋め込み手段 0102 の内部で実行される処理に相当し、詳細な説明は

後述する。

【 0 0 4 1 】

ステップ 3 1 1 1 ではパターン配列決定手段 0 1 1 0 にてパターン配列を決定する。プリンタ 0 1 0 9 の出力解像度及び画像の解像度に応じて、付加情報 Inf の埋め込みに使用するべきパターン配列を決定する。

【 0 0 4 2 】

更に、ステップ 3 1 0 5 によりマスクが作成され、作成されたマスクは、ステップ 3 1 0 6 に入力され、埋め込みビット情報と埋め込み位置の関係を規定する。ステップ 3 1 0 7 ではステップ 3 1 1 1 で決定したパターン配列を入力し、このパターン配列も参照しながらマスクを拡大マスクに拡張する。このマスク・パターン配列対応手段についても詳細な説明は後述する。

【 0 0 4 3 】

ステップ 3 1 0 3 , 3 1 0 4 においてレジストレーション信号が埋め込まれた画像データに対して、ステップ 3 1 0 8 において付加情報 Inf が埋め込まれる。この付加情報埋め込み処理はマクロブロック単位で付加情報 Inf を画像全体に繰り返し埋め込む。この処理は後述の図 1 0 で詳細に述べる。ここで、マクロブロックとは、最小埋め込み単位のことを示し、このマクロブロックに相当する画像領域に 1 つの完結した付加情報 Inf の全情報が埋め込まれる。

【 0 0 4 4 】

ステップ 3 1 0 9 では、付加情報 Inf が埋め込まれた画像データを J P E G 圧縮符号化してメモリ 0 1 0 7 に格納し、更に J P E G 伸長復号化を行った後にプリンタ 0 1 0 9 から印刷物 pwl として出力する。

【 0 0 4 5 】

[2 電子透かし抽出装置]

次に、本実施の形態における電子透かし抽出装置の概要について説明する。

【 0 0 4 6 】

図 2 に、本実施の形態における電子透かし抽出装置を示す。図 2 に示す様に、電子透かし抽出装置は、スキャナ 0 2 0 1、色成分抽出手段 0 2 0 2、レジストレーション手段 0 2 0 3、及び付加情報抽出手段 0 2 0 4 から構成される。

【 0 0 4 7 】

まず、電子透かし抽出装置の原稿台に印刷物 pwI' をセットし、スキャナ0201がこの印刷物 pwI' をスキャンニングすることによりデジタル化された画像データ wI' を生成する。上述したが、上記印刷物 pwI' は図1における印刷物 pwI とは異なっている可能性を有する。

【 0 0 4 8 】

画像データ wI' は画像データ wI に対して種々の幾何的な歪みを生じる攻撃を受けている。攻撃には、スケーリング、回転、印刷&スキャンニング等を含むが、本実施の形態の場合には少なくとも1度の印刷&スキャンニングを伴う攻撃が成されていることになる。

【 0 0 4 9 】

従って、画像データ wI' と wI とは内容が同一であることが理想的ではあるが、実際にはこの2つの画像データは内容が著しく異なっていることが多い。

【 0 0 5 0 】

色成分抽出手段0202は、画像データ wI' を入力し、青色成分を抽出した後、この青色成分の画像データを後段のレジストレーション手段0203へ出力する。画像データ wI' のうち、青色成分以外の赤色成分、及び緑色成分は必要無いのでここで廃棄される。

【 0 0 5 1 】

レジストレーション手段0203には、色成分抽出手段0202で得られた青色成分の画像データ wI_1' が入力される。そしてこの青色成分の画像データ wI_1' を用いて、幾何学的な歪みが補正された画像データ wI_2' を生成する。

【 0 0 5 2 】

上述した様に、画像データ wI' は画像データ wI とは異なるスケールである可能性を有するのに対し、画像データ wI_2' は画像データ wI と必ず同一のスケールになる。この理由、及び画像データ wI_2' を画像データ wI と同じスケールにする処理の詳細は後述する。

【 0 0 5 3 】

付加情報抽出手段0204は、付加情報埋め込み手段0103での埋め込み方

式に合わせた所定の処理を施すことによって、画像データ wI_2' に埋め込まれている付加情報Infを抽出することが可能であり、抽出された付加情報Infを出力する。

【 0 0 5 4 】

以上説明した各手段による全体の流れを、図 3 2 のフローチャートを用いて説明する。まずステップ 3 2 0 2 では画像データ wI' が入力される。この画像データ wI' は、印刷物 pwI' であると予想される画像データをスキヤナでスキャンすることにより得られる。一般的には、画像データ wI' は画像データ wI とは著しく異なっている。

【 0 0 5 5 】

また、この画像データ wI' の青色成分のみが抽出され、次のステップに使用される。次に、ステップ 3 2 0 3 では、入力された青色成分の画像データ wI_1' のスケールが補正される。このスケール合わせ処理は、図 2 のレジストレーション手段 0 2 0 3 の内部で実行される処理であり、詳細な説明は後述する。

【 0 0 5 6 】

次のステップ 3 2 1 1 では、ステップ 3 2 0 3 から出力されるスケーリング率を用いて、付加情報Infの埋め込みに用いたパターン配列を判定する。

【 0 0 5 7 】

ステップ 3 2 0 4 では、入力された青色成分の画像データ wI_1' のオフセットが補正される。

【 0 0 5 8 】

次に第 1 のパターン配列を用いた抽出処理がステップ 3 2 0 6 において、第 2 のパターン配列を用いた抽出処理がステップ 3 2 0 5 において、スケールとオフセットが既に補正された画像データ wI_2' から、夫々埋め込まれている付加情報Infが抽出される。

【 0 0 5 9 】

統計検定ステップ 3 2 0 7 では、上記抽出された付加情報Infの確からしさが算出、判定され、正しい付加情報Infではないと判定されればステップ 3 2 0 2 に戻り、付加情報Infが埋め込まれていると考えられる画像を入力しなおす。一

方、充分正確な付加情報Infであると判定された場合には、ステップ3208の比較処理により付加情報Infの抽出を行う。また、ステップ3210では上記確からしさを示す情報を後述する信頼性指標Dとして表示する。

【0060】

以上の、パターン配列判定処理、オフセット合わせ処理、第1のパターン配列を用いた抽出処理、及び第2のパターン配列を用いた抽出処理、及び統計検定処理、及び比較処理は、図2の付加情報抽出手段0203の内部で実行される処理であり、詳細な説明は後述する。

【0061】

[3 各部の詳細説明]

次に、各部の詳細な説明をする。

【0062】

まず、電子透かし抽出側におけるレジストレーション手段0203、ステップ3203が実行するレジストレーションという処理について説明する。

【0063】

レジストレーション処理とは電子透かし情報の抽出の際に、電子透かし抽出装置に入力された画像データwI'から付加情報Infが抽出できる様にする前処理である。一般に、「レジストレーション処理」という用語は、スケール合わせ処理だけではなく、位置合わせ処理なども含む意味を持つ。しかし、本実施の形態では、位置合わせ処理は、付加情報Infの一部として埋め込まれた位置情報を利用するため、付加情報抽出手段0204に含めて説明を行う。

【0064】

以下では、まず印刷系の処理が施された画像データがどのような変化を受けるかを考える。そして、その様な変化に対するレジストレーション処理を考察し、印刷系に対するレジストレーション処理を考える。

【0065】

画像データwIがYMCKインクジェットプリンタによって印刷され、この印刷物をスキャナでスキャンニングする本実施の形態について考察する。

【0066】

この時、プリンタによる出力解像度と、スキャナによる入力解像度が異なる場合には、元のカラー画像データwIとスキヤニングで得られた画像データwI'のスケールは異なってしまう。よって、得られた画像データwI'からはそのまま正確に電子透かし情報を抽出できる可能性は少ない。従って、これらのスケールの違いを補正できる手段を備えておくことが必要である。

【0067】

本実施の形態では、入力解像度と出力解像度の両方が既知である為、これらの比からスケールの比を算出できる。例えば、出力解像度が600dpiであり入力解像度が300dpiである場合には、印刷前の画像とスキヤニング後の画像のスケールの比は2倍である。よって、算出されたスケールの比にしたがって、適当なスケーリングアルゴリズムを用いて画像データwI'に対してスケーリングを施す。これにより画像データwIと画像データwI'が表す画像サイズを同じスケールにできる。

【0068】

しかし、全ての場合に出力と入力の解像度が既知であるとは限らない。双方の解像度が既知でない場合には、上述の方法は使用できない。この場合には、スケールの違いを補正する手段に加えて、更にスケールの比を知る手段が必要である。

【0069】

また、画像データwIに印刷系の処理が施された画像は、スキャナのスキャンニングにより入力された後には図3に示す様な画像となる。図3においては0301全体が画像データwI'が表す画像である。この画像データ0301は、画像データwIにより表される本来の画像0302と白色の余白部分0303から構成される。この様な余白は、ユーザーがマウスなどによって切り取った場合には不正確になってしまう。このスキヤニングによる位置ズレに対する位置合わせ処理は、付加情報抽出処理0204におけるオフセット合わせ処理にて行う。

【0070】

以上挙げた点が、印刷系を介して得られた画像データwI'を表す画像には、必ず生じていると考えられ、画像データwIに印刷系の処理が施される場合であれば

、これらを解決する必要がある。

【 0 0 7 1 】

以上、電子透かしを抽出する前に印刷系の処理を少なくとも1度介してから画像データを得る場合について説明したが、この様な状況は人為的な編集によっても起こり得る。

【 0 0 7 2 】

以下、入出力解像度の比が不明である場合を想定し、上記スケールの違いが生ずる問題点を解決する為に備えられた、レジストレーション信号埋め込み手段及びレジストレーション手段について説明する。

【 0 0 7 3 】

[3 - 1 レジストレーション信号埋め込み処理]

まず、レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 (ステップ 3 1 0 4) について詳細を説明する。

【 0 0 7 4 】

レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 は、付加情報埋め込み手段 0 1 0 4 よりも前に位置するものである。この手段 0 1 0 2 は、図 2 のレジストレーション手段における画像データ wI' のレジストレーションに参照されるレジストレーション信号を、元の画像データに予め埋め込むものである。このレジストレーション信号は、電子透かし情報として人間の目に見えにくく画像データ(本実施の形態ではカラー画像データの青色成分)に埋め込まれる。

【 0 0 7 5 】

図 4 にレジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 の内部構成を示す。レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 は、図 4 のブロック分割手段 0 4 0 1、フーリエ変換手段 0 4 0 2、加算手段 0 4 0 3、逆フーリエ変換手段 0 4 0 4、ブロック合成手段 0 4 0 5 から構成される。以下、各手段の詳細について解説する。

【 0 0 7 6 】

ブロック分割手段 0 4 0 1 は、入力された画像データを互いに重ならない複数のブロックに分割する。このブロックのサイズは本実施の形態においては 2 のベ

き乗に定める。実際はこれ以外のサイズでも適応可能であるが、ブロックのサイズが2のべき乗である場合は、ブロック分割手段0401の後に結合されるフーリエ変換手段0402において高速の処理を行うことが可能である。

【0077】

ブロック分割手段0401により分割されたブロックは、二つの集合 I_1 と I_2 に分けられ、このうち I_1 は後段のフーリエ変換手段0402に入力され、 I_2 は後段のブロック合成手段0405に入力される。本実施の形態では、 I_1 としては、ブロック分割手段0401により得られた各ブロックのうち、画像データIの中で最も中心付近に位置する一つのブロックが選択され、残りのブロックは全て I_2 として選択される。

【0078】

これは、本実施の形態が少なくとも一つのブロックを用いることで実現可能であり、ブロックの数が少ない方が処理時間を短縮できることによる。しかしながら本発明はこれに限らず、 I_1 として二つ以上のブロックを選択する場合も範疇に含む。

【0079】

また、どのようなサイズでブロックに分割され、どのブロックがレジストレーション信号の埋め込み対象に選択されるかという情報は、電子透かし埋め込み装置と、電子透かし抽出装置で共有する必要がある。

【0080】

ブロック分割手段0401の分割で得られた画像データの一部 I_1 は、フーリエ変換手段0402に入力される。

【0081】

次にフーリエ変換手段0402は、入力された画像データ I_1 に対してフーリエ変換を施す。入力された画像データ I_1 の元のデータ形態を空間領域と呼ぶのに対して、フーリエ変換された後のデータ形態を周波数領域と呼ぶ。フーリエ変換は、入力された全てのブロックに対して施される。なお本実施の形態では、入力されるブロックのサイズが2のべき乗であるので、処理の高速化の為に高速フーリエ変換を用いる。

【 0 0 8 2 】

高速フーリエ変換とは、フーリエ変換が $n \times n$ 回の演算量を必要とするのに対して、 $(n/2) \log_2(n)$ の演算量で実行可能な変換アルゴリズムである。ただしここで n は正の整数である。高速フーリエ変換とフーリエ変換は、演算結果を得る為の速度が違っただけであり、両者からは等しい結果が得られる。よって本実施の形態では、高速フーリエ変換とフーリエ変換を区別して説明しない。

【 0 0 8 3 】

尚、フーリエ変換により得られた周波数領域の画像データは振幅スペクトルと位相スペクトルによって表現される。このうち振幅スペクトルだけが加算手段 0 4 0 3 に入力される。一方で、位相スペクトルは逆フーリエ変換装置 0 4 0 4 に入力される。

【 0 0 8 4 】

次に、加算手段 0 4 0 3 について説明する。加算手段 0 4 0 3 には、上記振幅スペクトルと共に、レジストレーション信号と呼ばれる信号 r が別に入力される。レジストレーション信号の例としては、図 5 に示す様なインパルス信号が挙げられる。

【 0 0 8 5 】

図 5 では、フーリエ変換されて得られた 2 次元空間周波数成分のうちの振幅スペクトルが示されている。中心が低周波成分、周囲が高周波数成分である。0 5 0 1 は本来の画像成分が持っている信号成分の振幅スペクトルであり、写真等の自然画像に相当する信号では低域に多くの大きな信号が集中する。一方で高域にはほとんど信号が存在しない。

【 0 0 8 6 】

なお、本実施の形態では自然画像に一連の処理を施すことを想定して説明するが、本発明はこれに限らず、文書画像、CG 画像等も同様に処理しても良い。ただし、本実施の形態は中間濃度が比較的多い自然画像を処理する場合に特に有効である。

【 0 0 8 7 】

図 5 は、自然画像の本来持つ信号 0 5 0 1 に対して周波数領域の信号の水平垂

直ナイキスト周波数成分にインパルス信号 0 5 0 2、0 5 0 3、0 5 0 4、0 5 0 5 を加えた本実施の形態の一例である。この例の様に、レジストレーション信号はインパルス性の信号であることが望ましい。これは後述する電子透かし抽出装置において、レジストレーション信号だけを抽出しやすいからである。

【 0 0 8 8 】

図 5 では入力信号のナイキスト周波数成分に対してインパルス信号を加えているが、本発明はこれに限定されることはない。即ち、電子透かし情報が埋め込まれた画像が攻撃を受けた場合にもレジストレーション信号が除去されないものであれば良い。上述した様に、JPEG 圧縮などの非可逆圧縮方式はローパスフィルタ的な効果がある。よって、ここでの情報圧縮の対象となる高周波成分へインパルス信号を埋めこんでも、圧縮・伸張処理により除去されてしまう可能性がある。

【 0 0 8 9 】

一方で、低周波成分へのインパルスの埋め込みは、高周波成分への埋め込みと比べて、人間の視覚特性からノイズとして知覚されやすいという欠点がある。よって、本実施の形態では人間の視覚に認識しにくい第 1 の周波数以上であり、かつ非可逆圧縮・伸張処理により容易に除去されない第 2 の周波数以下である中間レベルの周波数へインパルス信号を埋め込むものとする。また、このレジストレーション信号は、加算手段 0 4 0 3 に入力された各ブロック（本実施の形態では 1 ブロック）に対して加えられる。

【 0 0 9 0 】

加算手段 0 4 0 3 は、周波数領域の画像データの振幅スペクトルにレジストレーション信号が加えられた信号を逆フーリエ変換手段 0 4 0 4 に出力する。

【 0 0 9 1 】

逆フーリエ変換手段 0 4 0 4 は、入力された周波数領域の画像データに対して逆フーリエ変換を施す。この逆フーリエ変換は、入力された全てのブロックに対して施される。上述のフーリエ変換手段 0 4 0 2 の場合と同様に、入力されたブロックのサイズが 2 のべき乗であるので処理の高速化の為に高速フーリエ変換を用いる。逆フーリエ変換手段 0 4 0 4 へ入力された周波数領域の信号は、逆フーリエ変換されることにより空間領域の信号に変換され出力される。

【0092】

逆フーリエ変換手段0404から出力された空間領域の画像データは、ブロック結合手段0405に入力される。

【0093】

ブロック結合手段0405は、ブロック分割手段0405で行われた分割と逆の処理を行う。ブロック結合手段0405の処理の結果、画像データ（青色成分）が再構成されて出力される。

【0094】

以上、図1に示したレジストレーション信号埋め込み手段0102の詳細を述べた。

【0095】

図4では、レジストレーション信号をフーリエ変換領域において埋め込む方式を説明した。一方で、レジストレーション信号を空間領域において埋め込む方式も考えられる。この方式を図29を用いて説明する。

【0096】

図29は、ブロック分割手段2901、加算手段2902、ブロック合成手段2903、逆フーリエ変換手段2904から構成される。

【0097】

ブロック分割手段2901及びブロック合成手段2903は、図4におけるブロック分割手段0401及びブロック合成手段0405と同様の動作をする。レジストレーション信号埋め込み手段0102に入力される画像データはまずブロック分割手段2901に入力され、分割される。ここで得られたブロックは加算手段2902に入力される。一方で、レジストレーション信号 r は逆フーリエ変換手段2904に入力され、逆フーリエ変換処理により信号 r' に変換される。ここで、レジストレーション信号 r は、図5に示したものと同様に周波数領域上の信号である。加算手段2902には、ブロック分割手段2901からのブロックと逆フーリエ変換手段2904からの信号 r' が入力され、夫々加算される。加算手段2902から出力された信号はブロック合成手段2903に入力され、画像データ（青色成分）が再構成されて出力される。

【 0 0 9 8 】

以上図 2 9 の手段構成は、図 4 の手段構成と同様の処理を空間領域で行うものである。図 4 の手段構成に比べて、フーリエ変換手段を必要としないので高速な処理を行うことが可能である。

【 0 0 9 9 】

更に、図 2 9 の中で、信号 r' は入力画像データ I に対して独立な信号である。よって信号 r' の算出、即ち逆フーリエ変換手段 2 9 0 4 の処理は入力画像データ I が入力される毎に実行される必要はなく、予め r' を生成しておくことが可能である。この場合には、図 2 9 の手段構成から逆フーリエ変換手段 2 9 0 4 を除去することもでき、更に高速にレジストレーション信号を埋め込むことができる。このレジストレーション信号を参照するレジストレーション処理については後述する。

【 0 1 0 0 】

＜ パッチワーク法 ＞

本実施の形態では付加情報 Inf の埋め込みの為にパッチワーク法と呼ばれる原理を用いている。そこで、まずパッチワーク法の原理を説明する。

【 0 1 0 1 】

パッチワーク法では画像に対して統計的偏りを生じさせることによって付加情報 Inf の埋め込みを実現している。

【 0 1 0 2 】

これを図 3 0 を用いて説明する。図 3 0 においては、3 0 0 1、3 0 0 2 は各々画素の部分集合、3 0 0 3 は画像全体である。画像全体 3 0 0 3 から二つの部分集合 A 3 0 0 1 と B 3 0 0 2 を選択する。

【 0 1 0 3 】

この二つの部分集合の選択方法は、互いに重ならなければ本実施の形態におけるパッチワーク法による付加情報 Inf の埋め込みが実行可能である。ただし、この二つの部分集合の大きさや選択方法は、このパッチワーク法によって埋め込まれた付加情報 Inf の耐性、即ち画像データ wI が攻撃を受けた際に付加情報 Inf を失わない為の強度に大きく影響を及ぼす。これについては後述する。

【0104】

今、部分集合A, Bはそれぞれ、 $A = \{a_1, a_2, \dots, a_N\}$ 、 $B = \{b_1, b_2, \dots, b_N\}$ で表されるN個の要素からなる集合であるとする。部分集合Aと部分集合Bの各要素 a_i, b_i は画素値または画素値の集合である。本実施の形態ではカラー画像データ中の青色成分の一部に相当する。

【0105】

ここで、次の指標dを定義する。

【0106】

$$d = 1/N \sum (a_i - b_i)$$

【0107】

これは、二つの集合の画素値の差の期待値を示している。

【0108】

一般的な自然画像に対して、適当な部分集合Aと部分集合Bを選択し、指標dを定義すると、

$$d \approx 0$$

となる性質がある。以降ではdを信頼度距離と呼ぶ。

【0109】

一方で、付加情報Infを構成する各ビットの埋め込み操作として、

$$a'_i = a_i + c$$

$$b'_i = b_i - c$$

という操作を行う。これは部分集合Aの要素全てに対して値cを加え、部分集合Bの要素全てに対してcを減ずるという操作である。

【0110】

ここで、先程の場合と同様に、付加情報Infが埋め込まれた画像から部分集合Aと部分集合Bを選択し、指標dを計算する。

【0111】

すると、

$$\begin{aligned} d &= 1/N \sum (a'_i - b'_i) \\ &= 1/N \sum \{(a_i + c) - (b_i - c)\} \end{aligned}$$

$$= 1/N \sum (a_i - b_i) + 2c$$

$$= 2c$$

となり 0 にはならない。

【 0 1 1 2 】

即ち、ある画像が与えられた時に、画像に対して信頼度距離 d を算出することによって、 $d \neq 0$ ならば付加情報 Inf は埋め込まれておらず、一方で d が 0 から一定量以上離れた値であるなら付加情報 Inf が埋め込まれていると判断できる。

【 0 1 1 3 】

以上がパッチワーク法の基本的な考え方である。

【 0 1 1 4 】

このパッチワーク法の原理を応用し、本実施の形態では複数のビットの情報を埋め込む。本方法においては、部分集合 A と部分集合 B の選択の方法についてもパターン配列によって定義している。

【 0 1 1 5 】

上述の方法においては、原画像の所定の要素に対してパターン配列の要素を加えたり減じたりすることによって、付加情報 Inf の埋め込みを実現している。

【 0 1 1 6 】

簡単なパターン配列の例を図 9 に示す。図 9 は、1 ビットを埋め込む為に 8×8 画素を参照する場合の、元の画像からの画素値の変更量を示すパターン配列である。図 9 の様に、パターン配列は正の値を持つ配列要素、負の値を持つ配列要素、及び 0 の値を持つ配列要素から構成される。

【 0 1 1 7 】

図 9 のパターンにおいて、 $+c$ の配列要素で示される位置は対応位置の画素値を c だけ上昇させる位置を示し、上述した部分集合 A に相当する位置である。一方 $-c$ の配列要素で示される位置は対応位置の画素値を c 減少させる位置を示し、上述した部分集合 B に相当する位置である。また 0 で示される位置は上述した部分集合 A, B 以外の位置であることを示す。

【 0 1 1 8 】

本実施の形態では、画像の全体的な濃度を変化させない為にも正の値を持つ配

列要素の個数と負の値を持つ配列要素の個数を等しくしている。即ち、1つのパターン配列において全ての配列要素の和が0になっている。なお、後述する付加情報Infの抽出操作の時にはこの条件が必須である。

【0 1 1 9】

以上の様なパターン配列を用いて付加情報Infを構成する各ビット情報の埋め込み操作を行う。

【0 1 2 0】

本実施の形態では、図9のパターンを元の画像データにおける互いに異なる領域に複数回配置して画素値を上昇／減少させることにより、複数のビット情報、即ち付加情報Infを埋め込む。言い換えれば、1つの画像の互いに異なる領域に、部分集合AとBの組み合わせだけでなく、部分集合A' とB'、部分集合A'' とB''、…という複数の組み合わせを想定することで、複数のビットからなる付加情報Infを埋め込む。

【0 1 2 1】

なお、本実施の形態では元の画像データが大きい場合には、繰り返し付加情報Infを埋め込むことになる。これはパッチワーク法が統計的性質を利用しているものであることから、統計的性質が現れるのに十分な数を必要とすることによる。

【0 1 2 2】

また、本実施の形態では複数ビットを埋め込む際にパターン配列を用いて画素値を変更する領域が重ならない様にする為、予め互いのビット同志でパターン配列を使用する相対位置を決定する。即ち、付加情報Infを構成する1ビット目の情報を埋め込む為のパターン配列の位置と、2ビット目の情報を埋め込む為のパターン配列の位置の関係は適切に定められる。

【0 1 2 3】

例えば付加情報Infが16ビットで構成されていれば、1～16ビット目の夫々の8×8画素のパターン配列の位置関係は、32×32画素よりも大きいサイズの領域上で画質劣化が少なくなる様に相対的に与えられる。

【0 1 2 4】

更に、上記付加情報Inf（これを構成する各ビット情報）は、画像データが大きい場合には、できるだけ多くの回数繰り返して埋め込む。これは、付加情報Infの各ビットを正しく抽出可能とすることが目的である。特に本実施の形態では、同一の付加情報Infが繰り返し埋め込まれていることを利用した統計的な計測を行うので、上記繰り返しは重要である。

【 0 1 2 5 】

以上説明した様な埋め込み位置の選択は、図 1 における埋め込み位置決定手段 0 1 0 3 において実行される。

【 0 1 2 6 】

次に、上記の部分集合 A と部分集合 B の決め方について述べる。

【 0 1 2 7 】

[3 - 2 パターン配列決定手段]

パッチワーク法では、部分集合 A と部分集合 B の決め方が、付加情報Infの攻撃耐性と、付加情報Infを埋め込んだ画像の画質に大きく関係する。

【 0 1 2 8 】

本実施の形態においては、図 1 において付加情報Infが埋め込まれ、J P E G 圧縮及び伸長が施される画像データwIは、プリンタにより印刷出力され、図 2 のスキャナ 0 2 0 1 により入力され、画像データwI'となる。画像データwIとwI'を得る処理の間において印刷、スキャンニングを含むさまざまな攻撃が加えられている。

【 0 1 2 9 】

以下、パッチワーク法によって埋め込まれた付加情報Infが印刷による攻撃に耐性を有する為にはどうしたらよいか考えてみる。

【 0 1 3 0 】

パッチワーク法において、パターン配列の形状と、要素の値の大きさが付加情報Infの埋め込み強度と画像データwIの画質とのトレードオフを決定するパラメータになっている。よって、上述した攻撃を施された後に付加情報Infを抽出できるかどうかは、このパラメータを操作することによって最適化することが可能である。これについて、もう少し詳しく説明をする。

【 0 1 3 1 】

本実施の形態においては、パッチワーク法における部分集合 A の要素 a_i と部分集合 B の要素 b_i の基本的な位置関係を図 9 に一例が示されるマトリクスによって固定する。

【 0 1 3 2 】

なお、要素 a_i 、要素 b_i は 1 つの画素値に限らず、複数の画素値の集合であってもよい。

【 0 1 3 3 】

このパターン配列を複数個、画像中に重なり合わない様に割り当て、この画像における割り当てられた各画素を、パターン配列の要素の値に基づいて変更する。

【 0 1 3 4 】

画像がパターン配列の正の値 ($+c$) に変更される画素の部分集合を A、パターン配列の負の値 ($-c$) に変更される画素の部分集合を B とすると、パッチワーク法の原理が適用されていることが分かる。

【 0 1 3 5 】

なお、以降の説明では、パターン配列の正の値 ($+c$) を持つ画素の集まり (部分集合の要素 a_i の位置と対応) を正のパッチ、負の値 ($-c$) を持つ画素の集まり (部分集合の要素 b_i の位置と対応) を負のパッチと呼ぶ。

【 0 1 3 6 】

以降、正のパッチと負のパッチを区別せず用いる場合があるが、その場合のパッチは、正のパッチ及び負のパッチ、若しくは何れか一方を指すこととする。

【 0 1 3 7 】

図 9 に一例が示されるパターン配列の各パッチの大きさが大きくなると、パッチワーク法における信頼度距離 d の値が大きくなるため、付加情報 Inf の耐性は強くなり、かつ付加情報 Inf を埋め込んだ後の画像は元の画像から画質が大きく劣化する。

【 0 1 3 8 】

一方、パターン配列の各要素の値の大きさが小さくなると、付加情報 Inf の耐

性は弱くなり、かつ付加情報Infを埋め込んだ後の画像は元の画像から画質がそれ程劣化しない。

【 0 1 3 9 】

この様に、図9に示されるパターン配列の大きさと、このパターンを構成するパッチの要素（±c）の値の大きさを最適化することは、画像データwIの耐性や画質にとって非常に重要なことである。

【 0 1 4 0 】

まずパッチの大きさについて考える。パッチの大きさを大きくすると、パッチワーク法によって埋め込まれた付加情報Infは耐性が強くなり、一方でパッチの大きさを小さくすると、パッチワーク法によって埋め込まれた付加情報Infは耐性が弱くなる。これは、非可逆圧縮、及び印刷系が処理全体としてローパスフィルタ的な効果があることによるものである。パッチの大きさが大きくなると、付加情報Infを埋め込む為に偏重された信号は低周波数成分の信号として埋め込まれ、一方でパッチの大きさが小さくなると付加情報Infを埋め込むために偏重された信号は高周波成分の信号として埋め込まれることとなる。

【 0 1 4 1 】

高周波成分の信号として埋め込まれた付加情報Infは印刷系の処理を施されることによって、ローパスフィルタ的な処理を施され、消去されてしまう可能性がある。一方で、低周波成分の信号として埋め込まれた付加情報Infは印刷系の処理を施されても、消去されずに抽出可能である可能性が大きい。

【 0 1 4 2 】

以上から、付加情報Infが攻撃に対する耐性を有する為には、パッチの大きさは大きな方が望ましい。しかしながら、パッチの大きさを大きくすることは、原画像に低周波成分の信号を加えることに等しく、これは画像データwIでの画質劣化を大きくすることに繋がる。なぜなら、人間の視覚特性は図13の1301に示すようなVTFの特性を持つからである。図13の1301から分かる様に、人間の視覚特性は低周波成分のノイズに対しては比較的敏感であるが、高周波成分のノイズに対しては比較的鈍感である。よって、パッチの大きさはパッチワーク法によって埋め込まれた付加情報Infの強度と画像データwIでの画質を決定す

る為に最適化することが望ましい。

【 0 1 4 3 】

次にパッチの値($\pm c$)について考える。

【 0 1 4 4 】

パッチを構成する各要素($\pm c$)の値を“深さ“と呼ぶこととする。パッチの深さを大きくすると、パッチワーク法によって埋め込まれた付加情報Infは耐性が強くなり、一方でパッチの深さを小さくすると、パッチワーク法によって埋め込まれた付加情報Infは耐性が弱くなる。

【 0 1 4 5 】

パッチの深さは付加情報Infを抽出する場合に用いる信頼度距離dに密接に関係している。信頼度距離dは付加情報Infを抽出するための演算値であり、これについては、抽出処理の部分で詳しく説明するが、一般的に、パッチの深さを大きくすると、信頼度距離dは大きくなり、付加情報Infを抽出しやすい。一方で、パッチの深さを小さくすると、信頼度距離dは小さくなり、抽出しにくい。

【 0 1 4 6 】

以上から、パッチの深さも、付加情報Infの強度と、付加情報Infが埋め込まれた画像の画質を決定する重要なパラメータであり、最適化して使用することが望ましい。パッチの大きさと深さを最適化したものを常に使用することによって、非可逆圧縮、或いは印刷等の攻撃に対する耐性を有し、かつ画質劣化が少なくなる様な付加情報Infの埋め込みが実現可能である。

【 0 1 4 7 】

次に、本実施の形態で使用する具体的なパッチの深さ及び大きさを説明する。

【 0 1 4 8 】

説明を簡略化するために、印刷系における処理を簡略化する。印刷系の処理の例としてハーフトーン処理による階調変換について考える。

【 0 1 4 9 】

ハーフトーン処理とは、上述した様に階調を表現する方法の変更である。ハーフトーン処理の前後で人間の視覚は同じ様に階調を知覚する。しかしながら、スキャナ等の入力手段は、人間の様な曖昧な知覚を持たず、上記前後で必ずしも同

じ様に階調を”知覚”しない。

【0150】

即ち、スキャナ単独では、面積階調によって表現されている階調が本当に元の濃度階調で表現されていた階調情報を持っているかどうか認識しない。それでは次にどのようなハーフトーン処理を行えば面積階調によって、濃度階調で表現されていた階調を表現できるかを考えてみる。

【0151】

まずハーフトーン処理による濃度階調と面積階調の階調表現の関係について考える。

【0152】

図43に 4×4 のディザマトリクスとそのマトリクスで表現できる階調の関係の例を示す。図43においては、マトリクスが面積階調で表現された階調であり、マトリクスが表現している階調を下の数字に示している。

【0153】

4×4 のマトリクスには16個の画素が存在する。この16個の画素のオン／オフにより $4 \times 4 + 1 = 17$ 階調が表現可能である。

【0154】

一般的には、ハーフトーン処理された $m \times n$ のドットは、 $(m \times n + 1)$ 階調の表現が可能である。

【0155】

これを、図44の例を用いて説明する。図44においては画素4403は0～16のダイナミックレンジを持つ濃度階調で表現されており、値が8であると仮定する。この画素と同じ値を持つ画素を縦横に4個並べ、 4×4 の大きさを持つブロック4402を生成する。このブロックに対して、 4×4 の大きさを持つ適当なディザマトリクスを用いてハーフトーン処理を行い、2値データ4403を生成する。この2値化されたデータがプリンタに送信され、出力される。その後、スキャナなどの画像入力器手段によってプリンタの出力解像度と同じ解像度で再び入力される。この時、プリンタのドットの出力解像度と、スキャナが画素を読みこむ入力解像度が1：1の関係にあると仮定すれば、プリンタによって出力

されスキャナによって入力された画素は2値データ4403と等しくなる。こうして生成された画像データが2値データ4404である。2値データ4404に対して適当な補間処理を用いた方法により2値データは $1/(4 \times 4)$ の大きさにスケーリングされ、多値データ4405が生成される。この多値データは値が8になる。なお、スキャナが2値データ4403を2値データ4404と判定できるほど十分高解像度でない場合は、光学的に2値データ4403は多値データ4405に変換される。

【0156】

以上、図44を用いて濃度階調で表現された階調情報が面積階調に変換され、その後再び濃度階調で表現されるときに、正しく階調情報が伝搬される様子を説明した。一般的には、1画素を $m \times n$ 画素で表現するような面積階調を用いてハーフトーン処理し、この $m \times n$ 画素の2値データを1画素にするような補間処理を行うことによって、階調情報は伝搬される。

【0157】

本実施の形態では、印刷及びスキヤニングを含む攻撃にも耐性を持たせるため、付加情報Infの埋め込みで用いられるパッチの大きさと深さを、上述した面積階調と濃度階調の関係を考慮し設計する。なお、本実施の形態では、さまざまな大きさの画像をある決められたサイズにプリンタで出力する場合について考える。

【0158】

図45は画像の解像度が異なる2枚の画像4501及び4504を、それぞれ同じ大きさの寸法4503、4506にプリンタで出力する場合について示している。図45(a)は画像の解像度が低い場合、(b)は画像の解像度が高い場合の一連の処理である。

【0159】

初めに、画像4501及び画像4504は、1画素が1ドットに対応するように拡大処理が施される。このとき拡大方法は、ニアレストネイバ法などの補間が用いられる。なお、ニアレストネイバ法は、同じ画素値を近隣画素にコピーすることにより拡大を行う手法である。(画像が非常に高解像度の場合には縮小(間

引き) も考えられる。) その結果、画像4501は画像4502に、画像4504は画像4505にそれぞれ拡大される。その後、ハーフトーン処理により4503及び4506の様な印刷物(印刷用画像データ)としてドットで表現される。

【0160】

プリンタの実際の処理では、CMYK変換処理、カラーマッチングなどが行われるが、説明を簡単にするために、ここでは省略する。

【0161】

図45から、画像の解像度が低いほど、1画素が多くのだットで表現でき、画像の解像度が高いほど、1画素が少ないのだットで表現しなければならないことが分かる。

【0162】

次に、濃度階調から面積階調に変換した場合にもパッチによる埋め込みの影響が伝わることを示す。なお、ここでは説明を分かりやすくする為、画像の解像度による影響を除いて考える。

【0163】

図46の4601、4605は、ある画像に付加情報Infを埋め込む場合の正のパッチで操作をする画像領域(部分集合A)で、かつハーフトーン処理前の状態である。

【0164】

図46の4603、4607は、ある画像に付加情報Infを埋め込む場合の負のパッチで操作をする画像領域(部分集合B)で、かつハーフトーン処理前の状態である。

【0165】

図46の4601、4603はパッチによる付加情報Infの埋め込みが行われていない場合であり、4605、4607は付加情報Infの埋め込みが行われている場合である。

【0166】

またこの時、4601、4603、4605、4607は、全てハーフトーン

処理が施される直前の 1 画素 1 ドットに対応しているとする。

【0167】

ハーフトーン処理により、図 4 6 の 4 6 0 1、4 6 0 3、4 6 0 5、4 6 0 7 に示される画像は、4 6 0 2、4 6 0 4、4 6 0 6、4 6 0 8 の様に面積階調としてドットで表現される。

【0168】

付加情報 Inf の埋め込みを行っていない場合では、4 6 0 2 におけるインクドットと 4 6 0 4 におけるインクドットの数の差は、一般的にはほとんど変わらないと言える。画像が大きく、パッチ単位でインクドットの差の平均値を求めた場合には、ほぼゼロになる。

【0169】

一方、付加情報 Inf の埋め込みを行った場合では、4 6 0 6 におけるインクドットと、4 6 0 8 におけるインクドットの数の差は、現れてくると考えられる。

【0170】

付加情報 Inf が面積階調により表現された場合にも、パッチの設計により、インクドットの増減を制御することが可能である。パッチワーク法は、印刷及びスキニングの攻撃に対しても耐性を持つことが可能であるといえる。

【0171】

また、図 4 6 から、パッチを埋め込む面積を増加させれば、インクドットの数が増加すること、パッチの深さを深くすれば、インクドットの数が増加することが直感的に想像できる。

【0172】

パッチとインクドットの増加の関係を図 4 7 を用いて説明する。図 4 7 はパッチの大きさ、深さによるインクドットの変化を示す図面である。

【0173】

図 4 7 において、横軸は、1 画素が 1 ドットまで拡大された部分集合 A、又は部分集合 B をハーフトーン処理するディザマトリクスの係数値を示し、縦軸はそのディザマトリクスの係数値の出現頻度を示している。それと同時に、説明を分かりやすくする為、横軸に 1 画素が 1 ドットまで拡大された部分集合 A、又は部

分集合 B のハーフトーン処理される画素値の平均が示されている。

【0 1 7 4】

図 4 7 に示す様に、一般的にはディザマトリクスの係数値は大きな部分集合 A、又は部分集合 B に対応する場合には、ほとんど偏った値を持たず出現頻度はほぼ等しいと考えて良い。

【0 1 7 5】

付加情報 Inf の埋め込みにより、埋め込み前の画素値の平均 4 7 0 3 は、埋め込み後の画素値の平均 4 7 0 4 にまで変化したとすると、ディザマトリクスの 2 値化処理により、斜線部分 4 7 0 2 だけインクドットの数が増加することが分かる。

【0 1 7 6】

すなわち、パッチの深さとインクドットの増加数は比例の関係にあることが分かる。

【0 1 7 7】

また、パッチのサイズを大きくした場合には、ディザマトリクスの係数値の出現頻度がさらに増加することから、斜線部分の面積 4 7 0 2 が出現頻度方向に増加し、パッチの深さとインクドットの増加数も比例の関係にあることが分かる。

【0 1 7 8】

以上の性質を考慮すると、画像全体では

- (1) 埋め込み深さは印刷物上のドットの数と比例する。
- (2) パッチのサイズは印刷物上のドットの数と比例する。

【0 1 7 9】

すなわちパッチの埋め込みにより変化する、画像全体の正のパッチを埋め込む領域と画像全体での負のパッチを埋め込む領域での、画像全体でのドット数の差を $\Delta \beta$ とすると

$$\Delta \beta = 2 \times \alpha \times P A \times C + \gamma \quad (\text{式 4 7 - 1})$$

で表現される。

【0 1 8 0】

α は比例係数で、 γ はマージンで、C は埋め込み深さ、P A は正又は負のパッ

チの画像全体の1画素1ドットに対応した面積である。ここで、 α 、 $\Delta\beta$ 、 γ は実験により定められる数である。

【0181】

なお、この（式47-1）の原理はディザマトリクスによるハーフトーン処理だけでなく、誤差拡散法においても上記（1）と（2）は成立することから適用可能である。

【0182】

（式47-1）では、画像の解像度と、プリンタの出力解像度及びスキャナの入力解像度について考慮していない。以下、画像の解像度と、プリンタの出力解像度及びスキャナの入力解像度が変化した場合について考える。

【0183】

本実施の形態では、スキャナの入力解像度は、できるだけ多くの情報を保持するために、フラットベッドスキャナにおける十分な解像度である600dpiに固定する。

【0184】

次に、プリンタの出力解像度と画像の解像度について考える。

【0185】

図45の説明で既に述べたが、画像を印刷する場合には1画素の濃度階調を表現するドット数は、画像の解像度によって決まる。以下に一例を示す。

【0186】

例えば、図45において画像4501は1000×800画素を持つ画像であるとする。

【0187】

この画像を主走査方向、副走査方向ともに1200dpiの出力解像度を持つプリンタで、長辺が5inchに収まる様に出力する場合、ハーフトーン処理の手前で1画素を1ドットになる様に拡大処理が行われ、長辺の出力ドット数は1200dpi×5=6000dotとなる。その為、画像4501は6000×4800画素をもつ画像4502にまで拡大される。ハーフトーン処理が施された画像4503から4501の階調を再現する場合には、1画素は6×6ドット

により表現される。

【0188】

一方、画像4504は3000×2400画素を持つ画像であるとする。

【0189】

この画像を同じく1200dpiの解像度を持つプリンタで、長辺が5inchに収まるように出力する場合、1画素が1ドットになる様に、同様に、6000×4800画素を持つ画像4505にまで拡大され、その後、ハーフトーン処理が施された画像4506になる。画像4504の1画素は、2×2ドットにより表現される。

【0190】

インクドットの濃度は決まっていると考えられるので、1画素が5×5ドットで表現される場合には、1画素で表現できる濃度階調のダイナミックレンジは大きい。一方、2×2ドットで表現される場合には、1画素で表現できる濃度階調のダイナミックレンジは小さい。

【0191】

付加情報抽出処理において詳しく述べるが、パッチワーク法では検出時に各パターン配列単位において、

(正のパッチを埋め込んだ領域の画素値の和)

－ (負のパッチを埋め込んだ領域の画素値の和)

を計算し、画像全体で各パターン配列単位の平均値を求める。この平均値を信頼度距離dと呼ぶが、この信頼度距離dが大きいほど、確かな付加情報の抽出が可能である。

【0192】

図48は、パターン配列単位における正及び負のパッチ領域の差を図的に示している。図48(a)は画像解像度が低い場合で4801は正のパッチ領域、4802は負のパッチ領域、図48(b)は画像解像度が高い場合で4803は正のパッチ領域、4804は負のパッチ領域を示している。

【0193】

なお、インクドットは1ドットにつき、決まった濃度になるので、4801及

び 4 8 0 2 は 1 画素が多くインクドットから成り立っているため、信頼度距離 d は大きな値にまでダイナミックレンジを持つ。一方、4 8 0 3 及び 4 8 0 4 では、1 画素が少ないインクドットにより表現されるため、信頼度距離 d は大きな値にまでダイナミックレンジを持たない。

【 0 1 9 4 】

一般的に 1 画素が少ないドットで構成される場合（画像の解像度が高い場合）には、1 画素の持つ階調のダイナミックレンジが小さいため、大きな信頼度距離 d は得られず、付加情報 Inf の抽出ができない場合が考えられる。

【 0 1 9 5 】

従って、画像の解像度が高い場合には、パッチの面積を大きくするか、又は埋め込み深さ（ $\pm c$ ）を大きくする必要がある。

【 0 1 9 6 】

一般的には、高解像度出力時には位置ズレも大きな問題となるため、パッチの面積を大きくするのが好ましい。

【 0 1 9 7 】

パターン配列あたりの付加情報の検出に必要なドット数を $\Delta \beta p$ とすると、正又は負のパッチの画素数を P 、パッチの埋め込み深さ C と 1 画素を表現するドットの数 $m \times n$ の関係は、（式 4 7 - 1）より、

$$\Delta \beta p = 2 \times \alpha' \times P \times (m \times n) \times (C / 255) + \gamma' \quad (\text{式 4 7 - 2})$$

で表される。

【 0 1 9 8 】

ここで、 $(m \times n) \times (C / 255)$ は埋め込み深さ C を最大 255 階調まで変化させても、1 画素につきドットは最大で $m \times n$ しか増加しないことを示している。

【 0 1 9 9 】

ここで α' は比例係数、 γ' はマージンである。

【 0 2 0 0 】

なお、1 画素を再現するドット数 $m \times n$ は、

$$m \times n = (\text{主走査方向のプリンタの出力解像度} / \text{画像の解像度}) \times (\text{副走査方}$$

向のプリンタの出力解像度/画像の解像度)

で求められ、 $m \times n$ は画像の解像度が高いほど小さくなる。

【0201】

従って、 $\Delta \beta p$ 、 α' 、 γ' を実験により求めると、付加情報Infの検出に必要なパターン配列あたりの埋め込み深さ、パッチの大きさ（パターン配列の大きさ）及び埋め込み深さをプリンタの出力解像度及び画像の解像度から求めることができる。

【0202】

以上の考察を踏まえ、画像の解像度に応じて埋め込み深さ（ $\pm c$ ）及びパッチの大きさを変更する方法を提案する。

【0203】

以下、具体的にその装置について示す。

【0204】

図1のパターン配列決定手段0110にプリンタの出力解像度及び画像の解像度を入力し、付加情報Infの抽出に適したパターン配列が出力される。

【0205】

一例として、プリンタの出力解像度が1200dpiであり、画像を長辺が約6inchの大きさに印刷出力する場合について考える。画像には300ppi～600ppiの範囲（長辺1800画素～3600画素）の画像があるとする。

【0206】

付加情報Infの埋め込みに用いるパターン配列を画像の解像度に応じて、画像の解像度が500ppi未満の場合には、図49におけるパターン配列4901を用い、画像の解像度が500ppi以上の場合には図49のパターン配列4903を用いるとする。

【0207】

埋め込み深さは、（式47-2）を用いて、適切に決められるとする。

【0208】

パターン配列決定手段0110でこのようにパターン配列が適当に決められ、

後段の埋め込み位置決定手段 0 1 0 3 では、パターン配列決定手段 0 1 1 0 から入力されたパターン配列の大きさに基づいて、埋め込み位置が決定される。さらに、付加情報埋め込み手段 0 1 0 4 では、埋め込み位置決定手段 0 1 0 3 から入力されるパターン配列の埋め込み位置に従い、画像に対して、付加情報 Inf の埋め込みを行う。

【 0 2 0 9 】

一方、埋め込みに用いたパターン配列が分からないと付加情報 Inf の抽出を行うことはできない。そのため、後述するパターン配列判定手段 2 0 0 1 を用いて、レジストレーション手段 0 2 0 3 の出力するスケーリング率から、画像の解像度を判断する。

【 0 2 1 0 】

プリンタの出力解像度が固定である場合は、スケーリング率から画像の解像度が分かれば、パターン配列判定手段 2 0 0 1 により、埋め込みに用いたパターン配列を判定することができる。

【 0 2 1 1 】

したがって、画像の解像度により、パッチやパターン配列を可変にした場合にも、レジストレーション信号から得られる情報を利用することで付加情報 Inf の抽出が可能である。

【 0 2 1 2 】

[3 - 3 埋め込み位置決定処理]

図 1 1 は埋め込み位置決定手段 0 1 0 3 の内部構成を記している。

【 0 2 1 3 】

図 1 1 のマスク作成手段 1 1 0 1 は、付加情報 Inf を構成する各ビット情報の埋め込み位置を規定する為のマスクの作成を行う。マスクとは、各ビット情報に対応するパターン配列 (図 9 参照) の相対的な配置方法を規定する位置情報を備えたマトリクスである。

【 0 2 1 4 】

図 1 7 の 1 7 0 1 にマスクの一例を示す。マスクの内部には夫々係数値が割り当てられており、各々の係数値はマスク内で等しい出現頻度を有している。この

マスクを用いる場合であれば、最大 1 6 ビットからなる付加情報 Inf を埋め込むことが可能である。

【 0 2 1 5 】

次にマスク参照手段 1 1 0 2 は、マスク作成手段 1 1 0 1 で作成したマスクを読みこみ、マスク内の各係数値と、各ビット情報が何ビット目かの情報を対応付けて、各ビット情報を埋め込む為のパターン配列の配置方法を決定する。

【 0 2 1 6 】

更にマスク・パターン配列対応手段 1 1 0 3 は、マスク内の各係数値の位置に前段の 0 1 1 0 から入力される各パターン配列の配列要素（例えば 8 × 8 サイズ）を展開する。即ち、図 1 7 の 1 7 0 1 に示されるマスクの各係数値（1 マス）を、同図 1 7 0 3 の様に 8 × 8 倍にして各パターン配列の埋め込み位置として参照可能とする。

【 0 2 1 7 】

後述の付加情報埋め込み手段 0 1 0 4 は、図 1 7 の埋め込み先頭座標 1 7 0 2 を参照して、パターンサイズを用いて各ビット情報を埋め込むことになる。

【 0 2 1 8 】

なお、本実施の形態ではマスク作成手段 1 1 0 1 に、画像データ（青色成分）を入力する毎に上記マスクを作成する。よって、大きいサイズの画像データを入力する場合には、複数回繰り返して同一の付加情報 Inf を埋め込むことになる。

【 0 2 1 9 】

上記の方法では画像から付加情報 Inf を抽出する場合に、上記マスクの構成（係数値の配列）が鍵の役割を果たす。即ち、鍵の所有者だけが情報の抽出を行えるという効果がある。

【 0 2 2 0 】

なお本発明は、リアルタイムにマスクを作成せずに、予め作成しておいたマスクをマスク作成手段 1 1 0 1 の内部記憶手段などに記憶させておき、必要時に呼び出す場合も範疇に含む。この場合には高速に後段の処理に移行することができる。

【 0 2 2 1 】

次に、埋め込み位置決定手段 0 1 0 3 の中で実行される各処理の詳細を説明する。

【 0 2 2 2 】

[3 - 3 - 1 マスク作成手段]

はじめに、マスク作成手段 1 1 0 1 について説明する。

【 0 2 2 3 】

パッチワーク法を用いた付加情報 Inf の埋め込みにおいて、攻撃耐性を強める為に画素値に大きな操作を加えて情報を埋め込んだ場合（例えばパターン配列の c の値を大きく設定した場合）には、元の画像データが表す画像において画素値の急激な変化の有るいわゆるエッジ部分では画質の劣化は比較的に目立ちにくい、画素値の変化の少ない平坦部では画素値を操作した部分がノイズとして目立ってしまう。

【 0 2 2 4 】

図 1 3 に人間の目で知覚する空間周波数特性を示す。横軸は空間周波数 (Radial Frequency) を示し、縦軸は視覚の応答値である。画素値を操作し、情報を埋めこんだ場合、人間の目が敏感に知覚できる低周波数領域では画質劣化が目立つことが図 1 3 から分かる。

【 0 2 2 5 】

その為本実施の形態では、多値画像の 2 値化処理に通常使用されているブルーノイズマスクやコーンマスクの特性を考慮し、各ビットに対応するパターンの配置を行う。

【 0 2 2 6 】

次にブルーノイズマスク、コーンマスクの特性について簡単な説明を行う。

【 0 2 2 7 】

まず初めにブルーノイズマスクの特性について説明する。

【 0 2 2 8 】

ブルーノイズマスクはどのような閾値で 2 値化してもブルーノイズパターンとなる特性を有する。このブルーノイズパターンとは空間周波数が高周波領域に偏った周波数特性を示すパターンである。

【 0 2 2 9 】

図 3 7 に、あるブルーノイズマスクの一部を示す。

【 0 2 3 0 】

また図 1 4 の 1 4 0 1 には、閾値 1 0 で 2 値化したブルーノイズマスクの空間周波数特性の概略図を示す。

【 0 2 3 1 】

1 4 0 1 の横軸は Radial Frequency であり、ブルーノイズマスクをフーリエ変換したときの原点（直流成分）からの距離を示している。縦軸は Power spectrum であり、横軸 Radial Frequency の示す距離にある振幅成分の 2 乗和をとり平均化した値である。なお、同図は画像の 2 次元周波数特性を 1 次元グラフ化し視覚的に分かりやすくしたものである。

【 0 2 3 2 】

図 1 3 と比較してみると、ブルーノイズマスクは高周波成分に偏りがある為、人間の目に知覚されにくいことが分かる。従って、インクジェットプリンタ等では、ドットを用いた面積階調で多値画像の階調を表現する際に、ブルーノイズマスクを用いることで、空間周波数成分を高周波に偏らせ、人の目に目立つことなく面積階調を表現できることが知られている。

【 0 2 3 3 】

次にブルーノイズマスクの生成過程の一例を以下に示す。

【 0 2 3 4 】

1. ホワイトノイズを生成する
2. 階調 g の 2 値画像 P_{g1} （初期値はホワイトノイズマスク）にローパスフィルタリングを行い、多値画像 P'_{g1} を生成
3. 階調 g （初期値：1 2 7）の画像とローパスフィルタリング画像 P'_{g1} （多値）を比較し、誤差の大きい順に、2 値画像 P_g の白黒の画素を反転させ、2 値画像 P_{g1+1} を得る
4. 誤差が最小になるまで、2, 3 の操作を繰り返し、2 値画像 P_{g1} （初期値はホワイトノイズマスク）を少しずつ階調 g （初期値：1 2 7）の 2 値画像 P_g （ブルーノイズマスク）に変えていく

5. P_g 画像に階調 $g+1$ ($g-1$)の2値の黒(白)の点をランダムな位置に与え、2,3の操作を繰り返し、 P_{g+1} (P_{g-1})を得る

【0235】

以上の操作を繰り返すことにより、全ての階調でのブルーノイズマスクを作成し、ディザマトリクスを生成する。

【0236】

例えば 32×32 のブルーノイズマスクでは1階調ごとに4点増加(減少)する。

【0237】

ただし、このとき256階調持たせる為に前の階調 g で決まった黒(白)のビットは反転できない為、低又は高階調では制限条件が厳しくなり、一様性に乏しいランダムパターンしか得られないという欠点がある。

【0238】

図12にブルーノイズマスクを構成する各係数の出現頻度分布(ヒストグラム)1201を示す。図12では0~255の全ての値(係数)がマスク内に同数存在している。

【0239】

上記ブルーノイズマスクが多値画像の2値化に用いられる技術は良く知られており、例えば、「J.Opt.Soc.Am A/Vol.9, No.11/November 1992 Digital halftoning technique using a blue-noise mask Tehophano Mitsa, Kevin J.Parker」等に詳しく開示されている。

【0240】

次にコーンマスクの特性について説明する。

【0241】

コーンマスクは、このマスクに含まれる各係数を2値化した場合に、ここで得られた2値情報を表す空間周波数領域上で、図14の1402に示される様に、周期的又は擬似周期的なピークが発生することを1つの特徴とする。ただし、低周波領域ではピークが立たない様に設計されている。

【0242】

図 3 8 に、あるコーンマスクの係数配列の一部を示す。

【 0 2 4 3 】

コーンマスクをどの閾値で 2 値化した場合にも、ドット間で適度な距離が保たれる為、低周波領域でのピークは立たない。

【 0 2 4 4 】

図 1 4 の 1 4 0 2 に、コーンマスクの閾値 1 0 で 2 値化した場合の空間周波数特性の概略図を示す。1 4 0 1 のブルーノイズマスクの空間周波数特性と同じく、1 4 0 2 の特性でも低周波成分が少ないことが分かる。

【 0 2 4 5 】

コーンマスクの場合は、閾値が低い場合であっても高い場合であっても、ブルーノイズマスクが持つ低域周波数より高い周波数からピークが発生する為、ブルーノイズマスクに比べて埋め込み位置に密集した部分が少なくなる。その為、付加情報 Inf を埋め込んだ際に生じる埋め込みノイズは、ブルーノイズに比べて更に目立たなくなる利点がある。

【 0 2 4 6 】

またコーンマスクを構成する係数の使用頻度も、ブルーノイズマスクの時と同じく、図 1 2 の 1 2 0 1 で示す出現頻度分布（ヒストグラム）になる。

【 0 2 4 7 】

従って、このマスクの係数に対応付けて、付加情報 Inf を構成する各ビット情報に対応するパターンを、画像データに埋め込む様にするならば、この画像データ中には各ビット情報に対応するパターンを同数配置することができ、結果的に付加情報 Inf をバランス良く埋め込むことができる。

【 0 2 4 8 】

本実施の形態では以上の利点から埋め込み参照マスクにコーンマスクを用いることとする。

【 0 2 4 9 】

[3 - 3 - 2 マスク参照手段]

マスク作成手段 1 1 0 1 で作成されたマスク（コーンマスク）は、マスク参照手段 1 1 0 2 に入力される。

【0250】

マスク参照手段1102では、画像に埋め込むNビットの情報の埋め込み位置とマスクの番号（画素値）を対応付けて、埋め込み位置を決定する。

【0251】

マスク参照手段1102で行う埋め込み位置決定方法を説明する。

【0252】

本実施の形態では上述したコーンマスクを用いるが、ここでは説明を分かりやすくする為、図15の1501に示す4×4マスクを用いて説明する。

【0253】

図15のマスクは、4×4個の係数を有し、0～15までの係数値を1つつ配置しているマスクである。この4×4マスクを用い付加情報Infの埋め込み位置の参照を行う。この説明で用いるマスクの場合には最大16ビットで構成される付加情報Infを埋め込むことができるが、以下8ビットの付加情報Infを埋め込む場合を説明する。

【0254】

まず付加情報Infの構成を、図36を用いて説明する。同図の様に付加情報Infは、スタートビットInf₁と利用情報Inf₂から構成される。

【0255】

このスタートビットInf₁は、理想位置から実際の付加情報Infが埋め込まれている位置がずれていることを認識し、これに合わせて電子透かし（付加情報Inf）の抽出開始位置を補正する為に、電子透かし抽出装置側に含まれるオフセット合わせ手段2003で用いられる。詳細については後述する。

【0256】

また、利用情報Inf₂は、本来の付加情報、即ち実際に画像データIの付加的情報として利用される情報である。この情報には、例えば画像データwIの不正利用の際に原因を追跡することを目的とするならば、図1に示す装置のID或いはユーザーのID等が含まれる。また、画像データwIの印刷物をコピー禁止にするのであれば、コピーが禁止であることを示す制御情報が含まれる。

【0257】

本実施の形態では、スタートビットは5ビットとし、「1 1 1 1 1」というビット列を用いる。しかし、本発明はこれに限らず、付加情報Infのうち5ビット以外のビット数をスタートビットとして用いることも可能であり、同様に「1 1 1 1 1」というビット列以外を用いることも可能である。ただし、スタートビットのビット数とビット系列は電子透かし埋め込み装置と電子透かし抽出装置で共有しておく必要がある。

【 0 2 5 8 】

上述した様な4×4個の係数からなるコーンマスクを用いて、スタートビット5ビット、利用情報3ビットの合計8ビットの付加情報Infを埋め込む簡単な例について説明をする。

【 0 2 5 9 】

しかしながら、本発明はこれに限定されるものではない。例えば3 2×3 2のコーンマスクを用いて、スタートビット5 bit、利用情報6 4 bitからなる合計6 9 bitの付加情報Infを埋め込み場合等にも適用可能である。

【 0 2 6 0 】

付加情報Infはスタートビットが5ビット「1 1 1 1 1」で利用情報が3ビット「0 1 0」とする。夫々1番目が1、2番目が1、3番目が1、4番目が1、5番目が1、6番目が0、7番目が1、8番目が0のビット情報を持つ。

【 0 2 6 1 】

これら各ビットに相当するパターン（図9参照）の夫々をコーンマスクの係数の1つずつに対応する位置に割り当て、この位置関係に従って元の画像データの各画素値を±c変更する。これにより、1つのコーンマスクに相当するサイズの元の画像データに対して、1つの付加情報Infが埋め込まれることとなる。

【 0 2 6 2 】

本実施の形態では、付加情報Infを埋めこむ為に最低限必要なビット数に基づいて、ある閾値を決定し、上記コーンマスクにおける、この閾値以下の係数が配置されている位置に、対応する各ビット情報を埋めこむ。これにより付加情報Infのビット数に関わらず1つのコーンマスクには1つの付加情報Infが埋め込まれる。

【0263】

なお、本発明は上記方法に限らず、ある閾値以上の係数が配置されている位置に、対応する各ビット情報が埋め込まれる様にし、これを前提に閾値を決定する様にしても良い。

【0264】

次に本実施の形態では、埋め込みに用いる閾値以下の係数の個数が、マスク全体の係数の個数において占める割合を、埋め込み充填率と呼ぶことにする。

【0265】

8ビットの付加情報Infを整数回正しく埋め込むには、図15のマスク1501内においてどの係数を埋め込み参照位置に用いるかを決定する為の閾値は、8或いは16である必要が有る。この閾値は、耐性及び画質への影響を考慮して最適なものが決定される。

【0266】

ここで、マスクの閾値を8とした場合には、埋め込み充填率は50%となる。即ち、上記マスクと照らし合わされる元の画像データのうち50%が、図9のパターン配列を用いた処理の対象になる。

【0267】

各ビット情報とマスク内の係数の対応関係の一例を対応表1に示す。

【0268】

【表1】

<対応表1>

埋め込むビット情報の順序	S1	S2	S3	S4	S5	1	2	3
マスク内の係数	0	1	2	3	4	5	6	7

【0269】

ここで、S1～S5まではオフセット合わせ処理装置で用いる位置合わせの為のビット情報（スタートビット）である。1～3は3ビットの利用情報である。

【0270】

対応表1の対応に従うと、図16の1601で表現された係数（0～7）の位

置に相当する入力画像データの画素の位置に各ビット情報がパターン（図9参照）を用いて埋め込まれる。埋め込むビット情報の順序とマスク内の係数値の対応関係は鍵情報の一部であり、この対応関係を知ることなしに各ビット情報の抽出を行うことはできない。本実施の形態では説明を簡単にする為、対応表1の様に0から閾値までの係数値に順にS1～S5と利用情報の3ビットを対応させることとする。

【0271】

次に、実際に 32×32 のサイズのコーンマスクを用いて埋めこむ場合の充填率についても少し述べておく。なお、処理の手順はマスク1501を用いた場合と同じである。

【0272】

まず最初に、埋め込み時の画質の劣化等を考慮し、付加情報Infの埋め込みを整数回正しく行う為に必要な閾値を決定する。

【0273】

更に、付加情報Infを構成する各ビットが等しい繰り返し数で埋め込まれる様にする為、閾値以下の係数の数を付加情報Infを構成するビット数Nで割り、1つのマスクサイズで各ビットを何回埋め込めるかを決定する。

【0274】

例えば、0～255までの係数値に相当する元の画像データに、上述した一例のスタートビット5ビットと利用情報64ビットからなる、69ビットの付加情報Infを埋めこむ場合には、例えば閾値を137に設定する。

【0275】

この場合、マスク内の有効な係数値の数は138個となる。1つの付加情報Infを表すのに必要なビット数は69個であるから、1つのマスクサイズにおいては各ビット情報は $138 / 69 = 2$ 回ずつ埋め込むことができる。

【0276】

なお、コーンマスクを用いて埋め込み位置を決定する時に、ある閾値以下の係数値を持つ全ての点に対して埋め込みを行う理由は、空間周波数の低周波成分にピークが立たないというコーンマスクの特性を生かす為である。

【 0 2 7 7 】

上述した様に埋め込み位置を決定した結果、埋め込み充填率 5 0 %、埋め込み情報量 6 9 ビットとなる場合には、付加情報 Inf を構成する各ビット情報とコーンマスクを構成する各係数値との関係は対応表 2 の様になる。

【 0 2 7 8 】

【表 2】

<対応表 2>

各ビット情報の順序	S1	S2	S3	S4	S5	1	2	..	64
コーンマスク内の係数値	0, 1	2, 3	4, 5	6, 7	8, 9	10, 11	12, 13	..	136, 137

【 0 2 7 9 】

ここで S1 ～ S5 はスタートビットであり、オフセット合わせ処理装置で用いる位置合わせの為のビット情報である。1 ～ 6 4 は利用情報である。

【 0 2 8 0 】

ただし本発明はこの対応関係に限らず、0 から閾値（又は閾値から 2 5 5）までの係数の位置の全てに、図 9 のパターンを使用して各ビット情報を順に埋め込むならば、各ビット情報と各係数値との対応関係は別のものであっても良い。

【 0 2 8 1 】

3 2 × 3 2 のコーンマスクの場合には、1 つのマスク内に同じ係数を持つ位置が夫々 4 個存在する。

【 0 2 8 2 】

全ての係数に上記対応表 2 に基づいて、元の画像データに各ビット情報を埋め込む場合、3 2 × 3 2、6 4 × 6 4 等の大きいサイズのコーンマスクならば、付加情報 Inf を構成する各ビット情報はほぼ等しい回数埋め込まれる。また、元の画像データにおいて同一のビット情報が拡散して埋め込まれる。

【 0 2 8 3 】

パッチワーク法では、従来ランダム的に埋め込み位置を選んでいたが、本実施の形態では、上記コーンマスクを参照することにより同様の効果を得る事ができ、更に画質劣化も少ない。

【0284】

以上の結果、マスク参照手段1102では、各ビット情報に対応する埋め込み位置の座標(x,y)を得る。

【0285】

配列S[bit][num]=(x,y) でその情報を表現すると、bitは対応表1の場合、スタートビットS1～S5と利用情報1～3ビットを表す。またnumはコーンマスク内で繰り返し表れる各係数に付けられる順序である。(x,y)にはマスク内での相対座標が収められる。

【0286】

以上の操作をマスク参照手段1102で行う。

【0287】

[3-3-3 マスク・パターン配列対応手段]

マスク参照手段1102で得られた各ビット情報のコーンマスク内での埋め込み位置は、マスク・パターン配列対応手段1103に入力される。

【0288】

マスク参照手段1102で決定した埋め込み位置は夫々のビット情報のパターンの位置(8×8画素分)であるので、パッチワーク法では更に図9に示される加算領域(+c)と減算領域(-c)とそれ以外(0)とを割り当てる必要がある。この為、マスク参照手段1102で参照したコーンマスクの全ての位置に図9に相当する8×8サイズのパターン配列を展開する操作をマスク・パターン配列対応手段1103で行う。

【0289】

具体的にはマスク参照手段1102で得られた配列S[bit][num]=(x,y)の座標に対して、x座標にはパターン配列の横方向のサイズを掛け、y座標にはパターン配列の縦方向のサイズを掛ける操作を行う。その結果、図17のマスク内の座標1701は、マスク内の1画素が1パターン配列に拡大された先頭座標1702となる。

【0290】

この先頭座標から図19に示されるパターン配列を用いると、パターン配列の

大きさを持つ領域 1 7 0 3 に重なり合わず埋め込みを行うことが可能になる。

【 0 2 9 1 】

座標(x,y)は座標(x',y')に変化するが、配列S[bit] [num]のbitとnumは変化しない。

【 0 2 9 2 】

従って、配列S[bit] [num]のbitに相当する付加情報Infを(x',y')をパターン配列を埋め込む先頭位置とし、複数のビット情報の埋め込みが可能になる。

【 0 2 9 3 】

なお、マスク・パターン配列対応手段 1 1 0 3 によりコーンマスクの各係数が、8×8のパターン配列に展開（拡大）された大きなマスクを、拡大マスクと呼ぶ。

【 0 2 9 4 】

上記拡大マスクのサイズは、(32×8)×(32×8)サイズとなり、このサイズが付加情報Infを少なくとも1つ埋め込む為に必要な最低限の画像単位（マクロブロックとする）となる。

【 0 2 9 5 】

なお、本実施の形態では、パターン配列決定手段 0 1 1 0 でも述べた様に、パターン配列の大きさは、8×8に限るものではない。本発明においてパターン配列及びパッチの大きさは、パターン配列決定手段 0 1 0 3 で、画像の解像度或いはプリンタの出力解像度に応じて選択決定（最適化）される。パターン配列の大きさが8×8でない場合でもマスク・パターン配列対応手段 1 1 0 3 は、同様の手段を用いて、付加情報Infの埋め込み位置を決定することが可能である。

【 0 2 9 6 】

以上がマスク・パターン配列対応手段 1 1 0 3 で行われる操作である。

【 0 2 9 7 】

一般的に小さなマスクは大きなマスクより作成時にドットの配置位置に自由度が少なく、コーンマスクの様な所望の特性を持つマスクの作成が難しい。例えば小さなマスクを画像データの全体に繰り返し割り当てることで付加情報Infを埋め込む場合には、小さなマスクの持つ空間周波数が画像データ全体に出現する。

【 0 2 9 8 】

その一方で、一つのマスクからは完結した付加情報Infが抽出されるので、マスクのサイズを大きく設定することによって、切り抜き耐性（部分的な画像データwI' から付加情報Infを抽出できる可能性）は小さくなってしまう。ゆえに、上記切り抜き耐性と画質劣化のバランスを考慮し、マスクのサイズを決定する必要がある。

【 0 2 9 9 】

以上が図 1 の埋め込み位置決定手段 0 1 0 3 で行われる処理である。

【 0 3 0 0 】

[3 - 4 付加情報埋め込み処理]

以上の様にして決定された、画像データへの各ビット情報の埋め込み位置を参照して、図 1 の付加情報埋め込み手段 0 1 0 4 は実際に付加情報Infを埋め込む。

【 0 3 0 1 】

図 1 0 に付加情報Infを繰り返して埋め込む処理の動作の流れを示す。

【 0 3 0 2 】

図 1 0 に示す方式では、画像全体に割り当て可能なマクロブロックを複数個割り当て、更に、これら全マクロブロックに対してまず 1 ビット目のビット情報を繰り返して埋め込み、続いて 2 ビット目、3 ビット目…という様に繰り返して埋め込む。これは未だ埋め込み処理が行われていないビット情報が有れば、未処理のマクロブロックの全てに 1 0 0 1 ~ 1 0 0 3 の埋め込み処理を施す手順により構成されている。

【 0 3 0 3 】

しかしながら、本発明はこの順序に限らず 2 つのループ処理の内外関係を逆にしても良い。即ち、未処理のマクロブロックが有れば、これに対して未だ埋め込んでいないビット情報を全て埋め込む手順に変更しても良い。

【 0 3 0 4 】

具体的には付加情報Infの埋め込みは、埋め込まれる各ビット情報が“1”の場合には図 9 のパターン配列を加える。また埋め込むビットが“0”の場合には

図 9 のパターン配列を減ずる、即ち図 9 の正負符号を反転したものを加算する。

【 0 3 0 5 】

上記加減算の処理は、図 1 0 における切り替え手段 1 0 0 1 を、埋め込むビット情報に応じて切り替え制御することによって実現される。即ち、埋め込まれるビット情報が“1”の時は加算手段 1 0 0 2 に接続し、上記ビット情報が“0”の時は減算手段 1 0 0 3 に接続する。これら 1 0 0 1 ~ 1 0 0 3 の処理はビット情報とパターン配列の情報を参照しながら行われる。

【 0 3 0 6 】

ここで上記ビット情報の 1 つが埋め込まれる様子を図 1 9 に示す。同図では埋め込まれるビット情報が“1”、即ちパターン配列を加える場合の例を示す。

【 0 3 0 7 】

図 1 9 に示す例では、 $I(x,y)$ が元の画像、 $P(x,y)$ が 8×8 のパターン配列である。 8×8 のパターン配列を構成する各係数は、このパターン配列と同じサイズの元の画像データ（青色成分）に重ね合わせられ、同位置の値同士が加減算される。その結果、 $I'(x,y)$ が算出され、ビット情報が埋め込まれた青色成分の画像データとして図 1 の色成分合成手段 0 1 0 5 へ出力される。

【 0 3 0 8 】

上述した 8×8 のパターン配列を用いた加減算処理を、上記対応表 2 で決定された埋め込み位置（各ビット情報を埋め込む為のパターン配列を割り当てた位置）の全てに対して繰り返す。

【 0 3 0 9 】

なお、本実施の形態では、パターン配列決定手段 0 1 1 0 の説明において述べた様に、パターン配列の大きさは、 8×8 に限るものではない。本発明においてパターン配列及びパッチの大きさは、パターン配列決定手段 0 1 1 0 で、画像の解像度或いはプリンタの出力解像度に応じて選択決定（最適化）される。パターン配列の大きさが 8×8 でない場合でも付加情報埋め込み手段 0 1 0 4 は、同様の手段を用いて、付加情報 Inf を埋め込むことが可能である。

【 0 3 1 0 】

次に、図 1 0 の内部のループ処理が行われる様子を図 1 8 に示す。

【 0 3 1 1 】

図 1 8 では、各ビット情報を繰り返し埋め込む為に、画像データ全体 1 8 0 1 (1 8 0 3) 全体に、マクロブロック 1 8 0 2 を左上から右下までラスタ順に繰り返し割り当てて埋め込み (図 1 0 の 1 0 0 1 ~ 1 0 0 3) を行う。

【 0 3 1 2 】

付加情報埋め込み手段 0 1 0 4 により以上の操作が行われ、付加情報 Inf が画像全体に埋め込まれる。

【 0 3 1 3 】

以上の処理により、画像データ中に付加情報 Inf が埋め込まれる。この付加情報 Inf が埋め込まれた画像データの各画素が、十分少ないドット数で表現されるのであれば、パターン配列の大きさも十分小さくなるので、これらパターン配列の 1 つ 1 つ非常に小さい点でしか人間の目には知覚されない。よって、コーンマスクの空間周波数特性も維持され、人間の目に見えにくい。

【 0 3 1 4 】

[3 - 5 ファイルの圧縮と伸張]

本実施の形態では、付加情報埋め込み手段 0 1 0 4 で付加情報が埋め込まれた後、ファイルの圧縮・メモリ格納・ファイルの伸張が行われる。

【 0 3 1 5 】

ここでは、電子透かしが埋め込まれた画像に対する圧縮を考慮した電子透かしの埋め込み設計法について述べる。

【 0 3 1 6 】

[3 - 5 - 1 J P E G 圧縮符号化]

図 3 9 は視覚の色度空間周波数特性を示した図である。それぞれの曲線は、白 - 黒 (単色) と、等輝度の反対の色対である赤 - 緑、或いは黄 - 青からなる空間正弦波パターンを用い、その空間正弦波パターンの周期及びコントラストを変化させた時の上記パターンが人の目で認識できる限界を測定することで得られる。

【 0 3 1 7 】

図 3 9 において、白 - 黒 (明暗の情報) は、約 3 [cycle/deg] で感度が最大になるが、色度 (赤 - 緑及び黄 - 青) は約 0. 3 [cycle/deg] で感度が最大になる。

【 0 3 1 8 】

このことから、明暗の情報は画像の解像度など細かな部分の識別に敏感で、色度は空間的に広い（空間周波数が低い）部分の見え方に影響を与えることがわかる。

【 0 3 1 9 】

また、黄－青のパターンは赤－緑のパターンよりも細かな空間情報の識別に関与していないことも分かる。

【 0 3 2 0 】

以上から、輝度成分しか持たないグレースケール画像をそのまま変調して電子透かし情報を埋め込む方法は、カラー画像データの色成分に電子透かし情報を埋め込む方法に比べて、画質の劣化が目立ちやすいことが分かる。また、RGBからなるカラー画像データに対しては青色成分（B）へ電子透かし情報を埋め込む方法が最も人間の目に目立たないといえる。

【 0 3 2 1 】

なお、色成分へ電子透かし情報を埋め込む為に色成分に変化を与えた際、空間的に広い領域（空間周波数が低い状態）で人間が目視すると色ムラとして目立つが、空間的に狭い領域（空間周波数が高い状態）で人間が目視すると、輝度に電子透かし情報を埋め込む場合よりは目立ちにくくなる。

【 0 3 2 2 】

本実施の形態では、1画素に1種類の要素しか持たないグレースケール画像には、1画素に複数の要素を持つカラー画像データへの変換を施してから電子透かし情報（付加情報Inf等）の埋め込みを行うので、通常のグレースケールのまま電子透かし情報を埋め込む場合よりも画質の劣化を防ぐ効果が有る。

【 0 3 2 3 】

グレースケールの画像データに電子透かし情報を埋め込む場合とカラー画像データを構成する複数種類の要素のうちの1種類にのみ電子透かし情報を埋め込む場合とを比較すると、高解像度で画像出力を行う場合（1つの画素の値を少ないインクドットで階調表現する場合等）には、後者の方が画質を良好に維持できる。

【 0 3 2 4 】

しかしながら、出力されるカラー画像データ（ファイルサイズ）は、単純に考えると元の画像データの約 3 倍になってしまうというデメリットもある。

【 0 3 2 5 】

そこで本実施の形態では、ファイルサイズをできるだけ抑える為に、J P E G 圧縮符号化手段 0 1 0 6 において、電子透かし情報が埋め込まれた画像データに、更に J P E G 圧縮符号化を施す。

【 0 3 2 6 】

一般的に J P E G 圧縮符号化は、人間の視覚特性を利用し、人間の視覚が敏感でない成分を除去することでデータ量を縮小する技術である。一方の電子透かし技術は、人間の視覚が敏感でない成分に情報を埋め込む技術である。よって、J P E G 圧縮符号化と電子透かし技術とは共存しにくい技術であり、J P E G 圧縮符号化は一種の電子透かし情報への攻撃と考えられている。

【 0 3 2 7 】

以下に J P E G 圧縮符号化への耐性を持たせる方法について簡単に説明する。

【 0 3 2 8 】

本実施の形態で用いる図 9 の様なパターン配列は、色差成分へのサブサンプリングや量子化処理により、既にカラー画像データ中に埋め込まれている付加情報が失われない様に設定されている。

【 0 3 2 9 】

まず、J P E G 圧縮符号化方式について簡単に説明する。

【 0 3 3 0 】

J P E G 圧縮符号化装置 0 1 0 6 に入力されるカラー画像データは、輝度 (Y) と色差 (C r, C b) に変換される。元の赤色成分 (R)、緑色成分 (G)、青色成分 (B) から構成されるカラー画像データが入力された場合には、

$$Y = 0.29900 \times R + 0.58700 \times G + 0.11400 \times B$$

$$C_r = 0.50000 \times R - 0.41869 \times G - 0.08131 \times B$$

$$C_b = -0.16874 \times R - 0.33126 \times G + 0.50000 \times B$$

の式を用いて、元のカラー画像データを輝度 (Y) と色差 (C r, C b) から構

成される別のカラー画像データにフォーマット変換する。

【 0 3 3 1 】

輝度成分と色差成分に分解された画像データは、画像左上からラスト順に図 4 0 に示される 8×8 画素のブロックに分割される。J P E G 圧縮符号化ではこの 8×8 ブロック毎に圧縮符号化の処理を繰り返し行う。

【 0 3 3 2 】

次に、J P E G 圧縮符号化の色成分のサンプリング処理について述べる。

【 0 3 3 3 】

J P E G 圧縮符号化では 8×8 画素毎にサンプリングオプションのサンプリング比に従い、色差成分のサンプリングが行われる。

【 0 3 3 4 】

図 4 1 は画像データのサンプリングの様子を示したものである。以下、J P E G 圧縮符号化における 4 : 2 : 2 のサンプリングの手順を示す。

【 0 3 3 5 】

4 1 0 1 は 4×4 画素の輝度成分を示している。輝度成分に対しては、視覚的に重要な情報が多いので、間引き処理は行なわれず、 4×4 画素はそのまま出力される。

【 0 3 3 6 】

4 1 0 3 は 4×4 画素の色差成分 (C r, C b) を示している。色度成分に対しては、それほど視覚的に敏感でないので、水平、又は垂直方向の 2 画素に対して 1 画素の間引きが行われる。その結果、 4×4 画素の色差成分 (C r, C b) は 4×2 画素 4 1 0 4 に変換される。以上のサンプリングを行うと 8×8 画素の色差成分は 8×4 画素に減少する。

【 0 3 3 7 】

従って、4 : 2 : 2 のサンプリングの結果、 8×8 画素分の輝度成分 Y、色差成分 C r、色差成分 C b は、各々、 8×8 画素、 8×4 画素、 8×4 画素になる。上記サンプリングされた各画素には公知の手順で、D C T (離散コサイン変換) 演算、量子化、ジグザグスキャン、ハフマン符号化等が行われる。

【 0 3 3 8 】

また、人間の視覚特性は高周波数成分にそれほど敏感でないことを利用し、DCT係数の高周波成分への量子化ステップ数を少なくすることで効率良く圧縮される。また、輝度より色差成分の方が全体的に量子化ステップ数が少なくなる様に量子化が施される。

【 0 3 3 9 】

以上の圧縮符号化処理に耐性を有するパターン配列について考察する。

【 0 3 4 0 】

図42に、上述した図9のパターン配列を再度示す。図42において、+cの正の要素を持つ領域4201を正のパッチ、-cの負の要素を持つ領域4202を負のパッチと呼ぶこととする。このとき、各パッチは図40で示された8×8画素からなる最小符号化単位4001において、低周波成分に情報を偏らせることで、JPEG圧縮耐性を強めることができる。ただし、本発明はこれに限らず、最小符号化単位を16×16画素として各種設定を行っても良い。

【 0 3 4 1 】

また、4 : 1 : 1（色差成分を縦、横方向に1画素おきに間引く）、4 : 2 : 2（色差成分を縦、または横方向に1画素おきに間引く）サンプリングを行う場合には、各パッチをサンプリングに応じて縦かつ／又は横方向に2画素の整数倍の幅を持たせたサイズにすると、サンプリングに対する耐性を強めることができる。

【 0 3 4 2 】

即ち、

(1) 各パッチは最小符号化単位（8×8画素）で低周波に偏ったものを用いる。

【 0 3 4 3 】

(2) 各パッチのサイズは、サンプリング方法に応じて、縦かつ／又は横方向へ2×N（Nは整数）画素とする。

【 0 3 4 4 】

なお、JPEG圧縮符号化が施される各領域（8×8画素）において、各パッチが低周波成分を有する為には、パターン配列を割り当てる画像上の位置、及び

パターン配列の各サイズ（図 9 では 8 × 8 画素）が、符号化が施される各領域と同期することが好ましい。

【 0 3 4 5 】

即ち、

（3）パターン配列のサイズ、埋め込み位置を J P E G 圧縮符号化が施される単位サイズと同期させる。

【 0 3 4 6 】

以上の条件を考慮して、例えば図 9 の様なパターン配列を用いて付加情報 Inf を埋め込む様にすれば、J P E G 圧縮符号化後であっても電子透かし情報（付加情報 Inf）を画像データに残留させることができ、J P E G 圧縮符号化に対して耐性を有すると言える。

【 0 3 4 7 】

なお本発明は、色成分抽出手段 0 1 0 1 において、グレースケール（単色）画像を直接 Y（輝度）C r、C b（色差）成分に変換し、この内の C b 成分のみに付加情報 Inf 等を電子透かしとして埋め込む変調を行う場合も範疇に含む。この場合には、J P E G 圧縮符号化手段にて輝度、色差成分への変換を行わなくて済み、処理工程が少なくなる。

【 0 3 4 8 】

また、色成分抽出手段 0 1 0 1 にて、グレースケール（単色）画像を、後段で印刷する際に適した Y（イエロー）、M（マゼンダ）、C（シアン）、K（黒）成分に直接変換し、この内の Y 成分のみに電子透かしとして付加情報 Inf 等を埋め込む変調を行う場合も範疇に含む。この場合には、印刷手段の直前で色成分を変換する工程を省略できる。

【 0 3 4 9 】

即ち本発明は、上記埋め込みを行う為の成分が青色成分、C b 成分、Y 成分に限らず、1 画素を構成する全ての成分における一部の成分に付加情報 Inf 等を埋め込む場合を範疇に含む。

【 0 3 5 0 】

[3 - 5 - 2 メモリ格納]

上記 J P E G 圧縮符号化により得られた符号化データは、メモリに一旦格納される。この符号化データは、外部機器への送信、或いは図 1 の装置の後段に接続するプリンタの印刷のタイミングに合わせて、上記メモリから J P E G 伸長復号化手段 0 1 0 8 へ読み出される。

【0351】

なお、本実施の形態の様にグレースケールの画像データを一旦カラー画像データに変換し、青色成分に変調を加え、更に輝度、色差成分からなるカラー画像データに変換して J P E G 圧縮した場合の符号化データは、元のグレースケールの画像をそのまま輝度、色差成分からなるカラー画像データに変換して J P E G 圧縮符号化した場合の符号化データ量と比較して、色差成分に多少のデータ増加が生じるものの、メモリ容量の大幅な増加には繋がらないという効果が有る。

【0352】

即ち、電子透かし情報が元の画像データに埋め込まれた後に、J P E G 圧縮符号化が施されることを前提に考えれば、本実施の形態の様なグレースケールの画像データへの電子透かし情報（付加情報 Inf 等）の埋め込み方法は、通常のグレースケールの画像データをそのまま変調して電子透かし情報を埋め込む方法と比較して、全体的なデータ量をそれ程大きくせずに画質の向上が計れるという利点がある。

【0353】

[3-5-3 J P E G 伸長復号化]

J P E G 伸長復号化手段 0 1 0 8 は、外部機器への送信、或いはプリンタ 0 1 0 9 による印刷のタイミングに合わせて、メモリ 0 1 0 7 から符号化データを読み出し、上記圧縮の方式の逆の手順を用いてカラー画像データを復号化する。

【0354】

[3-6 レジストレーション処理]

次に、電子透かし抽出装置側に備えられる、図 2 におけるレジストレーション手段 0 2 0 3 について詳細を説明する。

【0355】

レジストレーション手段 0 2 0 3 とは、付加情報抽出手段 0 2 0 4 の前段に位

置する手段であり、付加情報Inf抽出処理の前処理である。レジストレーション手段0203には、前段の色成分抽出手段0202により抽出された青色成分の画像が入力される。

【0356】

レジストレーション手段0203では、電子透かし埋め込み装置から出力された画像データwIと、電子透かし抽出装置に入力された画像データwI'のスケールの違いが補正される。

【0357】

レジストレーション手段0203の詳細を図7に示す。図7に示す様に、レジストレーション手段0203は、ブロック分割手段0701、フーリエ変換手段0702、インパルス抽出手段0703、スケーリング率算出手段0704、スケーリング手段0705から構成される。

【0358】

ブロック分割手段0701では、上述したレジストレーション信号埋め込み手段0102（ブロック分割手段0401）と同様のブロック分割処理が行われる。この処理によって、一般的にはレジストレーション信号埋め込み手段0102（ブロック分割手段0401）と同様のブロックを抽出することは困難である。これは電子透かし情報が埋め込まれた画像データwIが印刷系の処理を施されることによって、大きさが変化し、更に位置がずれることによるものである。

【0359】

しかし、このブロックの抽出はある程度違っていても問題はない。これは、電子透かし埋め込み装置において、レジストレーション信号が画像データのうち振幅スペクトルに埋め込まれているからである。振幅スペクトルは、画像データの空間領域における位置ずれには影響されないという性質がある。よって、電子透かし埋め込み装置と電子透かし抽出装置の夫々において、各々のブロック分割手段により分割されたブロックが、空間領域で多少の位置ずれが生じていても問題はない。

【0360】

ブロック分割手段0701はブロック分割した画像データをフーリエ変換手段

0 7 0 2 に出力する。フーリエ変換手段 0 7 0 2 は上述したレジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 の場合と同様に、空間領域の画像データを周波数領域の画像データに変換する。フーリエ変換された周波数領域の画像データは振幅スペクトルと位相スペクトルによって表現される。このうち振幅スペクトルだけがインパルス抽出手段 0 7 0 3 に入力される。一方で、位相スペクトルは破棄される。

【 0 3 6 1 】

周波数領域に変換された画像データはインパルス抽出手段 0 7 0 3 に入力される。インパルス抽出手段 0 7 0 3 では、周波数領域に変換された画像データからインパルス性の信号だけを抽出する。即ち、既に画像データに埋め込まれている図 5 の 0 5 0 2 , 0 5 0 3 , 0 5 0 4 , 0 5 0 5 を抽出する。

【 0 3 6 2 】

これは公知の画像処理技術を用いて行うことが可能である。例えば、周波数領域に変換された画像データを閾値処理することで実現できる。この例を図 8 (a) に示す。図 8 (a) にはインパルス抽出手段 0 7 0 3 に入力された振幅スペクトル 0 8 0 1 を閾値 0 8 0 2 によって閾値処理する様子を示す。なお説明の為、図 8 において変換された画像データを 1 次元で表現した。適当な閾値 0 8 0 2 を選択することによってインパルス信号を抽出することが可能である。しかしながら、低域に存在するインパルス信号と同じ程度の大きさを持つ様な本来の画像データも同時に抽出してしまう。

【 0 3 6 3 】

この問題を解決した本実施の形態の方式を図 8 (b) に示す。周波数領域に変換された画像データ 0 8 0 1 に対して 2 次微分処理を施す。これはラプラシアンフィルタ等を施すことに等しい。周波数領域に変換された画像データ 0 8 0 1 に対して 2 次微分を施したものを 0 8 0 3 に示す。このデータ 0 8 0 3 に対して適当な閾値 0 8 0 4 を選択し閾値処理を施すことによって、インパルス信号を抽出可能である。

【 0 3 6 4 】

このインパルス信号の抽出に関してもう少し詳細な原理を図 2 6 を用いて説明

する。なお、この図では上述したレジストレーション信号埋め込み側の処理も記載している。

【 0 3 6 5 】

レジストレーション信号埋め込み手段 0 1 0 2 においては、空間領域の画像データ 2 6 0 1 が周波数領域に変換され画像データ 2 6 0 2 となり、周波数領域においてインパルス信号 2 6 0 3 が加えられる。

【 0 3 6 6 】

インパルス信号（レジストレーション信号） 2 6 0 3 が加えられた周波数領域の画像データは、逆周波数変換されることによって空間領域の信号 2 6 0 1' へ再び戻る。再び空間領域へ戻された画像データ 2 6 0 1' にはインパルス信号が付加された影響があるはずであるが、人間の目には知覚しにくく、実質的には画像データ 2 6 0 1 と画像データ 2 6 0 1' は同一物に見える。これは、周波数領域で加えられたインパルス信号 2 6 0 3 が逆フーリエ変換によって、画像データ全体に小さな振幅で分布するからである。

【 0 3 6 7 】

図 2 6 の 2 6 0 3 の様なインパルス信号が加えられた場合は、ある一定の周波数成分を持つ画像データが空間領域に加えられたことに等しくなる。この加えられたインパルス信号が人間の知覚できる周波数よりも大きく、更に振幅が人間の知覚できる限度以下であるならば、加えられたインパルス信号は人間の目には見えない。よって、上記レジストレーション信号の埋め込み自体も一種の電子透かし処理であると言える。

【 0 3 6 8 】

なお、本実施の形態では画像データ 2 6 0 1 にレジストレーション信号 2 6 0 3 が埋め込まれ、更に実際に埋め込むべき付加情報 Inf が埋め込まれた後、空間領域の信号 2 6 0 1' を復元する。

【 0 3 6 9 】

図 2 6 の様に埋め込まれたレジストレーション信号は、抽出の際に再びフーリエ変換が施される。これによって、空間領域では一度画像データ全体に拡散されたレジストレーション信号 2 6 0 3 が、周波数領域に変換され再びインパルス信

号として現れる。

【0370】

電子透かし情報が埋め込まれた画像がJPEG圧縮等の非可逆圧縮などの攻撃を受けた場合、このインパルスは振幅が小さくなる可能性が高い。一方で、スケーリングなどの幾何的な攻撃を受けた場合、このインパルスはその位置が移動する。いずれの場合も上述した様な適当なインパルス抽出処理を施すことによって、インパルス信号は抽出可能であり、元の画像データからの変化を推測できる。この変化を補正すれば本実施の形態で埋め込まれる付加情報Infを確実に抽出できる状態を作り出せる。

【0371】

以上の処理により、図7のインパルス抽出手段0703からは上述したインパルス信号が出力され、スケーリング率算出手段0704に入力される。スケーリング率算出手段0704は、入力されたインパルス信号の座標を用いてどの様なスケーリングが施されたかを算出する。

【0372】

本実施の形態の電子透かし抽出装置側では、予めどの周波数成分にインパルス信号を埋め込んだかを知っているものとする。この場合には、この予め埋め込まれた周波数と、インパルスが検出された周波数の比によりスケーリング率を算出することが可能である。例えば、予めインパルス信号が埋め込まれた周波数を a 、検出されたインパルス信号の周波数を b とすると、 a/b 倍のスケーリングが施されていることがわかる。これは良く知られたフーリエ変換の性質である。以上の処理により、スケーリング率算出手段0704からはスケーリング率が出力される。

【0373】

しかしながら本発明はこれに限らず、電子透かし埋め込み装置側から必要に応じてレジストレーション信号を埋め込んだ位置（周波数）の情報を受信する様にしても良い。例えばこの位置情報は暗号化信号として受信し、上記スケーリング率の算出処理を行う形態も本発明の範疇に含まれる。こうすることによって、付加情報Infを正しく抽出できるのはレジストレーション信号を知っている人だけ

となる。この場合、レジストレーション信号を付加情報Infを抽出する為の鍵として使用できる。

【0374】

スケーリング率算出手段0704から出力されたスケーリング率は、スケーリング手段0705に入力される。スケーリング手段0705には画像データ wI_1' も入力され、画像データ wI_1' は入力されたスケーリング率によってスケーリング処理が施される。スケーリング処理はバイリニア補間やバイキュービック補間など種々のものが適応可能である。そして、スケーリング手段0705からはスケーリング処理が施された画像データ wI_2' が出力される。

【0375】

なお、本実施の形態では、スケーリング率算出手段0704は、もう一つの目的のために、図1のパターン配列算出手段0204に、スケーリング率を出力する。

【0376】

一つは既に述べたように、画像データ wI_1' をスケーリング処理により画像データ wI_2' にスケーリング処理するためであるが、もう一つは、図2のパターン配列算出手段0204において、この出力されたスケーリング率を元に埋め込みに用いたパターン配列を判定するためである。

【0377】

[3-7 付加情報抽出処理]

次に、図1の付加情報埋め込み手段0103で付加情報Infが埋め込まれた画像データ wI' の青色成分からこの付加情報Infを抽出する図2の付加情報抽出手段0204の動作について述べる。

【0378】

この付加情報Infの抽出処理の一連の流れを図20に示す。

【0379】

図20に示す様に、図2のレジストレーション処理0202からスケーリング率がパターン配列判定手段2001に入力され、埋め込みに用いたパターン配列が判定される。

【 0 3 8 0 】

[3 - 7 - 1 パターン配列判定手段]

スケーリング処理された画像データ wI_2' は、付加情報抽出手段 0 2 0 4 の内部に入力される。このとき、図 1 のパターン配列決定手段 0 1 1 0 において、パターン配列が画像の解像度とプリンタの出力解像度に応じて決められた場合、画像の解像度とプリンタの出力解像度を知ること無しには、埋め込みに用いたパターン配列を判断することが出来ない。埋め込みに用いたパターン配列が分からない場合は、付加情報 Inf の抽出を行うことはできない。

【 0 3 8 1 】

本実施の形態では、パターン配列判定手段 2 0 0 1 において、レジストレーション手段 0 2 0 2 から入力されるスケーリング率から、付加情報 Inf を埋め込んだ場合のパターン配列を判定する。

【 0 3 8 2 】

印刷物 pWI' をスキャンしたときのスキャナの入力解像度は固定で、プリンタの出力解像度は分かっているものとし、スケーリング率からパターン配列を判定する手段について述べる。

【 0 3 8 3 】

印刷物 pWI' を図 2 のスキャナ 0 2 0 1 で 6 0 0 p p i の入力解像度でスキャンを行い、画像データ wI' が得られる。

【 0 3 8 4 】

このときプリンタの出力解像度は 1 2 0 0 d p i、スキャナの入力解像度は 6 0 0 p p i であるとする。

【 0 3 8 5 】

画像データ wI' は色成分抽出手段 0 2 0 2 に入力され、色成分が抽出され画像データ wI_1' が出力される。この画像データ wI_1' はレジストレーション手段 0 2 0 3 に入力され、

レジストレーション手段 0 2 0 2 の内部のスケーリング率算出手段 0 7 0 4 から、スケーリング率及びスケーリング済み画像 wI_2' が付加情報抽出手段 0 2 0 4 に出力される。

【 0 3 8 6 】

付加情報抽出手段 0 2 0 4 に入力されたスケーリング率はパターン配列判定手段 2 0 0 1 に入力される。

【 0 3 8 7 】

例として、スケーリング率 0. 8 0 を持つ電子透かしが埋め込まれた画像 wI' について考えてみる。

【 0 3 8 8 】

スケーリング率及びスキヤナの入力解像度から、画像は
 $600\text{ ppi} \times 0.80 = 480\text{ ppi}$
 の画像の解像度でプリンタから出力されていたことが分かる。

【 0 3 8 9 】

今、画像の解像度 500 ppi を閾値とし、 500 ppi 未満では、パターン配列は図 4 9 の 4 9 0 1 (8×8 のパターン配列) で埋め込みを行い、 500 ppi 以上では、パターン配列は図 4 9 の 4 9 0 3 (12×12 のパターン配列) で埋め込みを行う対応関係を階調変換を考慮して規定した場合には、スケーリング率 0. 8 0 を持つ電子透かしが埋め込まれた画像 wI' は、図 4 9 のパターン配列 4 9 0 1 (8×8 のパターン配列) を用いて埋め込みが行われたことが分かる。

【 0 3 9 0 】

以上の様にして、パターン配列判定手段 2 0 0 1 ではスケーリング率から付加情報 Inf の埋め込みに用いたパターン配列を判定し、後段の埋め込み位置決定手段 2 0 0 2 に出力する。

【 0 3 9 1 】

なお、図 4 9 のパターン配列 4 9 0 1 に対応する直交するパターン配列 4 9 0 2 及び、パターン配列 4 9 0 3 に対応する直交するパターン配列 4 9 0 4 は、図 2 0 の第 2 のパターン配列による抽出手段 2 0 0 5 において用いられる。直交するパターン配列については、後に詳しく説明する。

【 0 3 9 2 】

[3 - 7 - 2 埋め込み位置決定処理]

次に、埋め込み位置決定手段 2 0 0 2 において、画像データ wI_2' （青色成分）中のどの領域から付加情報 Inf を抽出するかを決定する。この埋め込み位置決定手段 2 0 0 2 によってなされる動作は、前述した埋め込み位置決定手段 0 1 0 3 と同じであり、その為、0 1 0 3 と 2 0 0 2 によって決定される領域は同一のものとなる。

【 0 3 9 3 】

決定された領域から、前述した対応表 2 を用い、更に図 9 に示されるパターン配列を用いて付加情報 Inf が抽出される。

【 0 3 9 4 】

ここで、付加情報 Inf の抽出は、決定された領域に対してパターン配列を畳み込むことによって実現される。

【 0 3 9 5 】

なお、パターン配列を、画像の出力解像度に応じて可変にしてある場合には、図 2 0 のパターン配列判定手段 2 0 0 1 から入力されるパターン配列を、付加情報 Inf の抽出に用いることとする。以降は、図 2 0 のパターン配列判定手段 2 0 0 1 から入力されるパターン配列が 8×8 であった場合についてのみ説明を行うが、その他のパターン配列の場合でも、同様の操作を行う。

【 0 3 9 6 】

[3 - 7 - 3 信頼度距離演算手段]

信頼度距離 d は埋め込んだ情報を抽出する際に必要となる計算値である。

【 0 3 9 7 】

各ビット情報に対応する信頼度距離 d を求める方法を図 6 に示す。

【 0 3 9 8 】

まず始めに、図中の畳み込み演算手段 0 6 0 1 で行う処理を図 2 1 及び図 2 2 を用いて説明する。

【 0 3 9 9 】

図 2 1 及び図 2 2 に、付加情報 Inf を構成する 1 ビットの情報を抽出する例を示す。

【 0 4 0 0 】

図 2 1 は付加情報 Inf を構成するある 1 ビット情報が埋め込まれた画像データ (青色成分) $I''(x,y)$ に対してこの 1 ビット情報の抽出処理を行った例、そして図 2 2 は上記 1 ビット情報が埋め込まれていない画像データ $I''(x,y)$ に対して 1 ビット情報の抽出処理を行おうとした例である。

【 0 4 0 1 】

図 2 1 において、 $I''(x,y)$ が 1 ビット情報が埋め込まれた画像データ、 $P(x,y)$ が畳み込み処理に用いられる 8×8 のパターン配列 (付加情報 Inf 抽出用のパターン配列) である。この 8×8 のパターン配列を構成する各要素 $(0, \pm c)$ は、入力画像データ $I''(x,y)$ の同位置に配置されている画素値に積算され、更に各積算値の和が算出される。即ち、 $I''(x,y)$ に対して $P(x,y)$ が畳み込まれる。ここで、 $I''(x,y)$ は、画像データ $I'(x,y)$ が攻撃を受けた場合の画像を含んだ表現である。攻撃を受けていない場合には、

$I''(x,y) = I'(x,y)$ である。 $I''(x,y)$ に 1 ビット情報が埋め込まれている画像である場合には、畳み込みの結果、図 2 1 に示す様に非零の値が得られる可能性が非常に高い。特に $I''(x,y) = I'(x,y)$ の時には畳み込みの結果は $32c^2$ となる。

【 0 4 0 2 】

なお、本実施の形態では、埋め込みに用いるパターン配列と抽出に用いるパターン配列は同様のものを用いている。しかしながら、これは本発明において限定されるものではない。一般的には、埋め込みに用いるパターン配列を $P(x,y)$ 、抽出に用いるパターン配列を $P'(x,y)$ とした場合には、

$$P'(x,y) = aP(x,y)$$

という関係に変形できる。ここで a は任意の実数であり、本実施の形態では、単の為、 $a=1$ の場合について説明する。

【 0 4 0 3 】

一方、図 2 2 に示す例では、上述の演算と同様の演算が 1 ビット情報が埋め込まれていない画像データ $I''(x,y)$ に対して施されている。原画像 (画像データ I に相当) からは畳み込み演算の結果、図 2 2 に示す様に零の値が得られる。

【 0 4 0 4 】

以上、図 2 1 及び図 2 2 を用いて 1 ビット情報の抽出方法を説明した。しかし

、以上の説明は、付加情報Infが埋め込まれる対象の画像データIにおいて畳み込み演算の結果が0である場合であり、非常に理想的な場合である。一方で、実際の画像データIの 8×8 のパターン配列に相当する領域においては畳み込み演算の結果が0であることはなかなか少ない。

【0405】

即ち、原画像（画像データI）における 8×8 のパターン配列に相当する領域について、図9のパターン配列（コーンマスクも配置情報として参照）を用いて畳み込み演算を行った場合、理想と異なり、非零の値が算出されることもある。逆に、付加情報Infが埋め込まれた画像（画像データwI）における 8×8 のパターン配列に相当する領域について、同じく畳み込み演算を行った結果が“3 2 c²”でなく“0”になってしまうこともある。しかしながら、付加情報Infを構成するビット情報の夫々は、通常、元の画像データに複数回埋め込まれている。即ち付加情報Infが画像に複数回埋め込まれている。

【0406】

よって畳み込み演算手段0601は、付加情報Infを構成する各ビット情報に1つについて、夫々複数の畳み込み演算結果の和を求める。例えば、付加情報Infが8ビットであれば、8個の和が得られる。この各ビット情報に対応する和は平均計算手段0602に入力され、夫々が全マクロブロックでの各ビット情報に対応するパターン配列の繰り返しの数nで割られて平均化される。この平均値が信頼度距離dである。即ち、この信頼度距離dは、図21の“3 2 c²”と“0”のどちらに類似しているかを多数決的に生成した値である。

【0407】

ただし、信頼度距離dは、先のパッチワーク法の説明では $d = 1/N \sum (a_i - b_i)$ と定義していたので、厳密には信頼度距離dは、 $P'(x, y) = 1/c P(x, y)$ を用いて畳み込み演算を行った結果の平均値である。しかしながら、 $P'(x, y) = aP(x, y)$ を用いて畳み込み演算を行っても、畳み込み演算結果の平均値は、上記信頼度距離dの実数倍になっているだけであり、本質的には同様の効果が得られる。よって本発明には、 $P'(x, y) = aP(x, y)$ を用いた畳み込み演算結果の平均値を信頼度距離dに用いることも十分可能である。

【0408】

求められた信頼度距離 d は0603の記憶媒体に蓄えられる。

【0409】

畳み込み演算手段0601は、付加情報 Inf を構成する各ビットについて上記信頼度距離 d を繰り返し生成し、順次記憶媒体0603に格納する。

【0410】

この演算値に関してもう少し詳細な説明をする。元の画像データ I に対して図9のパターン配列（コーンマスクも配置情報として参照）を用いて算出される信頼度距離 d は理想的には0である。しかしながら実際の画像データ I においては、この値は非常に0に近くはあるが非零の値が多い。各ビット情報について発生する信頼度距離 d の頻度分布を調べると、図23の様になる。

【0411】

図23において、横軸は、各ビット情報毎に発生する信頼度距離 d の値であり、縦軸はその信頼度距離 d を生じる畳み込みが行われたビット情報の数（信頼度距離 d の出現頻度）を示している。図を見ると正規分布に類似していることがわかる。また、元の画像データ I においては信頼度距離 d は必ずしも0ではないが、その平均値は0（或はそれに非常に近い値）である。

【0412】

一方、元の画像データ I ではなく、図19の様にビット情報“1”を埋め込んだ後の画像データ（青色成分）を $I'(x,y)$ に上記畳み込みを行った場合には、信頼度距離 d は図24に示す様な頻度分布となる。即ち、図の様に図23の分布形状を保ったまま、右方向にシフトしている。この様に、付加情報 Inf を構成するある1ビットを埋め込んだ後の画像データは、信頼度距離 d が必ずしも c という訳ではないが、その平均値は c （或はそれに非常に近い値）となる。

【0413】

なお、図24ではビット情報“1”を埋め込んだ例を示したが、ビット情報“0”を埋め込んだ場合は図23に示した頻度分布が、左にシフトすることになる。

【0414】

以上説明した様に、パッチワーク法を用いて付加情報Inf（各ビット情報）を埋め込む場合には、埋め込むビット数（パターン配列の使用回数）を出来るだけ多くした方が、図 2 3 及び図 2 4 に示す様な統計的分布が正確に現れやすい。即ち、付加情報Infを構成する各ビット情報が埋め込まれているか否か、或いは埋め込まれているビット情報が“1”か“0”かを検出できる精度が高くなる。

【 0 4 1 5 】

[3 - 7 - 4 オフセット合わせ処理]

次にオフセット合わせ手段 2 0 0 3 の構成について解説する。

【 0 4 1 6 】

オフセット合わせ手段 2 0 0 3 には、適切なスケーリングを施された後の画像データ wI_2' が入力される。この後、図 6 の信頼度距離演算を用い、スタートビットを検出する。なお、オフセット合わせ手段 2 0 0 3 はスタートビットInf1の5ビット分に対応する5つの信頼度距離だけを生成する。スタートビットInf1とは、図 3 6 に示す様に、付加情報埋め込み手段 0 1 0 4 において予め埋め込んである付加情報Infの一部であり、本実施の形態では5ビット分である。

【 0 4 1 7 】

なお、これらスタートビットInf1は、概念的には最初の5ビット分であるが、付加情報Infが埋め込まれている画像においては隣接、密集して存在する訳ではなく、むしろ点在している。これは、対応表 2 のコーンマスクを構成する各係数値に対応付けて順に埋め込まれる為である。

【 0 4 1 8 】

オフセット合わせ手段 2 0 0 3 の処理のフローチャートを図 2 8 に示す。以下の解説は図 2 8 のフローチャートの流れに沿って行う。

【 0 4 1 9 】

オフセット合わせ手段 2 0 0 3 では、入力された画像データ wI_2' に対して、ステップ 2 8 0 1 により、まず最も左上の座標を埋め込み開始座標と仮定する。同時に、最大値MAXを0に設定する。そして、ステップ 2 8 0 2 により、図 6 の信頼度距離演算手段を用いて、スタートビットの検出を試みる。

【 0 4 2 0 】

ここで得られた 1 ～ 5 番目のビット情報が、ステップ 2 8 0 3 により正しいスタートビット「1 1 1 1 1」であるかどうかを判定する。この点が正しい埋め込み開始座標であれば検出結果として 5 つの連続した正の信頼度距離 d が検出されるが、そうでない場合には正の信頼度距離 d が 5 つ連続しないことが多い。上記判断を順次行い、正しいスタートビット Inf1 が検出できる位置を、埋め込み開始座標であると決定すれば良い。

【 0 4 2 1 】

しかしながら、実際のところ埋め込み開始座標以外の点でも正しいスタートビット Inf1 が検出されてしまう場合も有り得る。この原因を図 2 7 を用いて説明する。

【 0 4 2 2 】

図 2 7 は、本実施の形態で用いるパッチワーク法で埋め込まれた付加情報 Inf を抽出する為、付加情報 Inf の埋め込み時に用いたものと同じのパターン配列（2 7 0 2、2 7 0 5）（コーンマスクも配置情報として参照）を用いて、畳み込みを行いながら本来のマクロブロックの位置（2 7 0 1、2 7 0 3、2 7 0 4）を探索する様子を示している。左の図から右の図へ向かって探索が連続的に進んでいるものとする。

【 0 4 2 3 】

図 2 7 では、簡単の為、画像データ $wI2'$ の一部である 1 つのマクロブロック（付加情報 Inf が抽出できる最小単位）に注目している。この図の 1 マスは 1 ビット情報を埋め込む為のパターン配列の大きさの概念を示している。

【 0 4 2 4 】

図 2 7 左において、2 7 0 1 と 2 7 0 2 の関係を有する場合、即ち 2 7 0 2 が実際のマクロブロック 2 7 0 1 よりも左上に位置して場合、元の画像と付加情報 Inf 抽出用のパターン配列の位置は、斜線領域のみで重なっている。

【 0 4 2 5 】

また同図中央には、更に探索を進め、探索中の位置と実際のマクロブロックの位置が完全に一致している場合が示されている。この状態では、畳み込み対象のパターン配列とマクロブロックが最大面積重なっている。

【0426】

また同図右においては、探索中の位置が実際に付加情報Infが埋め込まれているマクロブロックの位置よりも右下に位置している。この状態では、この状態では、畳み込み対象のパターン配列とマクロブロックは斜線領域のみで重なる。

【0427】

図27の全ての場合において、畳み込み対象のパターン配列とマクロブロックが十分に重なっていれば正しいスタートビット Inf_1 を抽出することが可能である。ただし、これら3つの場合は重なる面積が異なっているので信頼度距離 d が異なる。

【0428】

上記重なる面積は前述した信頼度距離 d に置き換えて考えることができる。即ち、畳み込み対象のパターン配列とマクロブロックの位置関係が完全に一致していれば、各ビット情報共に信頼度距離 d は上述した $\pm 3 \cdot 2 \cdot c^2$ に非常に近くなる。

【0429】

よって、本実施の形態においては、図28の様に、ステップ2803において正しいスタートビット Inf_1 でないと判定された場合には、ステップ2807によりラスタ順で次の探索点に移動する。一方で、正しいスタートビット Inf_1 であると判定された場合には、ステップ2804により、スタートビット Inf_1 と思われる5ビット分に相当する信頼度距離 d の和が最大値MAXより大きいかどうかを判定する。最大値MAXより小さな場合には、ステップ2807によりラスタ順で次の探索点に移動する。一方で、スタートビット Inf_1 と思われる5ビット分に相当する信頼度距離 d の和が最大値MAXよりも大きな場合には、最大値MAXを更新し、同時に現在の探索点を埋め込み開始点として記憶する。そして、ステップ2806において全ての探索点を探索したかどうかを判定し、全て終了していない場合には、ステップ2807によりラスタ順で次の探索点に移動する。一方で、全て終了している場合には、その時記憶されている埋め込み開始点を出力し処理を終了する。

【0430】

以上の一連の処理により、本実施の形態におけるオフセット合わせ手段200

3は、スタートビット Inf_1 を検出し、正しいスタートビット Inf_1 が得られた座標の中で、スタートビット Inf_1 と思われる5ビット分に相当する信頼度距離 d の和が最も大きな座標の情報を、付加情報 Inf の埋め込み開始点であると判断し、埋め込み開始座標として後段へ出力する。

【0431】

[3-7-5 利用情報抽出手段]

利用情報抽出手段2004は、前段のオフセット合わせ手段2003から埋め込み開始座標、及び付加情報 Inf が埋め込まれた画像データを入力し、図6で説明した動作を同じく用いて、ここでは利用情報 Inf_2 を構成する各ビット情報のみについて信頼度距離 d を算出し、これらビット情報に対する信頼度距離 d_1 を後段の統計検定手段2006に出力する。

【0432】

なお、利用情報 Inf_2 を構成する各ビット情報に相当する信頼度距離 d_1 を得ることは、実質的には、埋め込まれた利用情報 Inf_2 の各ビットを抽出することに相当する。これについては後述する。

【0433】

ここでは、上記探索により判別された埋め込み開始座標に基づいて、各信頼度距離 d を算出するのみであり、スタートビット Inf_1 の5ビット分については抽出しない。

【0434】

[3-8 統計検定処理]

統計検定手段2006では、図20の利用情報抽出手段2004で得られる信頼度距離 d_1 の信頼性を判定する。この判定は、付加情報 Inf （利用情報 Inf_2 ）の抽出に用いた第1のパターン配列とは異なる第2のパターン配列を用いて信頼度距離 d_2 を生成し、この信頼度距離 d_2 の出現頻度分布を参照して信頼性指標 D を生成することで行われる。

【0435】

ここで信頼度距離 d_1 は利用情報抽出手段2004において利用情報 Inf_2 を抽出するために、第1のパターン配列（コーンマスクも配置情報として参照）を用い

て得られる信頼度距離であり、信頼度距離 d_2 は第 1 のパターン配列をは異なる後述する第 2 のパターン配列を用いて得られる信頼度距離である。第 1 のパターン配列は、通常付加情報 Inf （スタートビット Inf_1 、利用情報 Inf_2 ）を埋め込む際に用いた図 9 のパターン配列である。

【 0 4 3 6 】

なお第 2 のパターン配列、信頼性指標 D 等についての詳細は後述する。

【 0 4 3 7 】

[3 - 8 - 1 第 2 のパターン配列による抽出処理]

《 中心極限定理 》

部分集合 A 、 B は夫々 $A = \{a_1, a_2, \dots, a_N\}$ 、 $B = \{b_1, b_2, \dots, b_N\}$ で表される N 個の要素からなる集合で、夫々図 3 0 に示される様な部分集合 A と部分集合 B の要素の持つ画素値とする。

【 0 4 3 8 】

信頼度距離 d ($\sum (a_i - b_i) / N$) は、 N が十分大きな値を取り、画素値 a_i と b_i には相関がない場合は、信頼度距離 d の期待値は 0 になる。また中心極限定理より信頼度距離 d の分布は独立な正規分布をとる。

【 0 4 3 9 】

ここで中心極限定理について簡単に説明する。

【 0 4 4 0 】

平均値 m_c 、標準偏差 σ_c の母集団（正規分布でなくても良い）から大きさ n_c の任意標本を抽出した時、標本平均値 S_c の分布は n_c が大きくなるにつれて正規分布 $N(m_c, (\sigma_c / \sqrt{n_c})^2)$ に近づくことを示す定理である。

【 0 4 4 1 】

一般には母集団の標準偏差 σ_c は不明なことが多いが、サンプル数 n_c が十分大きく、母集団の数 N_c がサンプル数 n_c に比べてさらに十分大きいときは標本の標準偏差 s_c を σ_c の代わりに用いても実用上ほとんど差し支えない。

【 0 4 4 2 】

本実施の形態に戻って説明する。まず利用情報抽出手段 2 0 0 4 で求められた信頼度距離 d_1 の出現頻度分布は、利用情報 Inf_2 を正しく抽出できたか否かで大き

く異なる。

【 0 4 4 3 】

例えば、スタートビット Inf_1 の検出に誤りがあった場合（オフセット合わせに失敗した場合等）には、利用情報 Inf_2 が埋め込まれているはずの位置には実際にはビット情報が埋め込まれていないので、信頼度距離 d_1 の出現頻度分布は図 2 5 の正規分布 2 5 0 1 の様になる。

【 0 4 4 4 】

一方、正しく抽出できている場合には、利用情報 Inf_2 を構成するビット情報 “1” に対応する各信頼度距離 d_1 が正規分布 2 5 0 2 の位置に累積され、利用情報 Inf_2 を構成するビット情報 “0” に対応する各信頼度距離 d_1 が正規分布 2 5 0 3 の位置に累積される。よって、この場合には2つの“山”が現れる。この2つの“山”の大きさの比は、利用情報 Inf_2 を構成するビット情報 “1” と “0” の比とほぼ等しい。

【 0 4 4 5 】

ただし、これは付加情報が埋め込まれていない元の画像に対して第1のパターン配列で畳み込み処理を行って得られる信頼度距離 d_1 が、正規分布 2 5 0 1 の様になることを前提としたものである。

【 0 4 4 6 】

従って、現実的には、元の画像の状態を知らない限り、正しく抽出できているか否かの判断を行うことは出来ない。

【 0 4 4 7 】

よって本実施の形態では付加情報が埋め込まれていても元の画像の状態を十分判別できる、いわゆる第2のパターン配列を用いて、信頼度距離 d_2 の正規分布を生成し、この正規分布を 2 5 0 1 として考えることによって、利用情報 Inf_2 が正しく抽出できているか否かの判断を行う。

【 0 4 4 8 】

例えば、信頼度距離 d_2 で作成した正規分布 2 5 0 1 を構成する斜線部分（中心から 9 5 % までの構成要素）より外側に信頼度距離 d_1 の出現頻度分布が存在すれば、対象となっている画像に統計的偏りが存在し、利用情報 Inf_2 が埋め込まれて

いると考えることができ、利用情報 Inf_2 の確からしさを統計的に判断することができる。この詳しい方法については後述する。

【0449】

次に、付加情報 Inf （利用情報 Inf_2 ）が埋め込まれている画像データを用いて、付加情報 Inf が埋め込まれる前の信頼度距離 $d1$ の出現頻度分布に類似するもの（図25の様な正規分布2501）を生成する方法を説明する。

【0450】

本実施の形態では、第2のパターン配列による抽出手段2005を用いて、正規分布2501に類似する分布を構成する信頼度距離 $d2$ を求める。

【0451】

第2のパターン配列による抽出手段2005は、利用情報抽出手段2004に用いた第1のパターン配列と“直交する”第2のパターン配列を用いて、信頼度距離 $d2$ を求める手段であり、畳み込み処理を行う点等、利用情報抽出手段2004と動作自体はほぼ同じである。

【0452】

なお、対比説明の為、利用情報抽出装置2004で用いた図9のパターン配列、及びこのパターン配列を配置する位置を参照する為のマスク（コーンマスク）を、夫々「第1のパターン配列」、及び「第1の位置参照マスク」と呼び、第1のパターン配列に“直交する”パターン配列、及びこのパターン配列を配置する位置を参照する為のマスクを、夫々「第2のパターン配列」、及び「第2の位置参照マスク」と呼ぶ。

【0453】

第2のパターン配列による抽出手段2005に、まず、オフセット合わせ手段2003から埋め込み開始座標を入力し、上述した図6の信頼度距離演算を用いて信頼度距離 $d2$ の計算も行う。

【0454】

この時、図6の信頼度距離演算で用いるパターン配列は埋め込みに用いた図9のパターン配列0901ではなく、このパターン配列0901に“直交する”パターン配列3301或いは3302を用いる。

【0455】

この理由は、図33のパターン配列3301及び3302を用いて計算される信頼度距離d2には、付加情報Infの埋め込みに用いた図9のパターン配列0901で操作した影響がまったく反映されない為である。

【0456】

図34に示す様に、図9のパターン配列0901とこれにこれに“直交する”上記パターン配列3301とを畳み込み処理した結果は0である。これはパターン配列3302についても同様である。即ち、第1、第2のパターン配列の畳み込み結果は0である。従って、元の画像の濃度が第1のパターン配列を用いて変更されていたとしても、第2のパターン配列を用いて畳み込み処理を行って得られる信頼度距離dには全く影響が無い。

【0457】

よって、付加情報Infが埋め込まれている画像に対して上記第2のパターン配列を用いた畳み込み処理を施して得られる信頼度距離d2の出現頻度分布は、図25の正規分布2501とほぼ同様のものになる。従って上記出現頻度分布を正規分布2501とみなす。

【0458】

ここで得られる正規分布2501は、図32の3207の統計検定処理に必要な判断基準となる。

【0459】

第2のパターン配列による抽出処理2005は、上述の様に図33の3301、3302の様な「第1のパターンとは“直交する”パターン配列」と、図35の3502に示す第2の位置参照マスクを用いて、信頼度距離d2の正規分布を生成する。

【0460】

なお、上記「第1のパターンとは直交するパターン配列」の条件を以下に示すと、

- (1) 図33に示す様に、図9の0901と同じサイズであること
- (2) パターン配列3301、3302の様に、付加情報Infの埋め込み時に

用いた図9のパターン配列0901との畳み込み処理の結果が0になることである。

【0461】

また、図34に示す畳み込み処理は、図21及び図22に示される畳み込み処理と同じである。

【0462】

本実施の形態では、畳み込みの結果が0になることを、ベクトルの内積が直交する場合に0になっていることになぞらえ、「互いのパターン配列が“直交している”」と呼ぶ。従って図33の3301、3302は「図9のパターン配列0901に“直交する”パターン配列」である。

【0463】

付加情報Infの埋め込み時に用いたパターン配列に“直交する”パターン配列を信頼度距離d2の計算に用いる理由は、信頼度距離d2の分布に統計的な偏りを存在させない、即ち0が中心の出現頻度分布を生成する為である。

【0464】

また、「第1のパターンとは“直交する”パターン配列」は、

(3) 利用情報抽出処理2004に用いたパターン配列の非零の要素と等しい数の非零の要素を持ち、正と負の要素の数が夫々等しいことも必要な条件である。これは同一の演算条件で、信頼度距離d1と信頼度距離d2が抽出される様にする為である。

【0465】

次に、本実施の形態では「第2の位置参照マスク」は、付加情報Infの埋め込み時に用いた3501とは別のパターンを有し、かつ3501とは異なるサイズの、図35の3502に示される参照マスクを用いる。

【0466】

以上、上記第1と第2のパターン配列が異なっていれば信頼度距離d2の出現頻度分布はほぼ正規分布2501となる。

【0467】

しかしながら、スタートビットの検出位置が完全でない場合等には、第2のパ

ターン配列を用いて畳み込みを行ったにも拘わらず統計的な偏りが検出されてしまう可能性も有る。本実施の形態ではこの可能性も考慮して、第1と第2の位置参照マスクの大きさを異ならせることで、周期的な要素を打ち消す様にする。或いはマスク内の各パターン配列の配置方法を異ならせることで、同一領域での畳み込みを行わない様にする。

【0468】

また、この場合には「第2の位置参照マスク」は、これを構成する各係数がランダムに分布していれば良く、コーンマスクでなくとも構わない。

【0469】

もし「第2の埋め込み位置参照マスク」が、「第1の埋め込み位置参照マスク」と異なる様に設定する場合には、「第2の埋め込み位置参照マスク」は図20の埋め込み位置決定手段2008で作成することとする。

【0470】

一般的には、上述した切り抜き耐性を考慮して、第1の位置参照マスク（コーンマスク）は、付加情報Infの埋め込み対象となる画像データ全体に対してそれほど大きなサイズを取ることは考えられない。よって、「第2の位置参照マスク」は比較的大きなものを用いると良い。本実施の形態では、付加情報Infを埋め込む時に参照する第1のマスクよりも、付加情報Inf側で信頼度距離d1を計算する際に用いる第2のマスクのサイズが大きくなる様に設定することとする。

【0471】

しかしながら本発明はこれに限らず、互いのマスクサイズが等しくてもある程度の効果を奏する。従って、「第2の位置参照マスク」は図20の埋め込み位置決定手段2002で作成されるものでも良い。

【0472】

互いのマスクの最低限の条件としては、互いのマスクに適用される付加情報Infを構成する各ビットの繰り返し数が、同一サイズの画像領域内で等しいことが必要である。

【0473】

なお、第2のパターン配列による抽出処理で十分な結果が得られない場合は、

上述した条件を備える別の第2のパターン配列や第2の位置参照マスクを用いて、再度信頼度距離d2を計算することにより、理想的な出現頻度分布である図25の2501を生成できる可能性も有る。

【0474】

次に第2のパターン配列による抽出手段2005の具体的な操作を示す。

【0475】

本実施の形態では、第1の位置参照マスクが 32×32 のコーンマスクで、第2の位置参照マスクが 64×64 のコーンマスクとし、2つのマスクにおいて、各係数の相対的な配列は全く異なっているとす。

【0476】

まず、第2のパターン配列による抽出手段2005では、抽出位置の決定は以下の対応表3に従って行うこととする。

【0477】

【表3】

<対応表3>

各ビット情報の順序	1	2	3	4	..	69
第2の位置参照マスク内の係数値	0, 1	2, 3	4, 5	6, 7	..	136, 137

【0478】

第2の位置参照マスクでは、同じ値の係数がマスク内に各16個存在する。一方、 32×32 の第1の位置参照マスクは、先の対応表2でマスクの参照を行っている場合、 32×32 の中で同一係数の繰り返し数は4個である。即ち、同一サイズの画像データにおいては、第1の位置参照マスクも第2の位置参照マスクも同じ値の係数は同数存在する。

【0479】

本実施の形態では、上記対応表3の規則に従った位置関係に第2のパターン配列を割り当て、順次畳み込み処理を行い、各ビット情報に対応する69個の信頼度距離d2を算出する。

【0480】

[3-8-2 信頼性指標D]

第2のパターン配列による抽出手段2005にて生成される信頼度距離 d_2 は、ほぼ正規分布2501と同一の分布で出現するが、正規分布においては、一般的に以下の式(25.1)の範囲で95%のサンプル(信頼度距離 d_2)が出現することが知られている。

【0481】

$$m - 1.96\sigma < d_2 < m + 1.96\sigma \quad \dots \text{式(25.1)}$$

ここで、 σ は上記信頼度距離 d_2 についての標準偏差であり、 m は平均である。

【0482】

なお上記場合の範囲のことを“95%の信頼区間”と呼ぶ。

【0483】

$m - 1.96\sigma$, $m + 1.96\sigma$ は、第2のパターン配列による抽出手段2005で信頼度距離 d_2 が得られた後、これを用いて計算される。

【0484】

利用情報抽出手段2004から統計検定手段2006に入力される信頼度距離 d_1 の出現頻度分布は、ビット情報が“1”の場合は図25の正規分布2502になり、ビット情報が“0”の場合は正規分布2503になるので、利用情報 Inf_2 に対応する信頼度距離 d_1 は、第2のパターン配列による抽出手段2005で求められる95%の信頼区間(図25の斜線部分)の外に存在する確率が非常に高い。

【0485】

ところで、オフセット合わせ手段2003の処理時点で、この処理の対象となる画像に利用情報 Inf_2 が存在しない場合には、信頼度距離 d_1 の出現頻度分布も正規分布2501の様になる。

【0486】

付加情報 Inf_2 が画像に埋め込まれているにも関わらず、利用情報 Inf_2 に対応する64個の信頼度距離 d_1 の全てが式(25.1)の信頼区間に含まれない確率は、 $(1 - 0.95)$ の64乗と非常に小さい。

【0487】

従って、信頼度距離 d_2 に基づいて正規分布 2501 を求めておけば、この正規分布の大半を占める範囲に、信頼度距離 d_1 に基づいて求められた出現頻度分布が含まれるか否かを考えることにより、付加情報Inf (利用情報Inf₂) が埋め込まれているか否かをほぼ確実に判断できる。

【0488】

統計検定手段2006では、上述した様な性質を用いて付加情報Inf (利用情報Inf₂) が埋め込まれていることの信頼度を判断する。

【0489】

本実施の形態では、利用情報Infが埋め込まれていることの信頼度を、信頼性指標Dとして扱う。

【0490】

この信頼性指標Dは、利用情報抽出手段2004で生成する全ての信頼度距離 d_1 における、式(25.1)の範囲の外に存在する信頼度距離 d_1 の個数の割合で定義される。

【0491】

統計検定手段2006は、この信頼性指標Dが閾値 T_h より大きければ、信頼度距離 d_1 の総合的な出現頻度分布は図25の2502や2503の様な位置に人為的に偏らされているもの、即ち利用情報Inf₂が確実に埋め込まれている画像であると判断する。

【0492】

従って、ここでの判定に使用された信頼度距離 d_1 自体が、信頼性の有る情報であると考え、この信頼度距離 d_1 を更に後段の比較手段2007へ転送することを許可する。

【0493】

なお、信頼性指標Dは、図32の信頼性表示ステップ3210に示される様に、利用情報Inf₂の信頼性指標D、或いは指標Dに基づくメッセージをモニタ等に表示しても良い。

【0494】

例えば、信頼性指標Dが閾値 T_h より大きくない場合は、「利用情報Inf₂は正

確に抽出できていません」との趣旨のメッセージを表示させ、図 3 2 の統計検定ステップ 3 2 0 7 から画像を再度入力するステップ 3 2 0 2 に戻る。

【0495】

[3-9 比較処理]

図 2 0 の比較手段 2 0 0 7 は、利用情報抽出手段 2 0 0 4 と統計検定手段 2 0 0 6 とを経て出力された信頼度距離 $d1$ の値を入力する。ここに入力される信頼度距離 $d1$ は信頼性の高い情報であるので、ここでは信頼度距離 $d1$ に対応する各ビット情報が“1”と“0”の何れであるかを単純に判定するだけで良い。

【0496】

具体的には、利用情報 Inf_2 を構成するあるビット情報の信頼度距離 $d1$ が正であれば、このビット情報が“1”であると判定し、信頼度距離 $d1$ が負の場合はこのビット情報が“0”であると判定する。

【0497】

上記判定により得られた利用情報 Inf_2 は、ユーザーの参照情報、或いは制御信号にする為の最終的なデータとして出力される。

【0498】

[3-10 高速処理への考慮]

以上説明したように、付加情報の抽出を実行することが可能である。一方で、本実施の形態では、付加情報 Inf の抽出処理を必ずしもすべて行う必要はない。以上述べた実施の形態は、図 2 に示した電子透かし抽出装置への入力 pwI' に電子透かし情報が埋め込まれていることを想定したものである。一方で、電子透かし抽出装置への入力 pwI' に電子透かし情報が埋め込まれていない場合もある。更に、電子透かし抽出情報は可能な限り高速に処理を終了することを要求するアプリケーションもある。以上から、電子透かし抽出装置において、電子透かし抽出装置への入力 pwI' に電子透かし情報が埋め込まれていないことが判明した時点で、電子透かし抽出処理を終了することが、処理を高速に終了するという観点からは望ましい。これについて、図 5 5 に示すフローチャートを用いて説明する。

【0499】

図 5 5 は、図 3 2 に示した電子透かし抽出処理のフローチャートの変形例であ

る。図 3 2 のフローチャートに、レジストレーション信号検出判定処理 5 5 0 4 が加わったフローチャートが図 5 5 である。

【 0 5 0 0 】

レジストレーション信号検出判定処理 5 5 0 4 では、この前処理であるスケールあわせ処理 5 5 0 3 によってレジストレーション信号 r が検出されたか否かを判定する。レジストレーション信号が検出されていなければ、この時点で情報抽出処理は終了する。電子透かし情報が埋め込まれている画像からは、必ずレジストレーション信号 r が検出されるはずである。レジストレーション信号 r が検出されなかったということは、電子透かし情報が埋め込まれていないということである。よって、その後電子透かし抽出処理を続行する必要はなく、電子透かし抽出処理をこの時点で終了することが可能である。

【 0 5 0 1 】

以上で、付加情報の埋め込みから抽出までの一連の処理の説明を終わる。

【 0 5 0 2 】

(変形例)

以上の実施の形態において、付加情報 Inf (利用情報 Inf_2) には誤り訂正符号化されたものを用いることも可能であり、そうする事によって、更に抽出された利用情報 Inf_2 の信頼性が向上する。

【 0 5 0 3 】

また、本発明は図 4 9 に示される 2 つのパターン配列から、入力画像データの解像度或いはプリンタの出力 (印刷) 解像度に最適なものを選択する場合に限らない。即ち、 $m \times n$ (m 、 n は整数) 個の要素から成る、互いにサイズの異なるパターン配列を 2 つ以上有し、入力画像データの解像度或いはプリンタの出力 (印刷) 解像度に最適な 1 つを選択して使用する様にする場合であれば本発明の範疇に含まれる。

【 0 5 0 4 】

なお、本発明は、複数の機器 (例えばホストコンピュータ、インタフェース機器、リーダ、プリンタ等) から構成されるシステムの 1 部として適用しても、1 つの機器 (たとえば複写機、ファクシミリ装置) からなるものの 1 部に適用して

もよい。

【 0 5 0 5 】

また、本発明は上記実施の形態を実現する為の装置及び方法のみに限定されるものではなく、上記システム又は装置内のコンピュータ（CPUあるいはMPU）に、上記実施の形態を実現する為のソフトウェアのプログラムコードを供給し、このプログラムコードに従って上記システムあるいは装置のコンピュータが上記各種デバイスを動作させることにより上記実施の形態を実現する場合も本発明の範疇に含まれる。

【 0 5 0 6 】

またこの場合、前記ソフトウェアのプログラムコード自体が上記実施の形態の機能を実現することになり、そのプログラムコード自体、及びそのプログラムコードをコンピュータに供給する為の手段、具体的には上記プログラムコードを格納した記憶媒体は本発明の範疇に含まれる。

【 0 5 0 7 】

この様なプログラムコードを格納する記憶媒体としては、例えばフロッピーディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、磁気テープ、不揮発性のメモリカード、ROM等を用いることができる。

【 0 5 0 8 】

また、上記コンピュータが、供給されたプログラムコードのみに従って各種デバイスを制御することにより、上記実施の形態の機能が実現される場合だけではなく、上記プログラムコードがコンピュータ上で稼働しているOS（オペレーティングシステム）、あるいは他のアプリケーションソフト等と共同して上記実施の形態が実現される場合にもかかるプログラムコードは本発明の範疇に含まれる。

【 0 5 0 9 】

更に、この供給されたプログラムコードが、コンピュータの機能拡張ボードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに格納された後、そのプログラムコードの指示に基づいてその機能拡張ボードや機能格納ユニットに備わるCPU等が実際の処理の一部又は全部を行い、その処理によって上記実施の形態が実現される場合も本発明の範疇に含まれる。

【 0 5 1 0 】

なお、上記実施の形態ではコーンマスクを用いて電子透かし情報を埋め込む場合について説明したが、本発明はこれに限らない。特にブルーノイズマスクを用いて電子透かし情報を埋め込む場合も本発明の範疇に含まれる。

【 0 5 1 1 】

また、上述した種々の特徴点の少なくとも1つを含む構成であれば本発明の範疇に含まれる。

【 0 5 1 2 】

(第2の実施の形態)

以下、本発明における第2の実施の形態について図を用いて説明する。

【 0 5 1 3 】

図53は本発明の各実施の形態に適用可能な画像処理システムを示したものである。

【 0 5 1 4 】

本図において、ホストコンピュータ5301は例えば一般に普及しているパソコンであり、スキャナ5314から読み取られた画像を入力し、編集・保管することが可能である。更に、ここで得られた画像をプリンタ5315から印刷させることが可能である。また、ユーザーからの各種マニュアル指示等は、マウス5312、キーボード5313からの入力により行われる。

【 0 5 1 5 】

ホストコンピュータ5301の内部では、バス5316により後述する各ブロックが接続され、種々のデータの受け渡しが可能である。

【 0 5 1 6 】

図中、5303は、内部の各ブロックの動作を制御、或いは内部に記憶されたプログラムを実行することのできるCPUである。

【 0 5 1 7 】

5304は、印刷されることが認められていない特定画像を記憶したり、あらかじめ必要な画像処理プログラム等を記憶しておくROMである。

【 0 5 1 8 】

5 3 0 5 は、CPU にて処理を行うために一時的にプログラムや処理対象の画像データを格納しておく RAM である。

【 0 5 1 9 】

5 3 0 6 は、RAM 等に転送されるプログラムや画像データをあらかじめ格納したり、処理後の画像データを保存することのできるハードディスク（HD）である。

【 0 5 2 0 】

5 3 0 7 は、現項或いはフィルム等を CCD にて読み取り、画像データを生成するスキャナと接続し、スキャナで得られた画像データを入力することのできるスキャナインターフェイス（I/F）である。

【 0 5 2 1 】

5 3 0 8 は、外部記憶媒体の一つである CD（CD-R）に記憶されたデータを読み込み或いは書き出すことのできる CD ドライブである。

【 0 5 2 2 】

5 3 0 9 は、5 3 0 8 と同様に FD からの読み込み、FD への書き出しができる FD ドライブである。5 3 1 0 も、5 3 0 8 と同様に DVD からの読み込み、DVD への書き出しができる DVD ドライブである。尚、CD、FD、DVD 等に画像編集用のプログラム、或いはプリンタドライバが記憶されている場合には、これらプログラムを HD 5 3 0 6 上にインストールし、必要に応じて RAM 5 3 0 5 に転送されるようになっている。

【 0 5 2 3 】

5 3 1 1 は、マウス 5 3 1 2 或いはキーボード 5 3 1 3 からの入力指示を受け付けるためにこれらと接続されるインターフェイス（I/F）である。

【 0 5 2 4 】

次に、上記システムにおいて、画像データに電子透かしを埋め込む処理について動作の流れを図 5 0 を用いて説明する。

【 0 5 2 5 】

[埋め込み方式の全体構成]

図 5 0 に、本実施の形態における電子透かし埋め込み処理を示す。この図 5 0

のフローチャートに示す手順を記述したコンピュータ実行可能なプログラムを、あらかじめROM5304に格納しておき、或いはあらかじめHD5306、CD5308、FD5309、DVD5310等に格納されているプログラムをRAM5305に読み込んだ後に、CPU5303によりそのプログラムを実行することにより本実施の形態を実現する。

【0526】

図50に示すように、電子透かし埋め込み処理は、画像入力部5001、ブロック分割部5002、第1の情報埋め込み部5003、第2の情報埋め込み部5004、画像出力部5005によって構成される。

【0527】

まず、画像入力部5001について説明する。画像入力部5001により画像データが入力される。これは1画素あたり所定の複数ビットが割り当てられた多値画像データである。なお、本実施の形態では、入力される画像データがグレイスケール画像データであってもカラー画像データであっても対応可能である。グレイスケール画像データは、1画素当たり1種類の要素から構成されているものであり、カラー画像データは、1画素当たり3種類の要素から構成されているものとする。この3種類の要素とは本実施の形態では赤色成分（R）、緑色成分（G）、青色成分（B）である。しかしながら、別の色成分の組み合わせにも本発明は適用可能である。

【0528】

以下、本実施の形態ではカラー画像データが入力された場合について説明する。特に、カラー画像データのうち紙幣の場合について説明をする。尚、本実施の形態については紙幣について説明をするが、本発明はこれに限定されことなく、カラー画像データが有価証券や著作権を有する特定の印刷物である場合も本発明の範疇に含まれる。

【0529】

カラー画像データが入力された場合には、カラー画像データを構成する要素のうち一つ以上の要素が選択される。本実施の形態においては、青色成分に対して処理が行われる。これは、赤色成分、青色成分、緑色成分の中で、人間の視覚に

としては青色成分が最も鈍感であることによる。よって青色成分に電子透かし情報を埋め込むことは、他の色成分に対して電子透かし情報を埋め込むことに比べて、電子透かし情報による画質劣化が人間の目に知覚しにくくなる効果がある。

【0530】

次に、ブロック分割部5002について説明する。ブロック分割部5002により、前段の画像入力部5001により入力された画像データが、複数の互いに重ならない領域に分割される。この領域は、例えば128画素×128画素の矩形領域である。後述する電子透かしの抽出処理を高速に実行するために、この領域の大きさは可能な限り小さな方が望ましい。これは、領域の大きさが小さな方が電子透かしの抽出処理を高速に実行することが可能なことによる。

【0531】

次に、第1の情報埋め込み部について説明する。第1の情報埋め込み部により、前記ブロックに対して第1の情報が埋め込まれる。第1の情報とは、本実施の形態においては紙幣であることを示す1ビットの情報である。

【0532】

第1の情報として、前記第1の実施の形態で説明したようなレジストレーション信号rが適用可能である。前記第1の実施例において、レジストレーション信号rは、幾何的な歪みを補正するために利用されていた。本実施の形態では、前記幾何的な歪みを補正する目的に加えて、紙幣であることを示す1ビットの情報として、レジストレーション信号を利用する。即ち、レジストレーション信号の有無で1ビットの情報（本実施の形態では紙幣であることを示す情報）を埋め込む。

【0533】

尚、第1の情報として前記レジストレーション信号でなく、別の電子透かしを第1の情報として用いても良い。更に、第1の情報は紙幣であるか否かを示す1ビット情報に限らず、例えば、紙幣／有価証券／著作権画像／それ以外、を識別できる2ビット情報であっても良い。

【0534】

次に、第2の情報埋め込み部について説明する。第2の情報埋め込み部により

、前記ブロックに対して第2の情報が埋め込まれる。第2の情報は、本実施の形態においては紙幣に関する詳細な情報である。この情報は第1の情報に比べて比較的多くの情報を埋め込む。第2の情報の構成例を図51に示す。図51に示す例では、第2の情報が紙幣の発行国情報8ビット、及び紙幣の金額情報8ビットから構成されている。第2の情報として、前記第1の実施の形態で説明したような付加情報Infが適用可能である。

【0535】

以上、第1の情報及び第2の情報について説明をした。ここで、本実施の形態における第1の情報、及び第2の情報の性質に関して以下の様にまとめる。

- 1) 第1の情報の情報量は第2の情報の情報量よりも小さい。
- 2) 第1の情報の埋め込み強度は第2の情報の埋め込み強度よりも強い。

【0536】

本発明の主旨は、第1の情報によって第2の情報を抽出するか否かを判断することである。よって第1の情報は第2の情報よりも確実に抽出できることが望ましい。更に、一般的に多くの情報を抽出するためには長い処理時間を要する。第1の情報を短い処理時間で抽出するために、第1の情報は第2の情報よりも少ない情報量であることが望ましい。

【0537】

最後に、画像出力部5005により第1の情報及び第2の情報が埋め込まれた画像データが出力される。

【0538】

[画像複製過程]

次に、本実施の形態において、原稿を読み取って得られた画像を編集等を行った後に印刷するまでの動作の流れを図54を用いて簡単に説明する。

【0539】

まず5401では、スキャナ5314により原稿が読み取られ、RGB各色8ビットの色成分からなるカラー画像データが生成される。次に、5402にて、上記カラー画像をI/F5307を介してホストコンピュータ5301に入力し、HD5306に一時的に格納する。

【 0 5 4 0 】

5 4 0 3 において、画像編集が行われる指示が出されているか否か判断し、画像の編集の指示がマウス等から入力されていた場合には、5 4 0 7 に進み画像編集プログラムを実行する。一方、画像の編集の指示がない場合には5 4 0 4 に進む。

【 0 5 4 1 】

5 4 0 7 において、上記画像編集プログラムはCPUにより実行され、使用されるプログラム自体はROM 5 3 0 4 或いはRAM 5 3 0 5 に転送されているものとする。尚、このプログラムは必要に応じて、HD 5 3 0 6 からRAM 5 3 0 5 に転送されても良い。また、このHD 5 3 0 6 に格納されているプログラムはCD、FD、DVD等に記憶されていたものをインストールしてから使用しても良い。上記画像編集では、カラー画像データの現す画像に、拡大、縮小、別の画像と合成、切り取り、色変換等が施され、得られたカラー画像データは再度HD 5 3 0 6 に格納される。

【 0 5 4 2 】

5 4 0 4 において、印刷が行われる指示が出されているか否か判断し、印刷の指示がマウス等から入力されていた場合には、5 4 0 5 に進みプリンタドライバを動作させる。一方、印刷指示がない場合には、5 4 0 3 に戻り画像編集の指示、印刷の指示が入力されるまで待機する。尚、この待機状態は時間、或いは他の処理の割り込みに応じて解除しても良い。

【 0 5 4 3 】

5 4 0 5 において、上記プリンタドライバはCPUにより実行され、使用されるプリンタドライバのプログラム自体はROM 5 3 0 4 或いはRAM 5 3 0 5 に格納されているものとする。尚、このプログラムは必要に応じて、HD 5 3 0 6 からRAM 5 3 0 5 に転送されても良い。また、このHD 5 3 0 6 に格納されているプログラムはCD、FD、DVD等に記憶されていたものをインストールしてから使用しても良い。

【 0 5 4 4 】

上記プリンタドライバでは、HD 5 3 0 6 に記憶された印刷対象のカラー画像

データが不正な印刷であるか否かの検出を行った後、不正な印刷でなければ色空間変換（RGB・YMCK変換）、ハーフトーン処理（2値化）等を行い、I/F 5316を介してプリンタ5315に転送する。尚、本発明はカラー画像データが印刷用のデータ単位（バンド）に分割され、バンド毎に前記プリンタドライバに入力され、且つ前記プリンタへ転送されることも範疇に含まれる。

【0545】

5406では、ホストコンピュータ5301（I/F 5316）から転送されたカラー画像データ毎に順次印刷を行う。次に、上記プリンタドライバの動作について詳細な説明をする。

【0546】

[プリンタドライバ内部の説明]

図52に、本実施の形態におけるプリンタドライバの動作の流れを示す。図52に示すように、本実施の形態におけるプリンタドライバは、画像入力部5201、ブロック分割部5202、ブロック選択部5203、第1の情報抽出部5204、情報抽出判定部5205、再抽出判定部5206、第2の情報抽出部5207、制御部5208、画像処理部5209によって構成される。

【0547】

画像入力部5201及びブロック分割部5202では、前記電子透かし埋め込み処理における画像入力部5001及びブロック分割部5002と同様の処理が実行される。

【0548】

次に、ブロック選択部5203について説明する。ブロック選択部5203では前段のブロック分割部5202によって分割されたブロックのうち、少なくとも一つ以上の選択ブロックが選択される。本実施の形態では、一つの選択ブロックが選択された場合について説明をする。

【0549】

次に、第1の情報抽出部5204について説明する。第1の情報抽出部5204では、前段のブロック選択部により選択された選択ブロックから第1の情報（本実施例では入力画像が紙幣であるかどうかという1ビットの情報）が抽出され

る。

【0550】

本実施の形態では、第1の情報として前記第1の実施の形態で説明したようなレジストレーション信号 r を抽出する。図5で説明したように、レジストレーション信号 r は周波数領域におけるインパルス信号であり、第1の実施の形態で説明したようなインパルスを検出する方式で抽出可能である。

【0551】

次に、情報抽出判定部5205について説明する。情報抽出判定部5205では、前段の第1の情報抽出部5204により第1の情報が抽出されたかどうか判定される。前記第1の情報が抽出されている場合には、第1の情報が埋め込まれていると判断され（即ち、本実施の形態では入力された画像データが紙幣であると判断され）、第2の情報抽出部5207が実行される。

【0552】

一方で、前記第1の情報が抽出されていない場合には、第1の情報は埋め込まれていないと判断され（即ち、本実施の形態では入力された画像データが紙幣でないと判断され）、再抽出判定部5206が実行される。

【0553】

本実施の形態では、レジストレーション信号 r が抽出されているか否かによって、判断される。所定の閾値0804によってインパルスが抽出されれば、第1の情報が抽出されたと判断される。一方で0804によってインパルスが抽出されていなければ、第1の情報が抽出されていないと判断される。

【0554】

次に、再抽出判定部5206について説明する。再抽出判定部5206では、第1の情報抽出を再度実行するかどうか判定される。本実施の形態では、前記ブロック選択部5203によって選択された一つの選択ブロックだけから第1の情報が抽出される。

【0555】

本来、紙幣である場合には、選択ブロックから第1の情報が抽出可能であるはずであるが、プリンタドライバに入力された画像データが種々の攻撃を被ってい

る場合には、前記選択ブロックに埋め込まれているはずの第1の情報が消失している可能性がある。そこで、前記選択ブロックから第1の情報が抽出されなかった場合にも、前記選択ブロック以外のブロックから第1の情報を抽出することを試みる。再抽出判定部5206では、上記第1の情報の再抽出をするか否かを判定する処理が実行される。

【0556】

本実施の形態では、第1の情報抽出が実行された回数をカウントし、この回数が所定の回数未満の場合には第1の情報を別のブロックから抽出するためにブロック選択部5203が再度実行される。一方で、前記回数が所定の回数以上の場合には画像処理部5209が実行される。以上の処理により、前記所定の回数第1の情報抽出を実行しても第1の情報が抽出されないときに限り、画像処理部5209が実行される。前記所定の回数は大きくすることにより、より確実に第1の情報を抽出することが可能である。一方で前記所定の回数を大きくすることにより、プリンタドライバ内での処理時間が長くなり、プリントアウトに要する時間を長くする結果となる。例えば、前記所定の回数は“5”程度に設定する。

【0557】

次に、第2の情報抽出部について説明する。第2の情報抽出部では、前記選択ブロックから第2の情報が抽出される。ここで第2の情報の抽出の方法については後述する。

【0558】

次に、制御部5208について説明する。制御部5208は、前段で抽出された第2の情報に基づいて種々の制御をする。ここで制御とは、例えば、第2の情報の内容を出力装置により表示すること、画像処理部へ「ブラックアウト」の情報を送信し、プリントアウトされる媒体を黒一色の内容に変更することなど、種々の処理が実行可能である。

【0559】

次に、画像処理部5209について説明する。画像処理部5209では、画像データをプリンタで出力可能なデータに変換する。画像処理部5209には、色変換処理や階調変換処理などが含まれる。

【0560】

以上の処理により、入力された画像に第1の情報が埋め込まれている場合には（即ち、紙幣であると判断された場合には）、画面に警告メッセージが出力され入力された画像はプリントアウトされない、或いは黒一色の画像がプリントアウトされる。一方で入力された画像に第1の情報が埋め込まれていない場合には（即ち、紙幣であると判断されなかった場合には）、入力された画像は通常の方法でプリントアウトされる。ここで、第1の情報は1ビットの情報であるため、第1の情報抽出は高速に実行可能である。よって、上記電子透かし抽出処理に入力された画像の大部分の紙幣でない画像データは、従来とほぼ同等の時間でプリントアウト処理を実行することが可能である。

【0561】

【発明の効果】

以上説明した様に本発明によれば、第1の情報が埋め込まれていない画像に対しては第2の情報抽出を終了することによって、抽出処理を高速に完了することが可能となる。

【0562】

更に、本発明によれば、不正印刷の検出を行う際に、不正印刷かどうかを高速に検出し、非不正印刷である場合は通常のプリントアウト処理を実行することにより、大部分の非不正印刷を従来のプリントアウト処理時間に対してほとんど変わることなく実行することが可能である。

【図面の簡単な説明】

【図1】

第1の実施の形態における電子透かし埋め込み装置の全体構成ブロック図である。

【図2】

第1の実施の形態における電子透かし抽出装置の全体構成ブロック図である。

【図3】

印刷系処理において抽出側で生成された画像データの一例を示す図である。

【図4】

レジストレーション信号埋め込み手段のブロック図である。

【図 5】

レジストレーション信号を説明する図である。

【図 6】

信頼度距離演算手段を示す図である。

【図 7】

スケール合わせ手段のブロック図である。

【図 8】

レジストレーション信号の抽出を説明する図である。

【図 9】

付加情報の埋め込み時及び抽出時に用いるパターン配列を示す図である。

【図 1 0】

付加情報埋め込み手段のブロック図である。

【図 1 1】

埋め込み位置決定手段のブロック図である。

【図 1 2】

コーンマスク及びブルーノイズマスクの出現頻度分布を示す図である。

【図 1 3】

人間の視覚の空間周波数特性を示す図である。

【図 1 4】

ブルーノイズマスク、コーンマスクの空間周波数特性を示す図である。

【図 1 5】

位置参照マスクの簡単な説明図である。

【図 1 6】

位置参照マスク内の埋め込み位置を示す概念図である。

【図 1 7】

図 1 6 のマスクに各パターン配列を展開する様子を示す図である。

【図 1 8】

画像全体に付加情報 Inf の最小埋め込み単位を繰り返し埋め込む操作を示す図

である。

【図 1 9】

付加情報Infを埋め込む演算を説明する図である。

【図 2 0】

付加情報抽出手段を説明する図である。

【図 2 1】

付加情報Infを抽出する様子を説明する図である。

【図 2 2】

付加情報Infが存在しないにも拘わらず、抽出しようとした様子を示す図である。

【図 2 3】

原画像から信頼度距離dを抽出した場合の理想的な出現頻度分布を示す図である。

【図 2 4】

電子透かしが埋め込まれた画像から信頼度距離dを抽出した場合を示す図である。

【図 2 5】

第 1 の実施の形態における信頼度距離 d_1 , d_2 の出現頻度分布の例を説明する図である。

【図 2 6】

レジストレーション信号の埋め込みと抽出の原理を説明する図である。

【図 2 7】

オフセット合わせ手段における埋め込み先頭位置探索の概念を示す図である。

【図 2 8】

レジストレーション処理を説明するフローチャートである。

【図 2 9】

空間領域におけるレジストレーション信号埋め込み手段のブロック図である。

【図 3 0】

パッチワーク法における二つの集合を説明する図である。

【図 3 1】

電子透かし埋め込み処理の全体を説明するフローチャートである。

【図 3 2】

電子透かし抽出処理の全体を説明するフローチャートである。

【図 3 3】

図 9 のパターンに直交するパターン配列の例を示す図である。

【図 3 4】

“直交する”「パターン配列を説明する図である。

【図 3 5】

第 1、第 2 の位置参照マスクのを示した図である。

【図 3 6】

付加情報Infの構成を示す図である。

【図 3 7】

ブルーノイズマスク内の各係数の一例を示す図である。

【図 3 8】

コーンマスク内の各係数の一例を示す図である。

【図 3 9】

人間の視覚の色度空間数特性を示す図である。

【図 4 0】

J P E G方式における最小符号化単位を示す図である。

【図 4 1】

J P E G方式における輝度、色差成分のサンプリングを示す図である。

【図 4 2】

パターン配列の正、負の操作部分（パッチ）を示す図である。

【図 4 3】

面積階調で表現された階調と濃度階調で表現された階調の対応を説明する図である。

【図 4 4】

階調変換処理の前後で階調情報が伝搬する原理を説明する図である。

【図 4 5】

画像の解像度によるプリンタのハーフトーン処理の違いを説明する図である。

【図 4 6】

パッチの埋め込みによるインクドットの変化を説明する図である。

【図 4 7】

パッチの大きさと埋め込み深さによるドットの増加を説明する図である。

【図 4 8】

画像の解像度の違いによるパターン配列単位の正のパッチと負のパッチの差を示す図である。

【図 4 9】

画像の各解像度に対応する付加情報Infを埋め込む為のパターン配列を示す図である。

【図 5 0】

第 2 の形態における電子透かしの埋め込み処理を示す図である。

【図 5 1】

第 2 の実施の形態における第 2 の情報を示す図である。

【図 5 2】

第 2 の実施の形態におけるプリンタドライバ内部の処理を示す図である。

【図 5 3】

第 2 の実施の形態に適用可能な画像処理システムを示した図である。

【図 5 4】

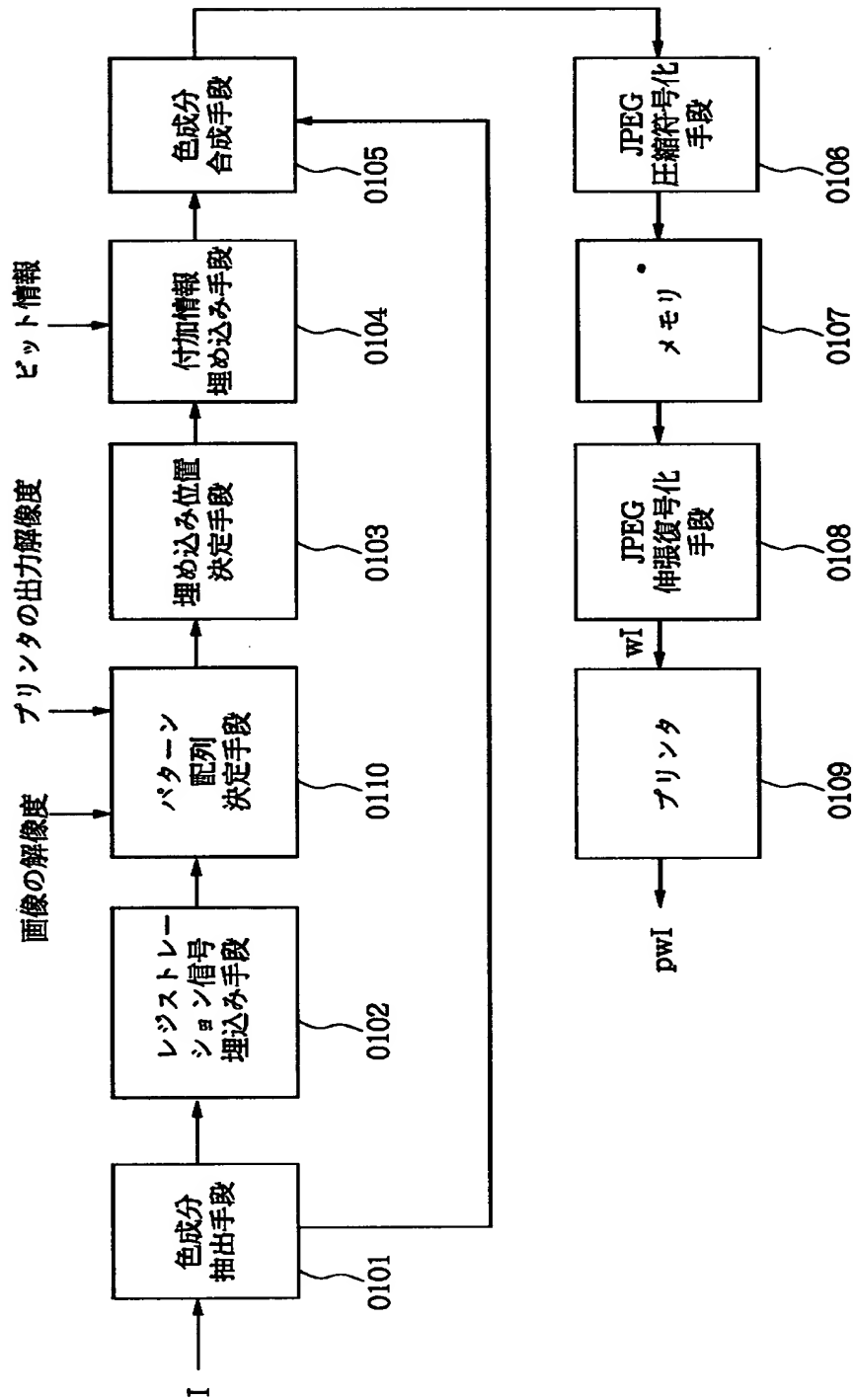
図 5 3 のシステムを用いて原稿の複写処理を行う場合の動作を示す図である。

【図 5 5】

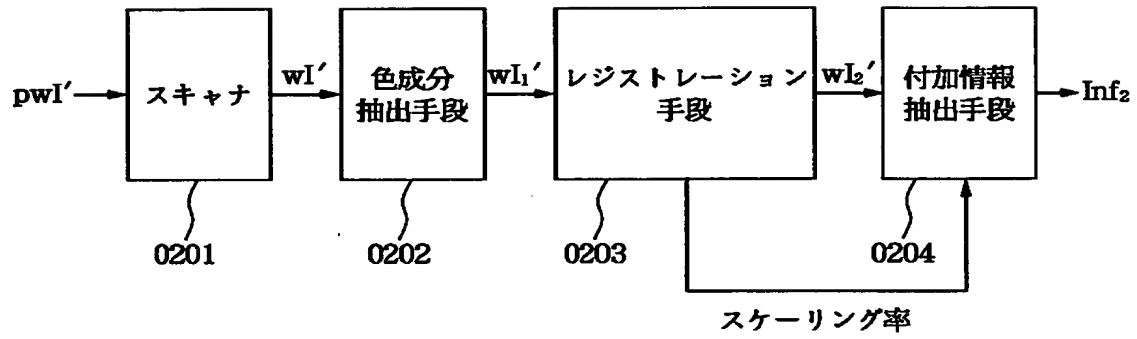
第 1 の実施の形態における電子透かしの抽出処理の変形例を示す図である。

【書類名】 図面

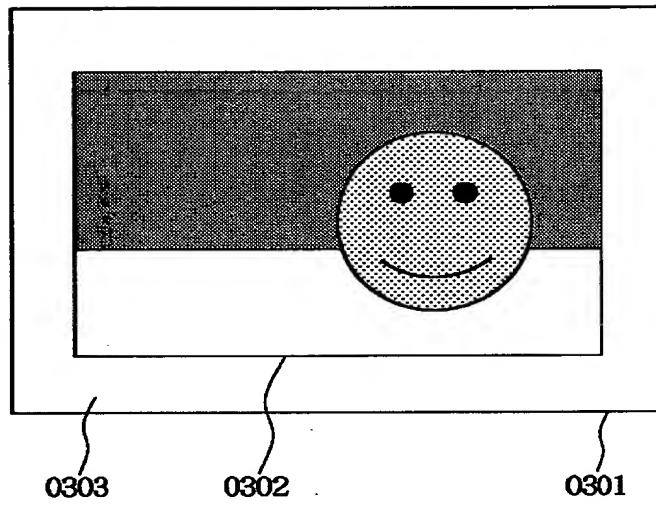
【図1】



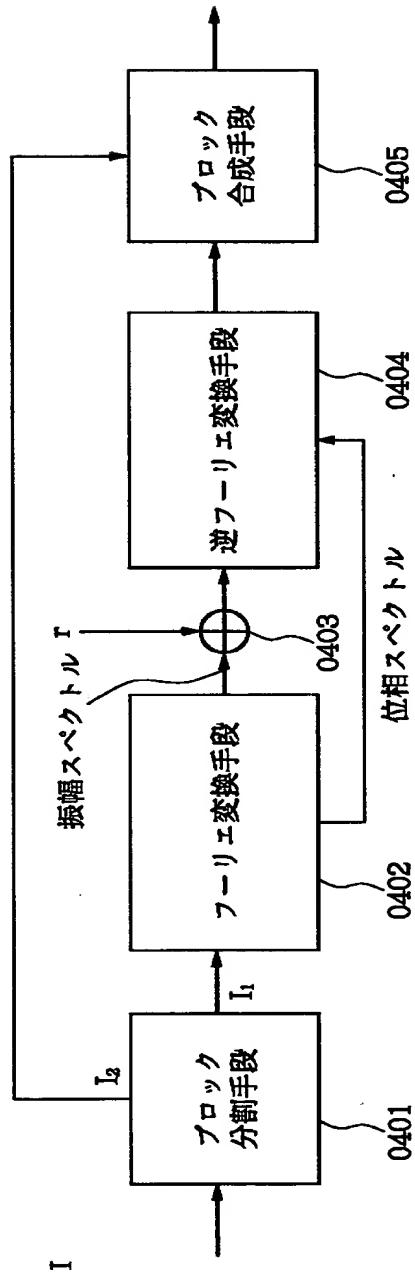
【図 2】



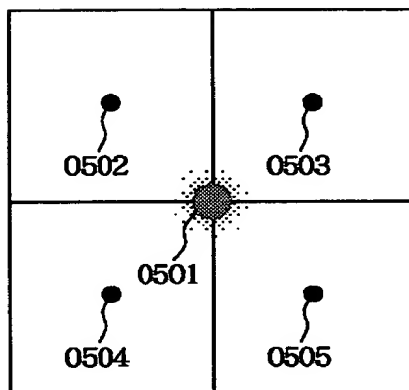
【図 3】



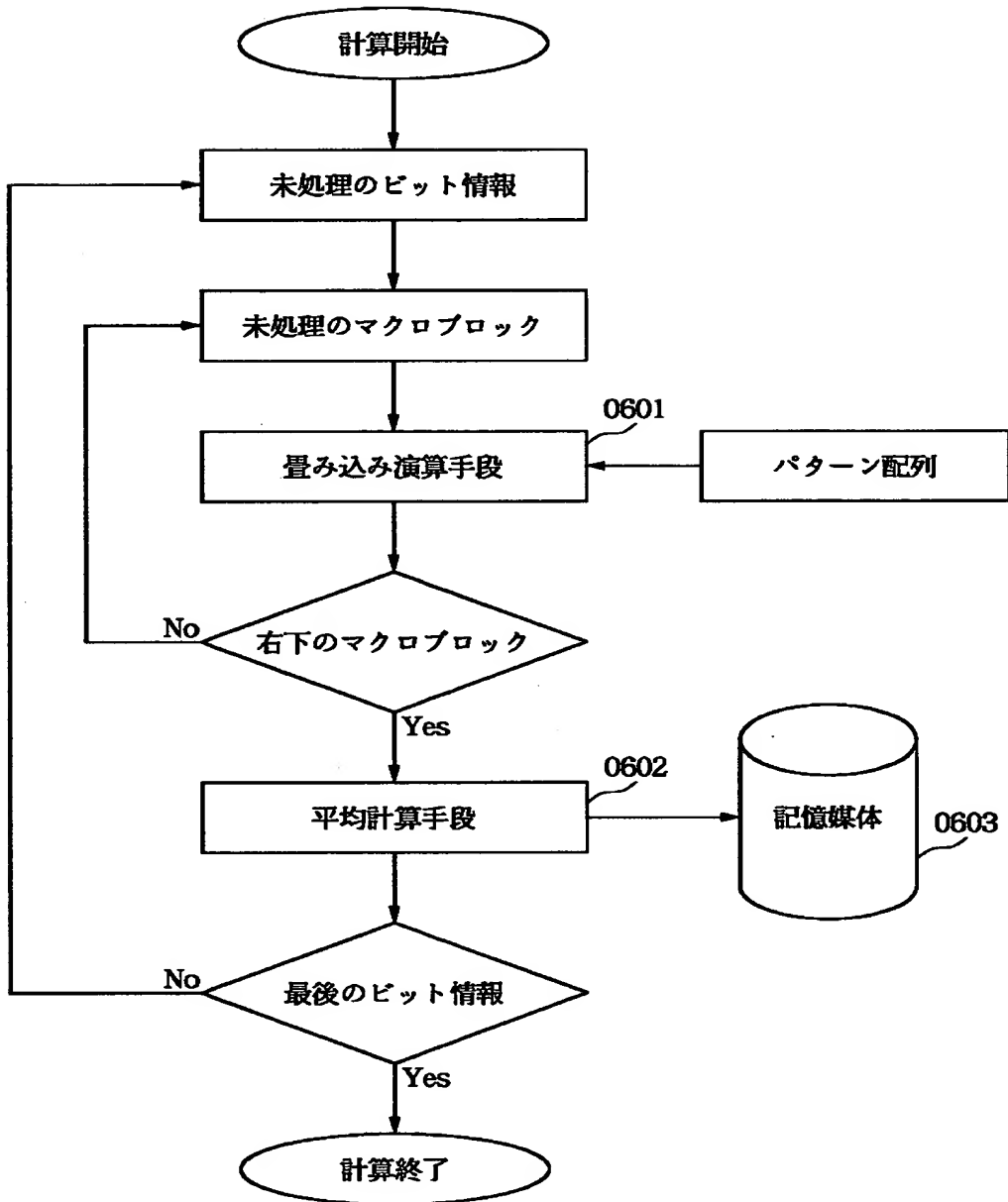
【図4】



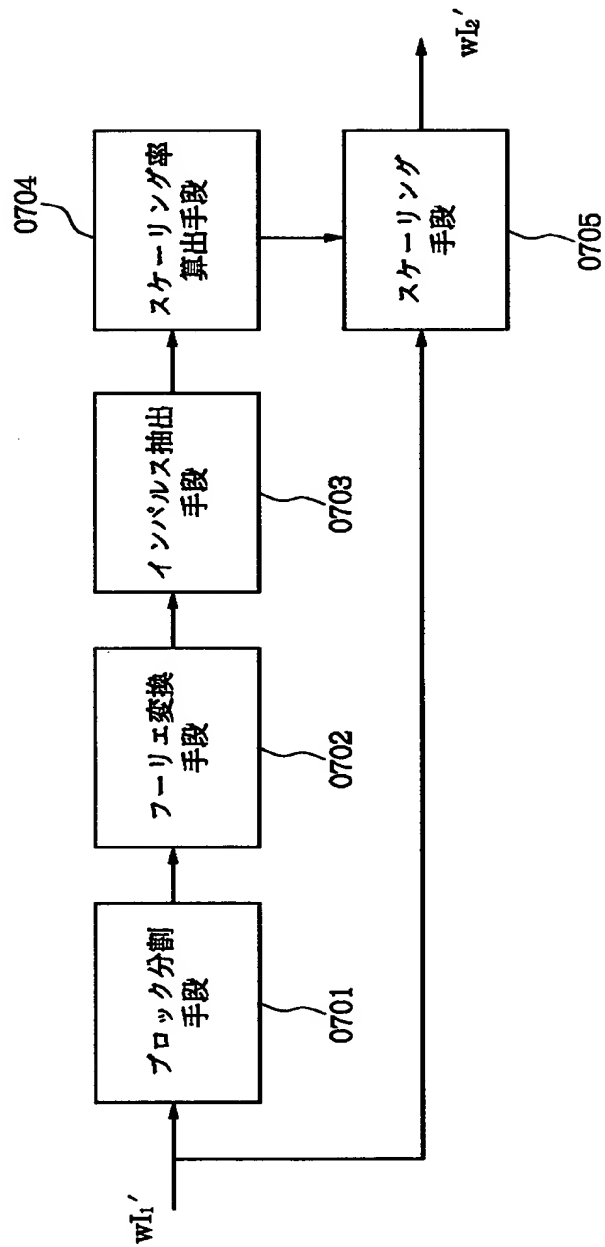
【図 5】



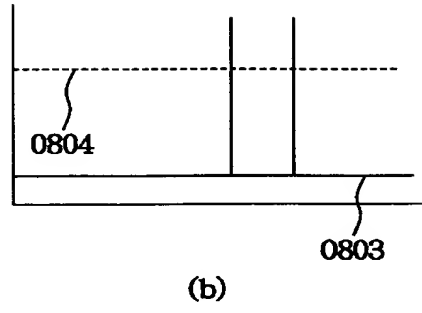
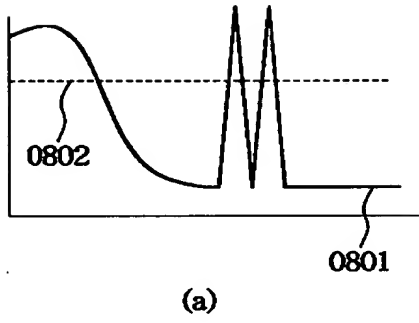
【図 6】



【図 7】



【図 8】

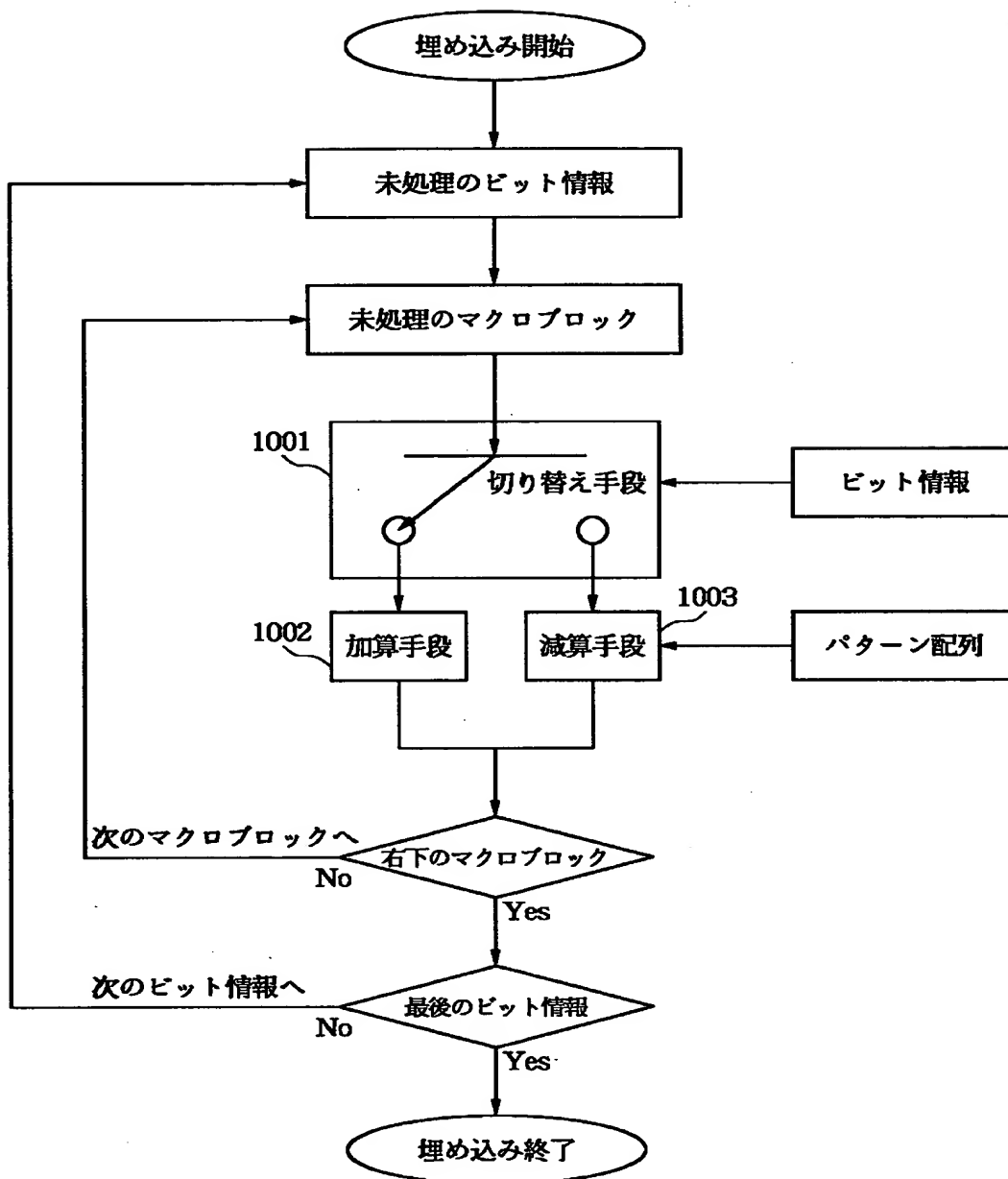


【図 9】

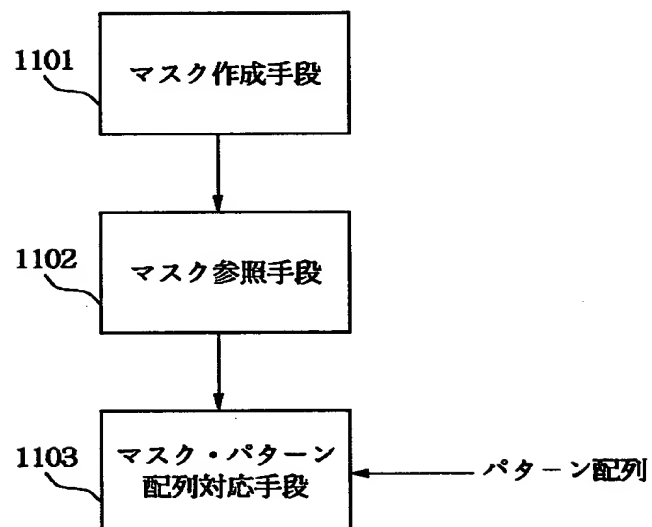
0901

+c	+c	+c	+c	0	0	0	0
+c	+c	+c	+c	0	0	0	0
+c	+c	+c	+c	0	0	0	0
+c	+c	+c	+c	0	0	0	0
0	0	0	0	-c	-c	-c	-c
0	0	0	0	-c	-c	-c	-c
0	0	0	0	-c	-c	-c	-c
0	0	0	0	-c	-c	-c	-c

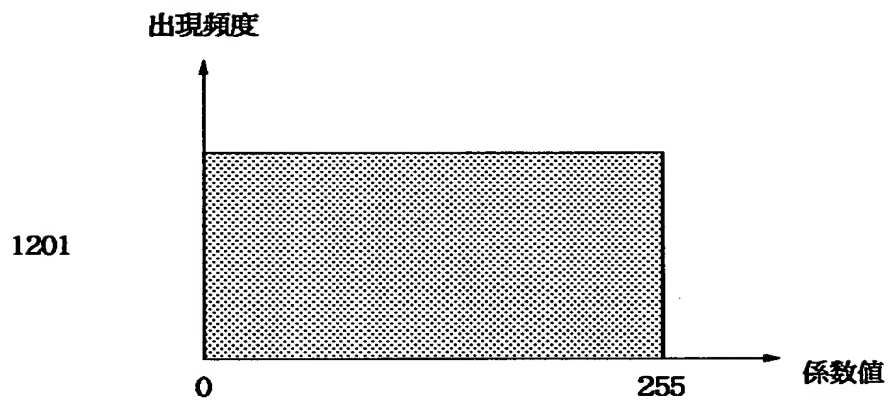
【図 1 0】



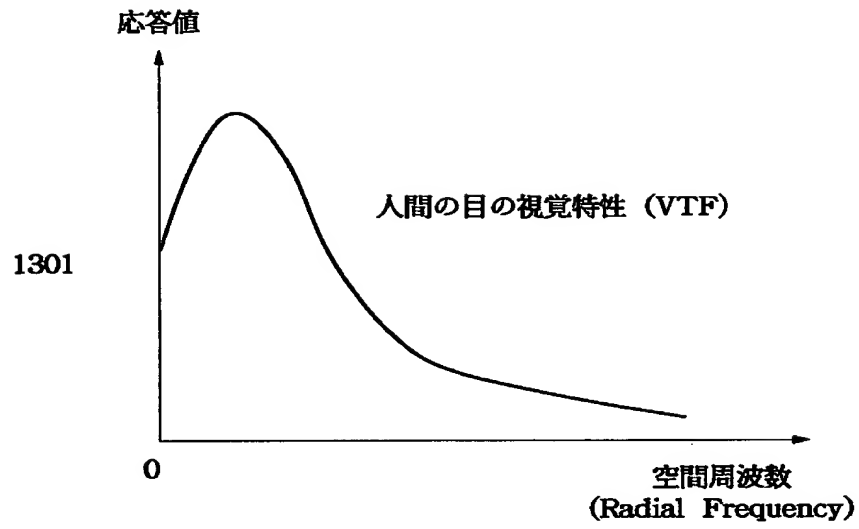
【图 1 1】



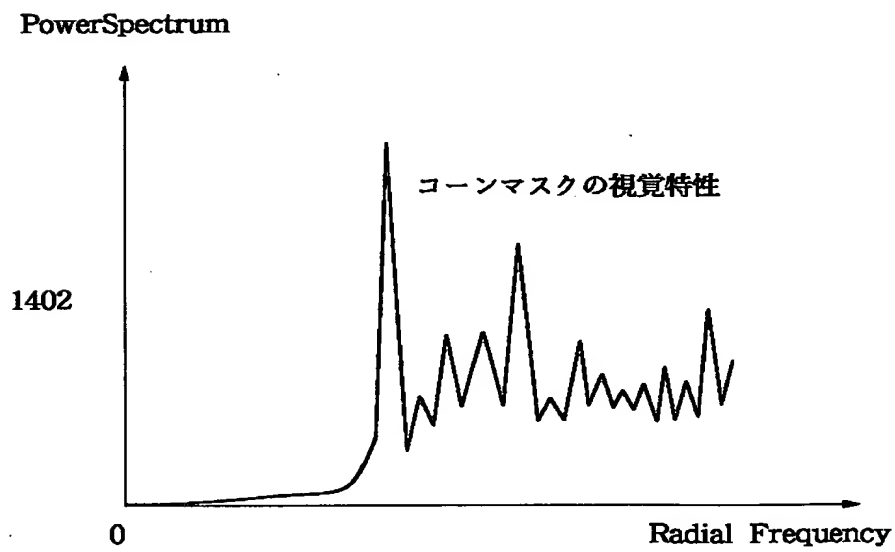
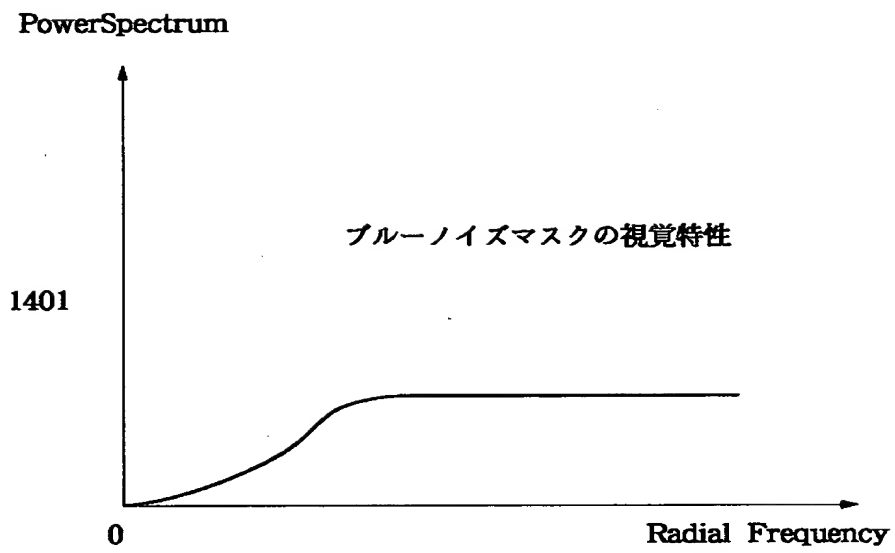
【図 1 2】



【図 1 3】



【図 1 4】



【図 1 5】

1501

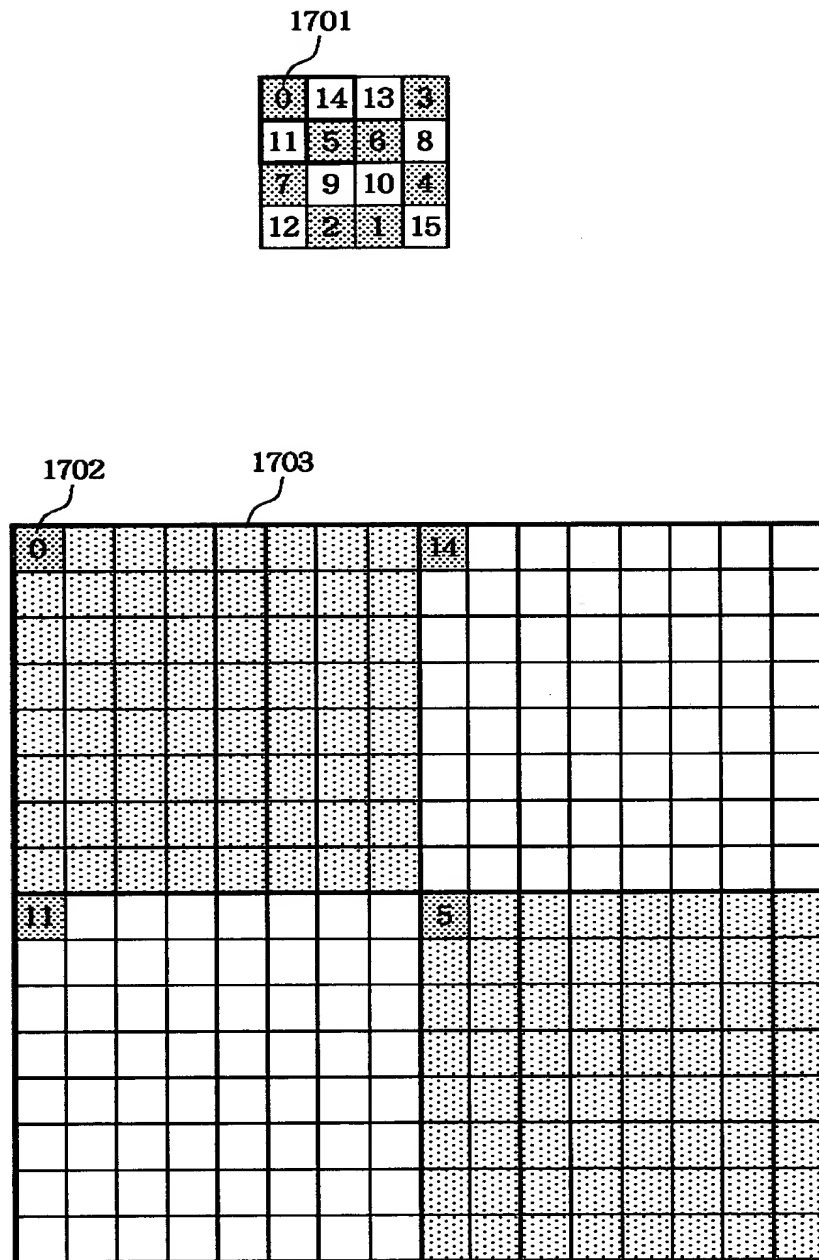
0	14	13	3
11	5	6	8
7	9	10	4
12	2	1	15

【図 1 6】

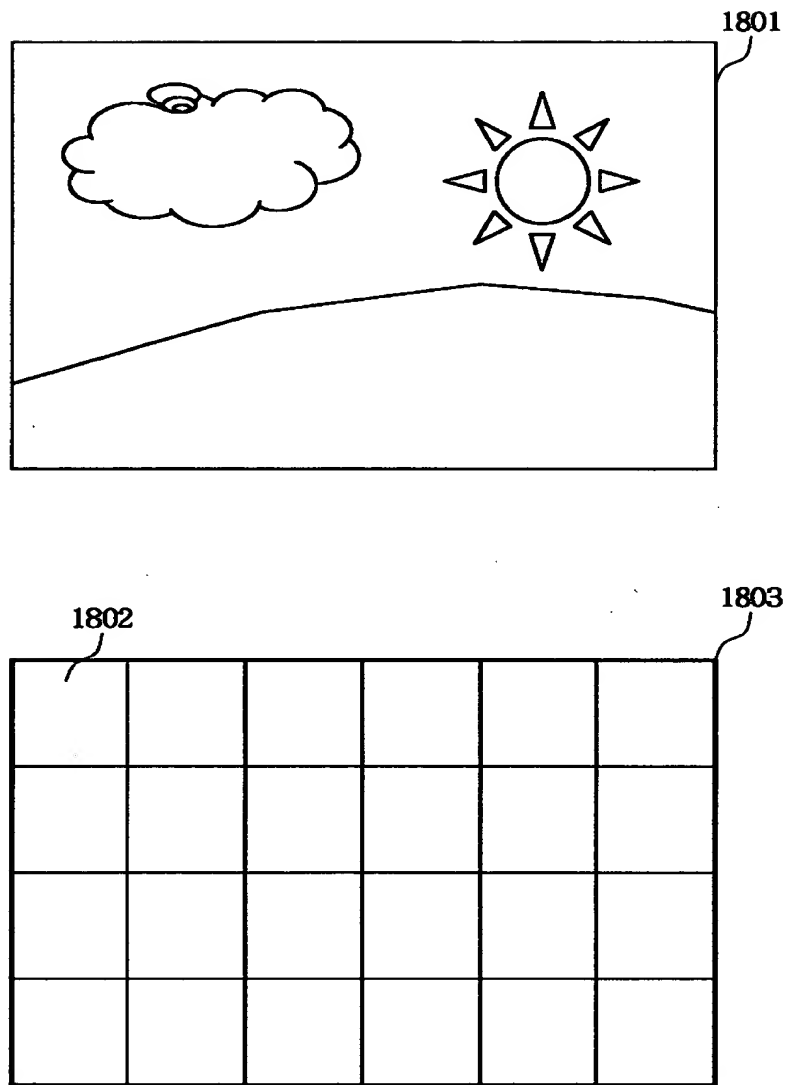
1601

0	14	13	3
11	5	6	8
7	9	10	4
12	2	1	15

【図 1 7】



【図 1 8】



【图 19】

a00	a01	a02	a03	a04	a05	a06	a07
a10	a11	a12	a13	a14	a15	a16	a17
a20	a21	a22	a23	a24	a25	a26	a27
a30	a31	a32	a33	a34	a35	a36	a37
a40	a41	a42	a43	a44	a45	a46	a47
a50	a51	a52	a53	a54	a55	a56	a57
a60	a61	a62	a63	a64	a65	a66	a67
a70	a71	a72	a73	a74	a75	a76	a77

+

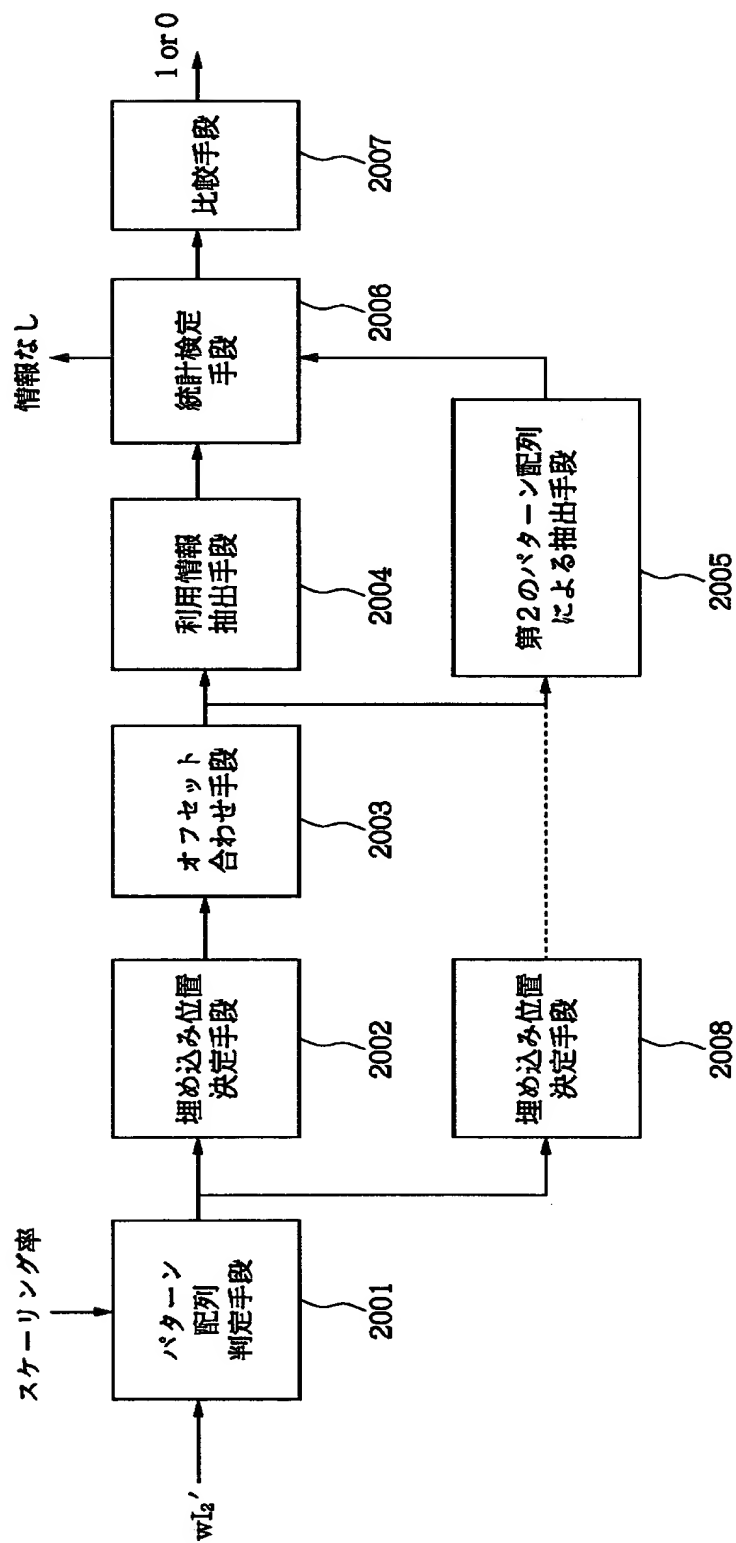
+C	+C	+C	+C	+C	0	0	0
+C	+C	+C	+C	+C	0	0	0
+C	+C	+C	+C	+C	0	0	0
+C	+C	+C	+C	+C	0	0	0
0	0	0	0	0	-C	-C	-C
0	0	0	0	0	-C	-C	-C
0	0	0	0	0	-C	-C	-C
0	0	0	0	0	-C	-C	-C

↑

a ₀₀ ⁺ C	a ₀₁ ⁺ C	a ₀₂ ⁺ C	a ₀₃ ⁺ C	a ₀₄ ⁺ C	a ₀₅	a ₀₆	a ₀₇
a ₁₀ ⁺ C	a ₁₁ ⁺ C	a ₁₂ ⁺ C	a ₁₃ ⁺ C	a ₁₄	a ₁₅	a ₁₆	a ₁₇
a ₂₀ ⁺ C	a ₂₁ ⁺ C	a ₂₂ ⁺ C	a ₂₃ ⁺ C	a ₂₄	a ₂₅	a ₂₆	a ₂₇
a ₃₀ ⁺ C	a ₃₁ ⁺ C	a ₃₂ ⁺ C	a ₃₃ ⁺ C	a ₃₄	a ₃₅	a ₃₆	a ₃₇
a ₄₀	a ₄₁	a ₄₂	a ₄₃	a ₄₄ ⁺ C	a ₄₅ ⁺ C	a ₄₆ ⁺ C	a ₄₇ ⁺ C
a ₅₀	a ₅₁	a ₅₂	a ₅₃	a ₅₄ ⁺ C	a ₅₅ ⁺ C	a ₅₆ ⁺ C	a ₅₇ ⁺ C
a ₆₀	a ₆₁	a ₆₂	a ₆₃	a ₆₄ ⁺ C	a ₆₅ ⁺ C	a ₆₆ ⁺ C	a ₆₇ ⁺ C
a ₇₀	a ₇₁	a ₇₂	a ₇₃	a ₇₄ ⁺ C	a ₇₅ ⁺ C	a ₇₆ ⁺ C	a ₇₇ ⁺ C

I' (x,y)

【図20】



【図 2 1】

$a_{00}+c$	$a_{01}+c$	$a_{02}+c$	$a_{03}+c$	a_{04}	a_{05}	a_{06}	a_{07}
$a_{10}+c$	$a_{11}+c$	$a_{12}+c$	$a_{13}+c$	a_{14}	a_{15}	a_{16}	a_{17}
$a_{20}+c$	$a_{21}+c$	$a_{22}+c$	$a_{23}+c$	a_{24}	a_{25}	a_{26}	a_{27}
$a_{30}+c$	$a_{31}+c$	$a_{32}+c$	$a_{33}+c$	a_{34}	a_{35}	a_{36}	a_{37}
a_{40}	a_{41}	a_{42}	a_{43}	$a_{44}-c$	$a_{45}-c$	$a_{46}-c$	$a_{47}-c$
a_{50}	a_{51}	a_{52}	a_{53}	$a_{54}-c$	$a_{55}-c$	$a_{56}-c$	$a_{57}-c$
a_{60}	a_{61}	a_{62}	a_{63}	$a_{64}-c$	$a_{65}-c$	$a_{66}-c$	$a_{67}-c$
a_{70}	a_{71}	a_{72}	a_{73}	$a_{74}-c$	$a_{75}-c$	$a_{76}-c$	$a_{77}-c$

$I''(x,y)$



畳み込み

$+c$	$+c$	$+c$	$+c$	0	0	0	0
$+c$	$+c$	$+c$	$+c$	0	0	0	0
$+c$	$+c$	$+c$	$+c$	0	0	0	0
$+c$	$+c$	$+c$	$+c$	0	0	0	0
0	0	0	0	$-c$	$-c$	$-c$	$-c$
0	0	0	0	$-c$	$-c$	$-c$	$-c$
0	0	0	0	$-c$	$-c$	$-c$	$-c$
0	0	0	0	$-c$	$-c$	$-c$	$-c$

$P(x,y)$

$$= 32c^2$$

【図 2 2】

a00	a01	a02	a03	a04	a05	a06	a07
a10	a11	a12	a13	a14	a15	a16	a17
a20	a21	a22	a23	a24	a25	a26	a27
a30	a31	a32	a33	a34	a35	a36	a37
a40	a41	a42	a43	a44	a45	a46	a47
a50	a51	a52	a53	a54	a55	a56	a57
a60	a61	a62	a63	a64	a65	a66	a67
a70	a71	a72	a73	a74	a75	a76	a77

$I''(x,y)$



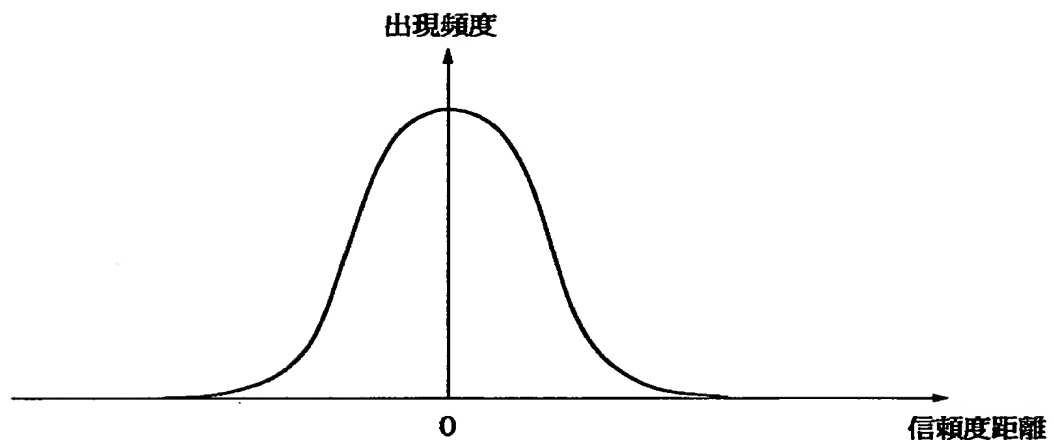
畳み込み

+c	+c	+c	+c	0	0	0	0
+c	+c	+c	+c	0	0	0	0
+c	+c	+c	+c	0	0	0	0
+c	+c	+c	+c	0	0	0	0
0	0	0	0	-c	-c	-c	-c
0	0	0	0	-c	-c	-c	-c
0	0	0	0	-c	-c	-c	-c
0	0	0	0	-c	-c	-c	-c

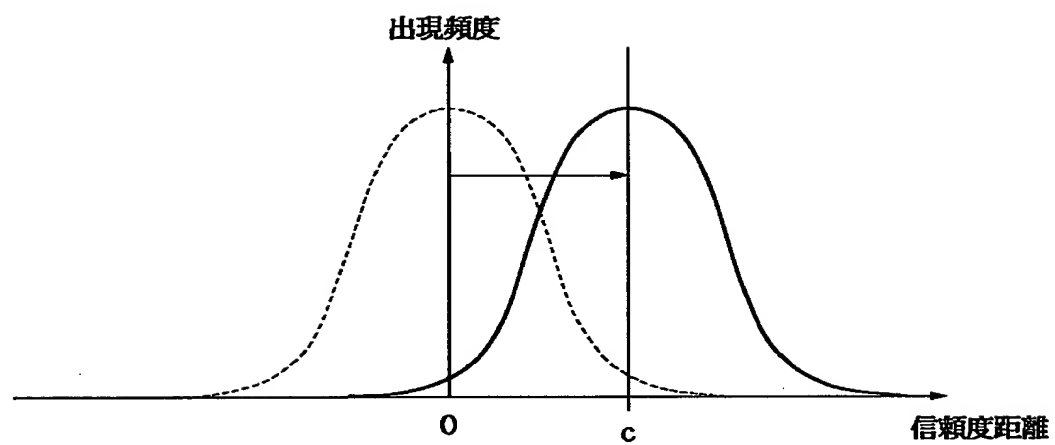
$P(x,y)$

= 0

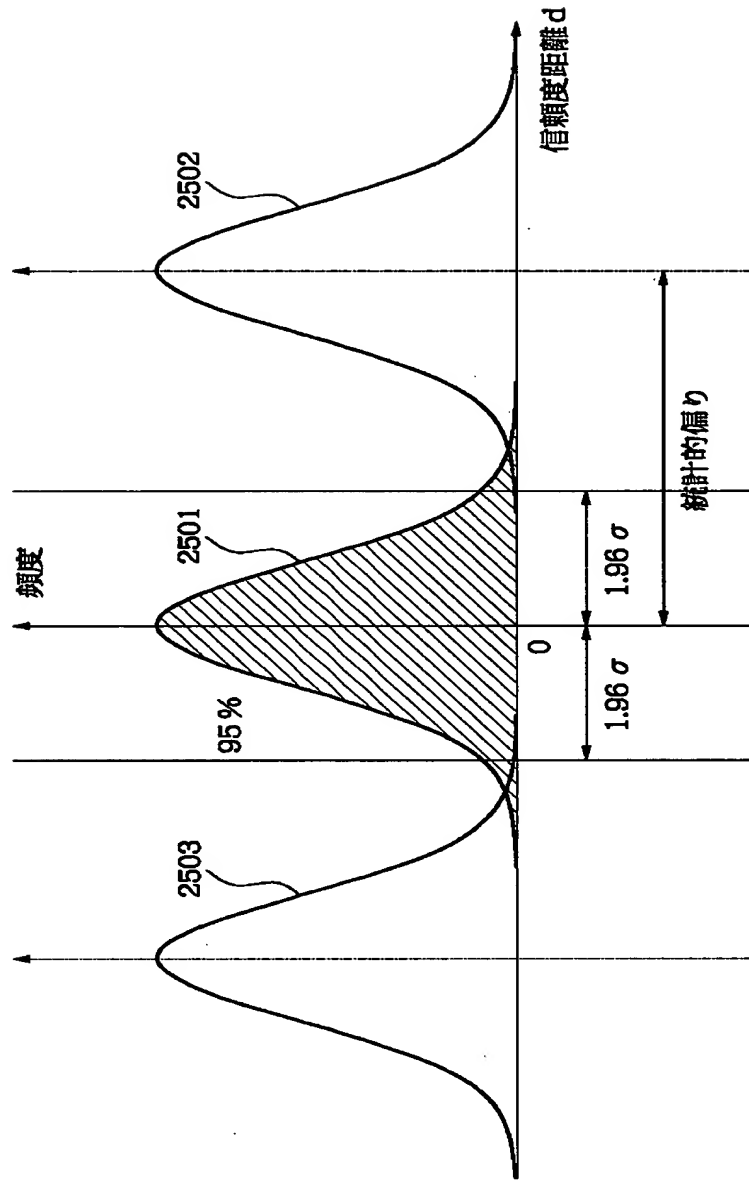
【図 2 3】



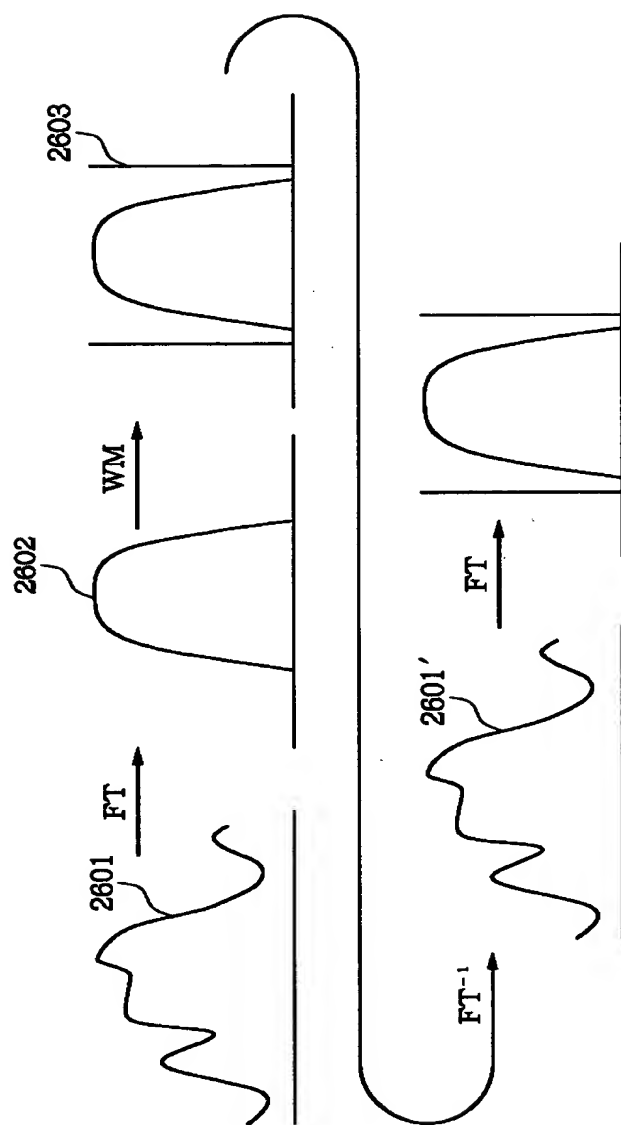
【図 2 4】



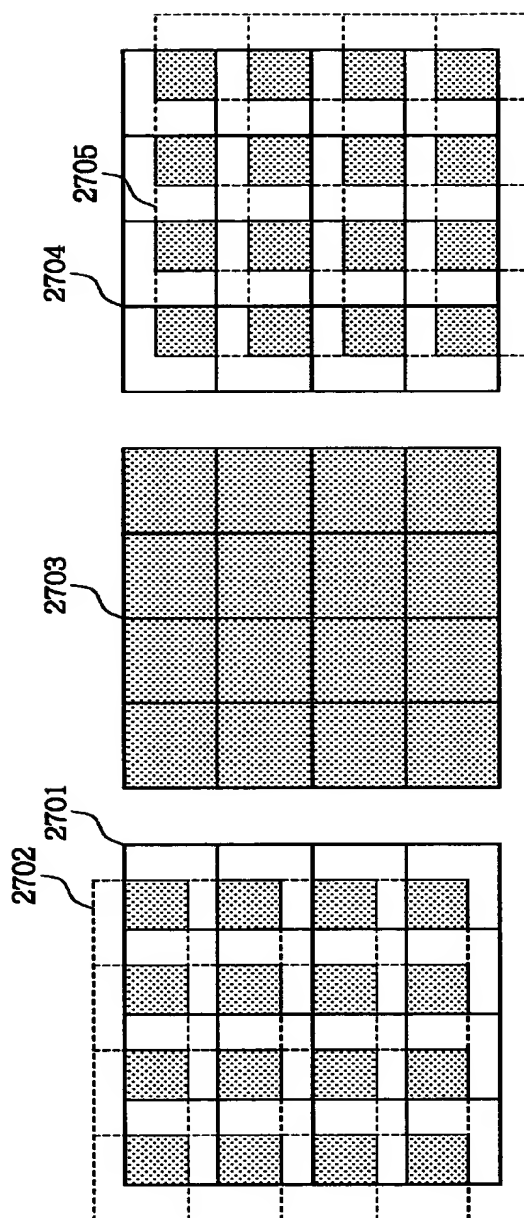
【図 2 5】



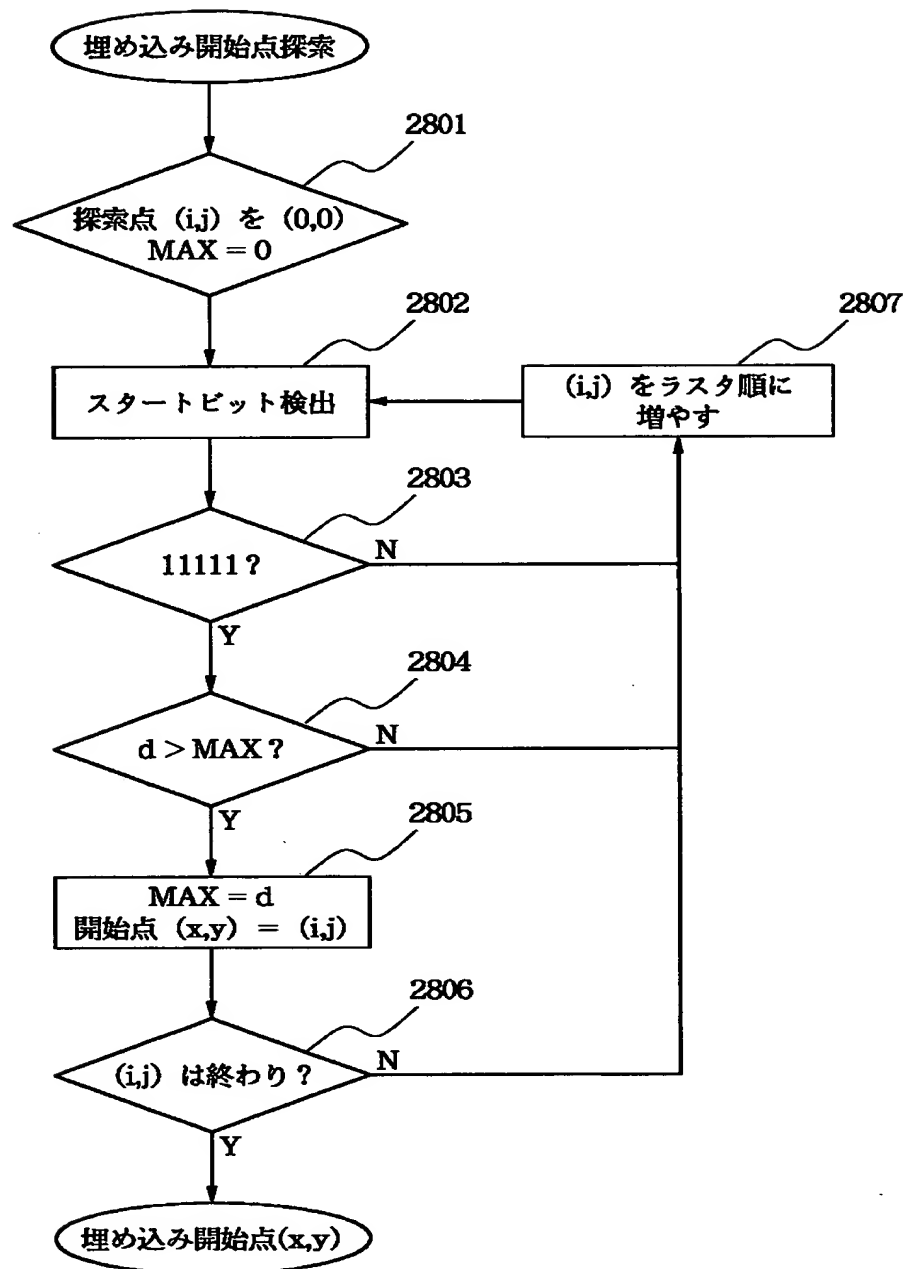
【図 2 6】



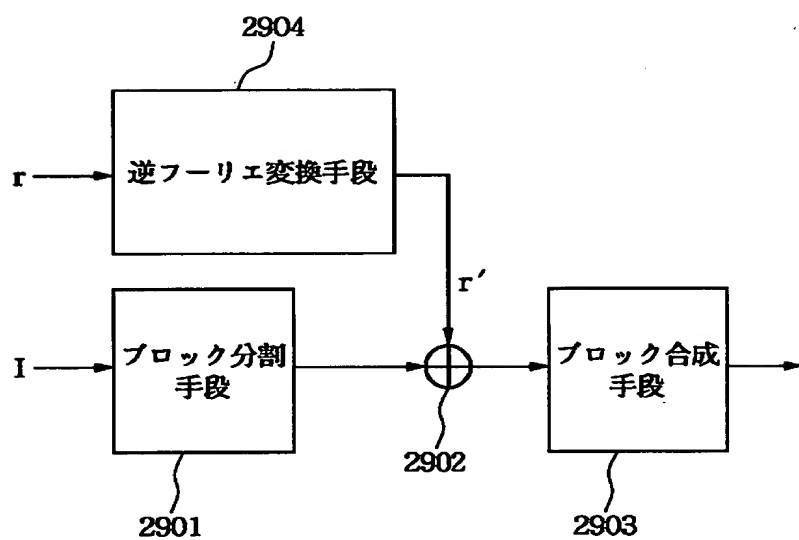
【図 2 7】



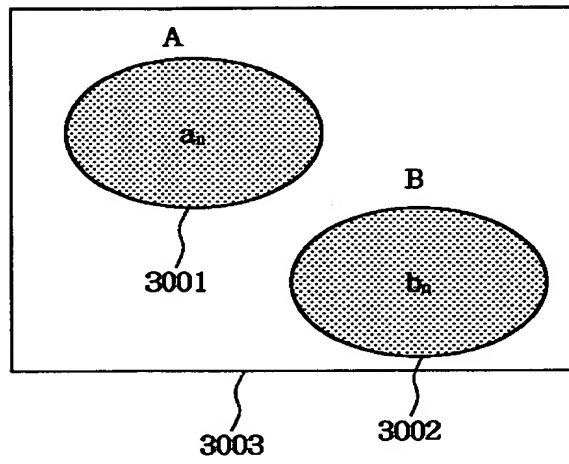
【図 2 8】



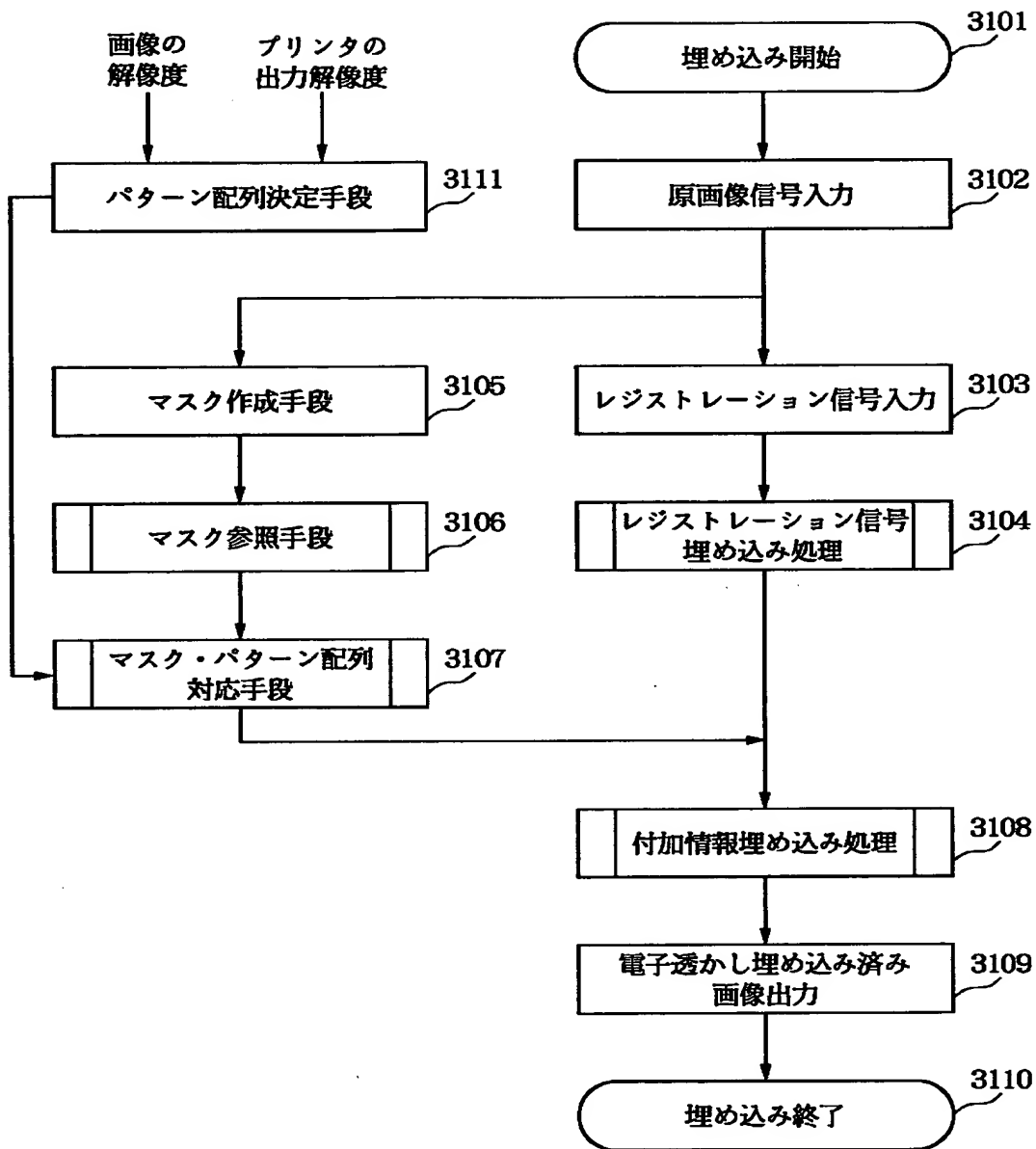
【図 29】



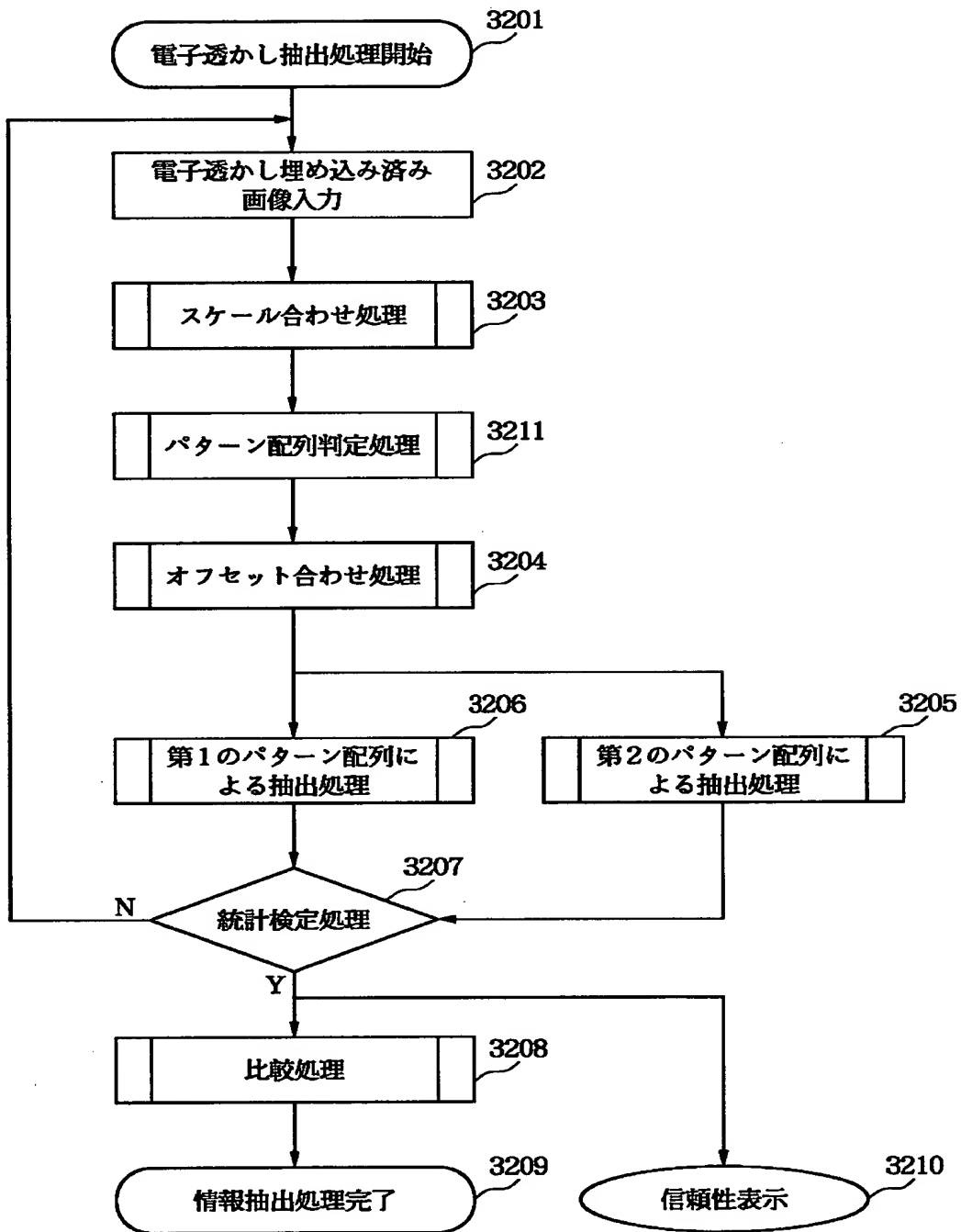
【図 3 0】



【図 3 1】



【図 3 2】



【図 3 3】

3301

0	0	0	0	+c	+c	+c	+c
0	0	0	0	+c	+c	+c	+c
0	0	0	0	+c	+c	+c	+c
0	0	0	0	+c	+c	+c	+c
-c	-c	-c	-c	0	0	0	0
-c	-c	-c	-c	0	0	0	0
-c	-c	-c	-c	0	0	0	0
-c	-c	-c	-c	0	0	0	0

3302

-c	-c	0	0	0	0	-c	-c
-c	-c	0	0	0	0	-c	-c
0	0	+c	+c	+c	+c	0	0
0	0	+c	+c	+c	+c	0	0
0	0	+c	+c	+c	+c	0	0
0	0	+c	+c	+c	+c	0	0
-c	-c	0	0	0	0	-c	-c
-c	-c	0	0	0	0	-c	-c

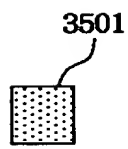
【図 3 4】

				3301								0901											
0	0	0	0	+c	+c	+c	+c	+c	+c	+c	+c	0	0	0	0	-c	-c	-c	-c	0	0	0	0
0	0	0	0	+c	+c	+c	+c	0	0	0	0	+c	+c	+c	+c	0	0	0	0	-c	-c	-c	-c
0	0	0	0	+c	+c	+c	+c	0	0	0	0	+c	+c	+c	+c	0	0	0	0	-c	-c	-c	-c
0	0	0	0	+c	+c	+c	+c	0	0	0	0	+c	+c	+c	+c	0	0	0	0	-c	-c	-c	-c
-c	-c	-c	-c	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-c	-c	-c	-c	0	0	0	0
-c	-c	-c	-c	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-c	-c	-c	-c	0	0	0	0
-c	-c	-c	-c	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-c	-c	-c	-c	0	0	0	0
-c	-c	-c	-c	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-c	-c	-c	-c	0	0	0	0

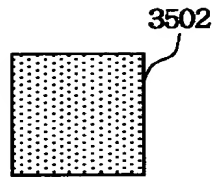
⊗ 畳み込み

= 0

【図 3 5】

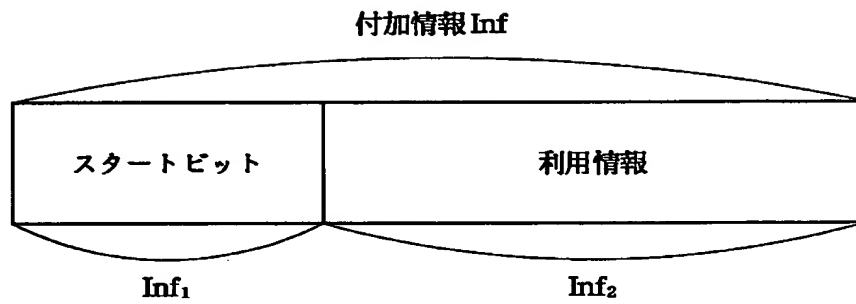


第 1 の
埋め込み位置参照マスク



第 2 の
埋め込み位置参照マスク

【図 3 6】



【図 3 7】

69	211	9	217	16	35	190	101
87	197	109	180	117	212	71	114
166	28	55	143	104	146	85	130
64	206	179	48	240	232	108	154
67	40	91	224	37	32	223	194
203	214	106	231	169	4	208	24
47	195	27	61	2	155	81	213
251	84	202	184	170	10	46	138

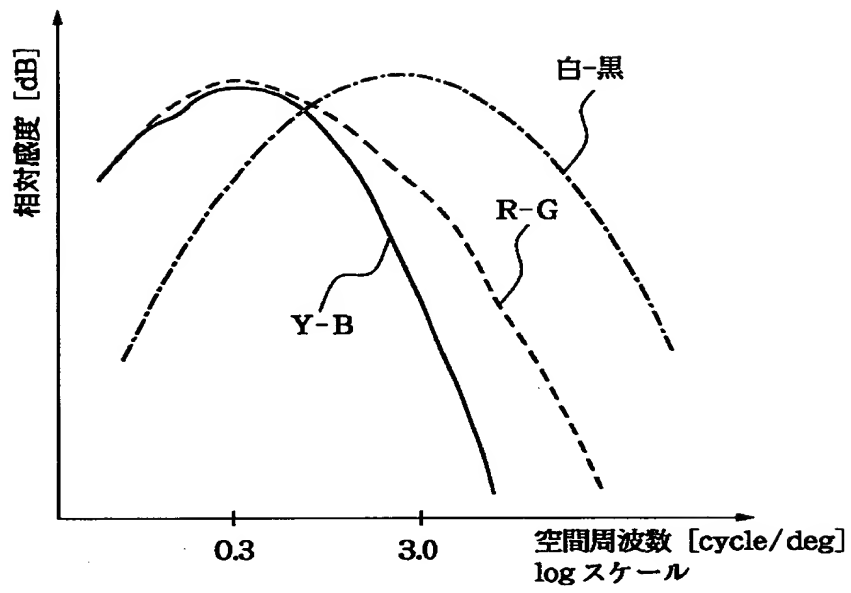
ブルーノイズマスクの係数配置（一部）

【図 3 8】

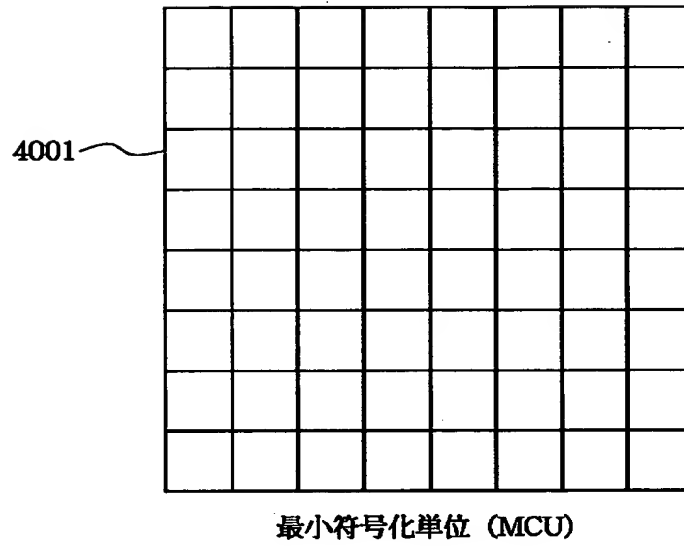
73	244	124	207	70	254	117	196
38	177	11	132	43	186	4	138
104	221	93	231	100	211	85	237
23	151	55	165	26	153	56	172
67	250	113	193	79	240	123	203
47	188	1	142	33	183	14	128
96	215	83	232	111	218	91	227
28	157	60	171	17	147	51	160

コーンマスクの係数配置（一部）

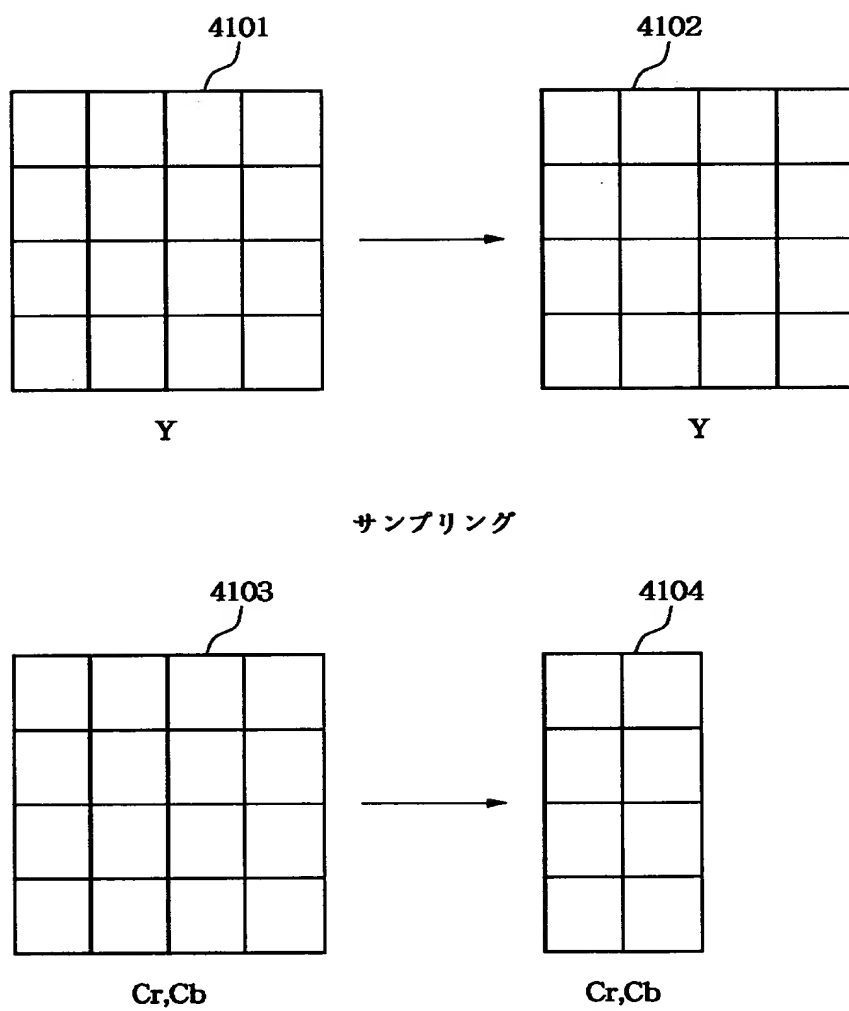
【図 39】



【図 4 0】



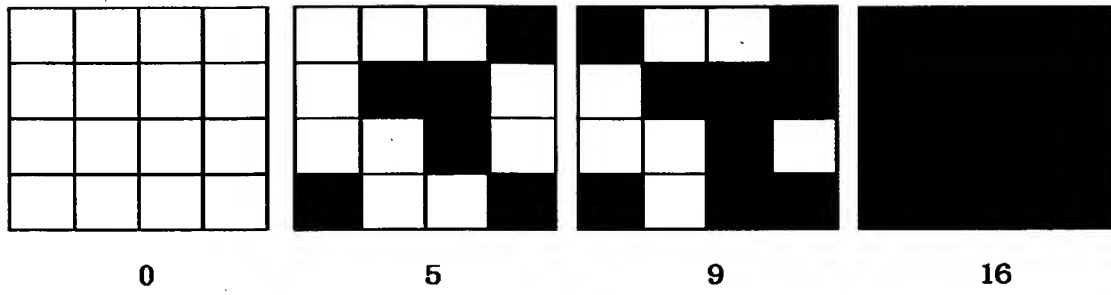
【図 4 1】



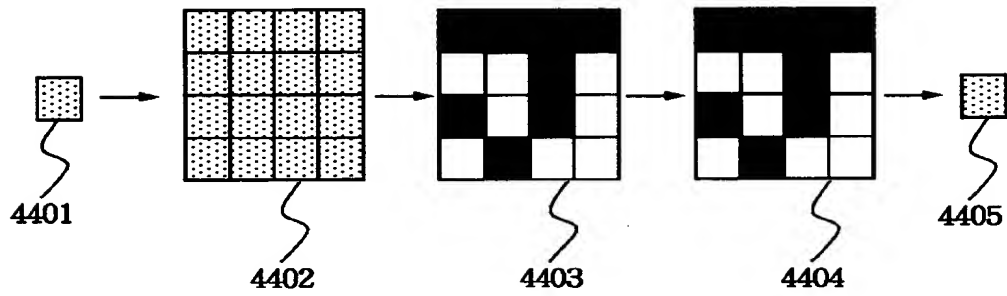
【図 4 2】

4201	$+c$	$+c$	$+c$	$+c$	0	0	0	0	
	$+c$	$+c$	$+c$	$+c$	0	0	0	0	
	$+c$	$+c$	$+c$	$+c$	0	0	0	0	
	$+c$	$+c$	$+c$	$+c$	0	0	0	0	
	0	0	0	0	$-c$	$-c$	$-c$	$-c$	4202
	0	0	0	0	$-c$	$-c$	$-c$	$-c$	
	0	0	0	0	$-c$	$-c$	$-c$	$-c$	
	0	0	0	0	$-c$	$-c$	$-c$	$-c$	

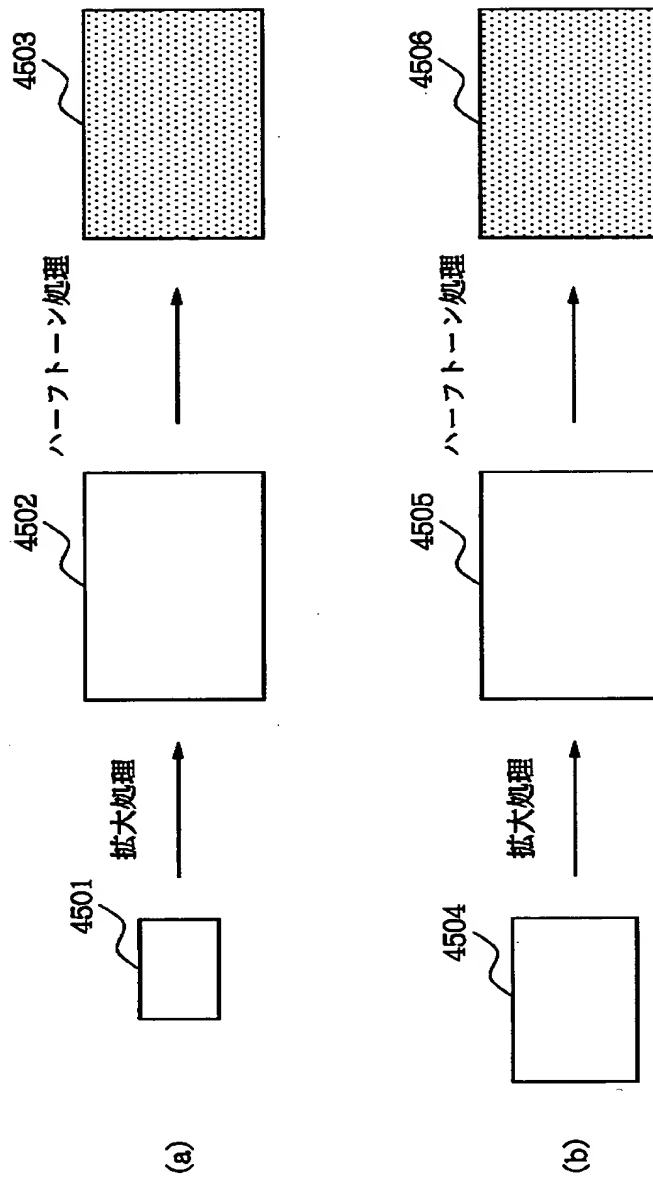
【図43】



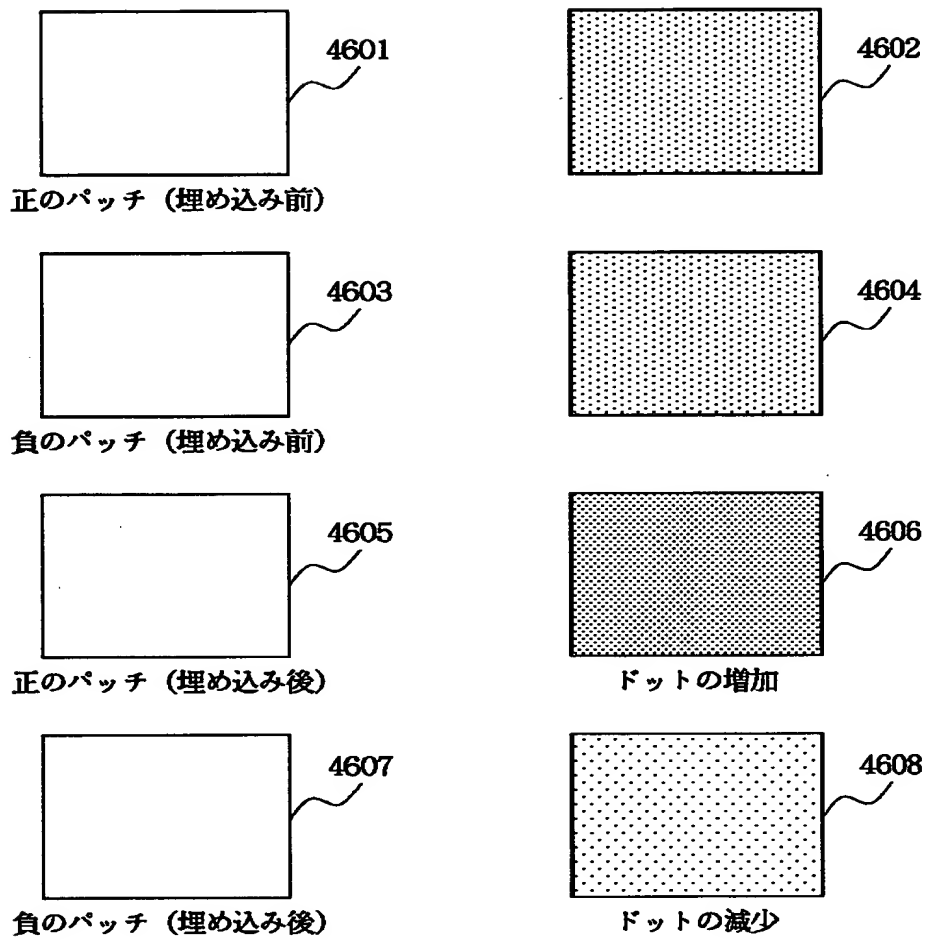
【図 4 4】



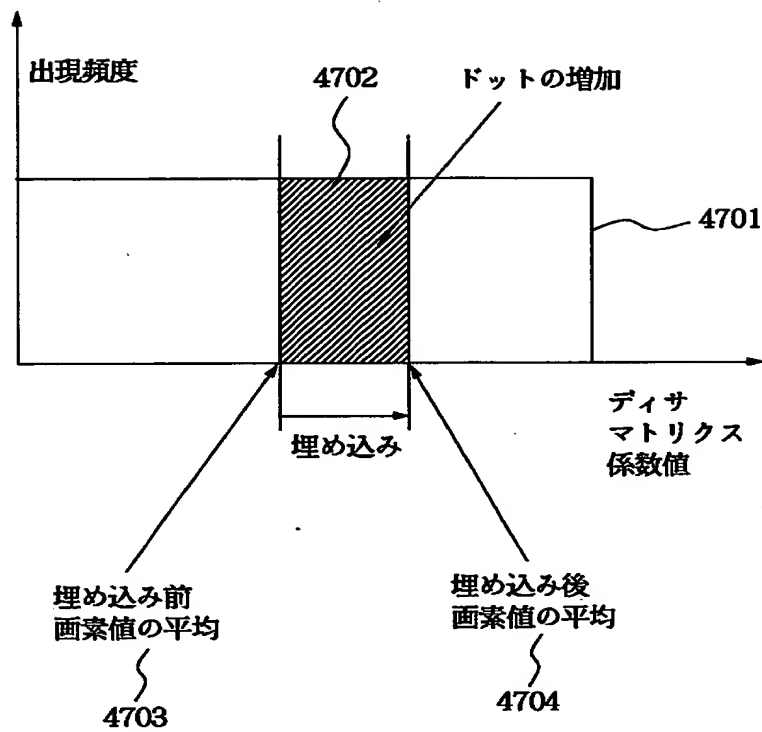
【図 4 5】



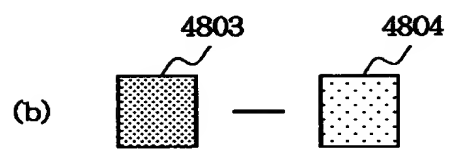
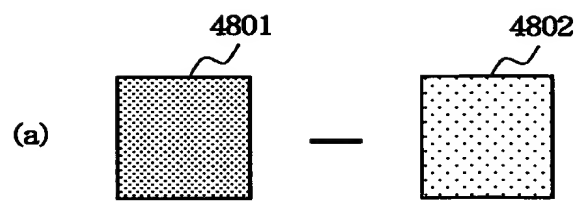
【図 4 6】



【図 4 7】



【図 4 8】

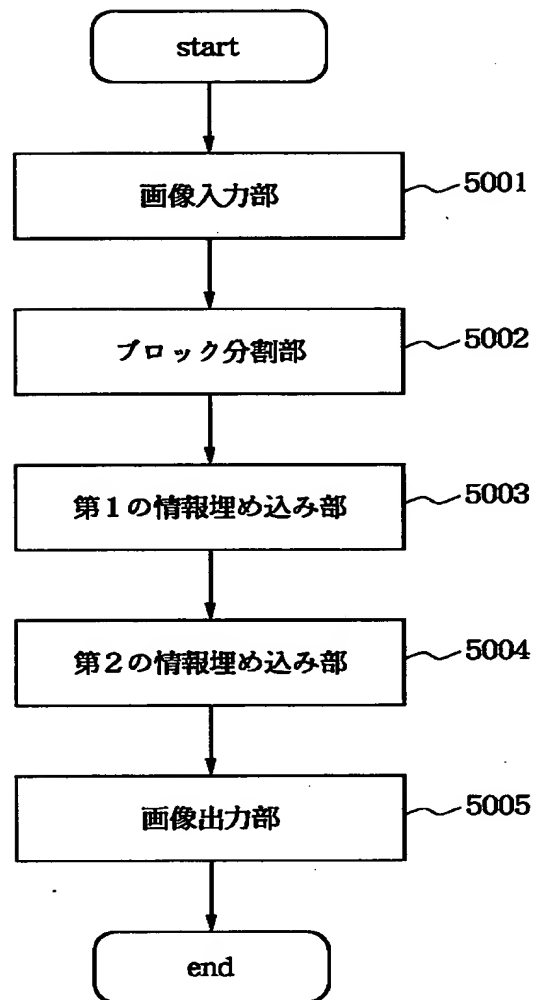


パターン配列単位の差分

【图 4 9】

Figure 1 illustrates a 4x4 grid of cells, labeled 4901 on the left and 4902 on the right. The grid is divided into four quadrants by a horizontal and vertical line. The top-left quadrant (cells 1-4, 5-8, 9-12, 13-16) contains the value '+c'. The top-right quadrant (cells 17-20, 21-24, 25-28, 29-32) contains the value '0'. The bottom-left quadrant (cells 33-36, 37-40, 41-44, 45-48) contains the value '-c'. The bottom-right quadrant (cells 49-52, 53-56, 57-60, 61-64) contains the value '0'.

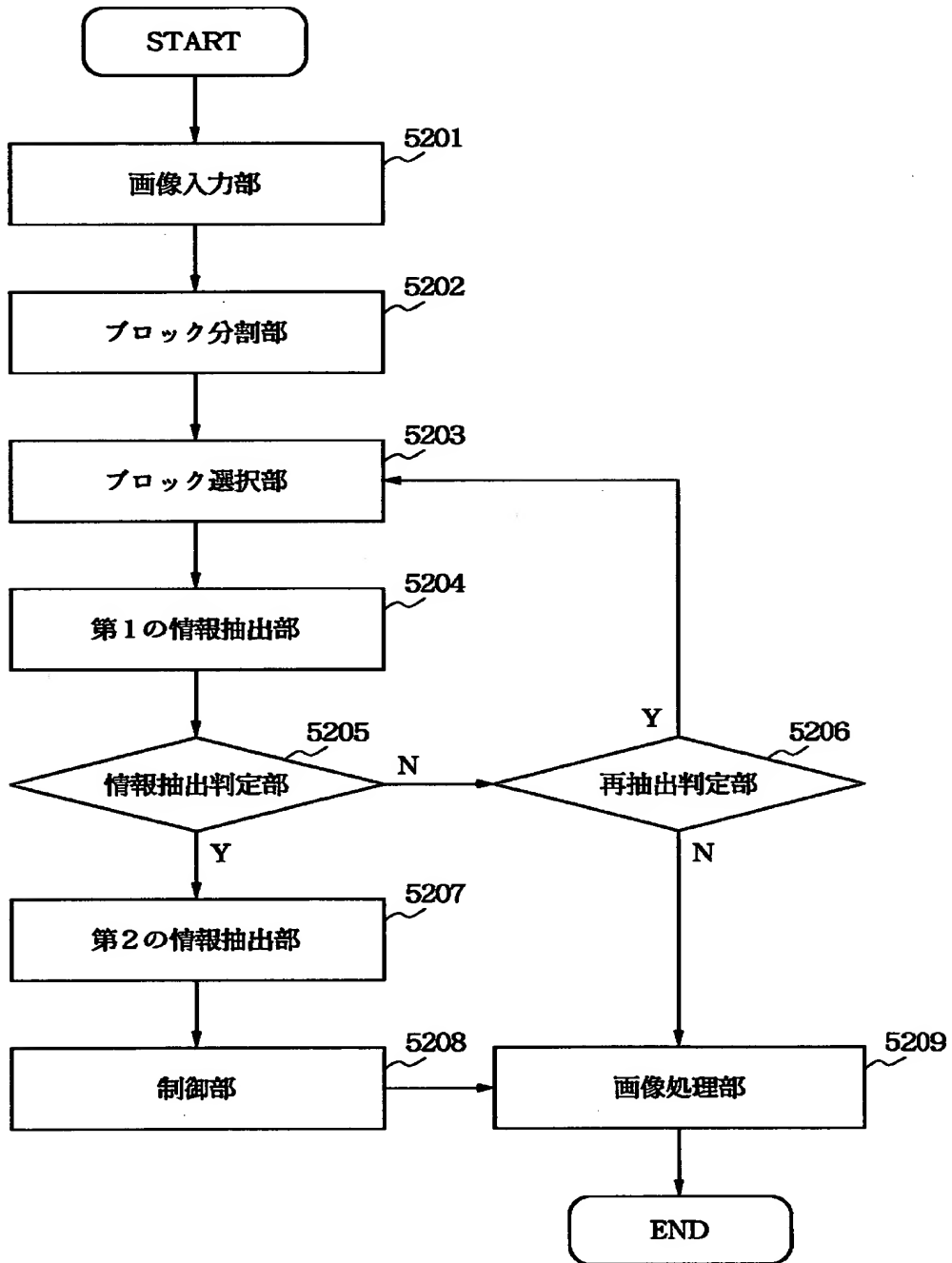
【図 5 0】



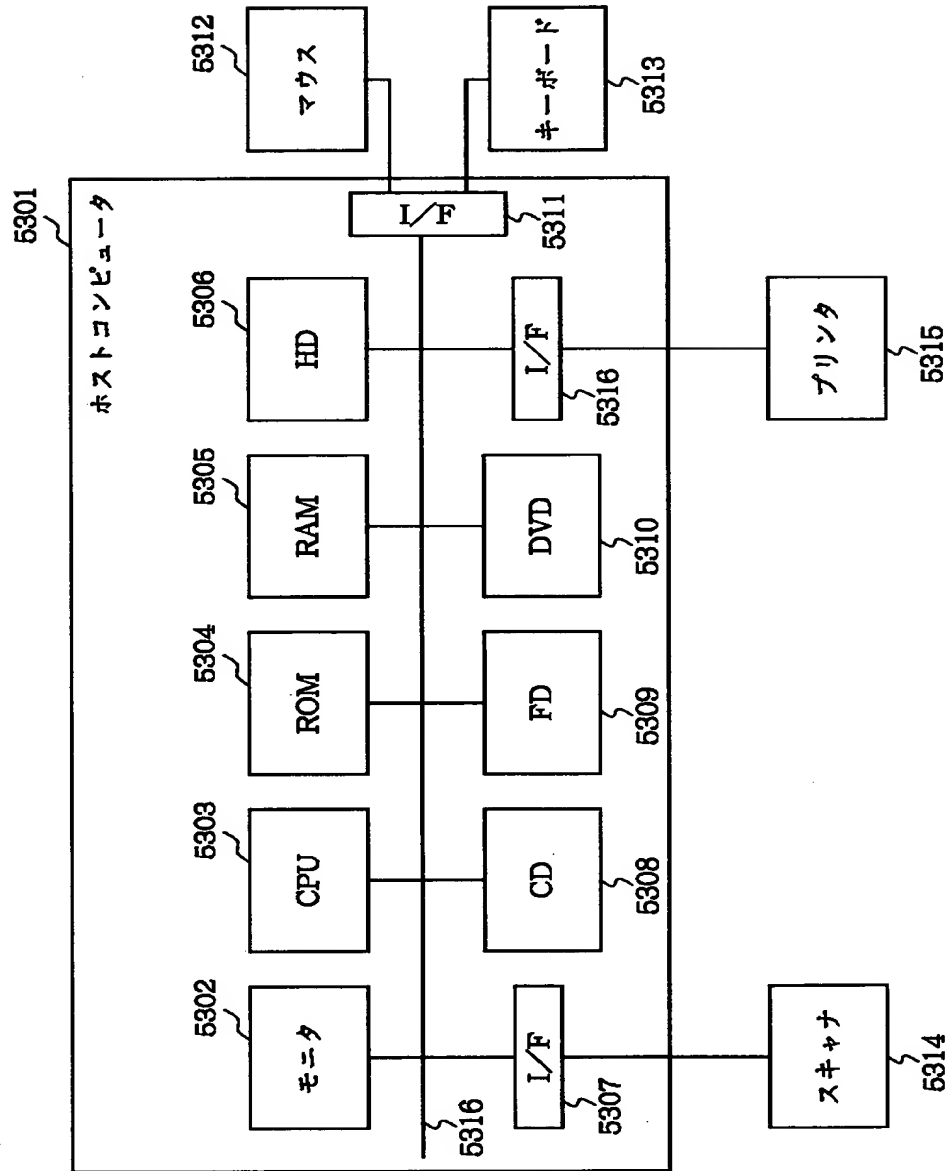
【図 5 1】

発行国情報 (8bit)	金額情報 (8bit)
--------------	-------------

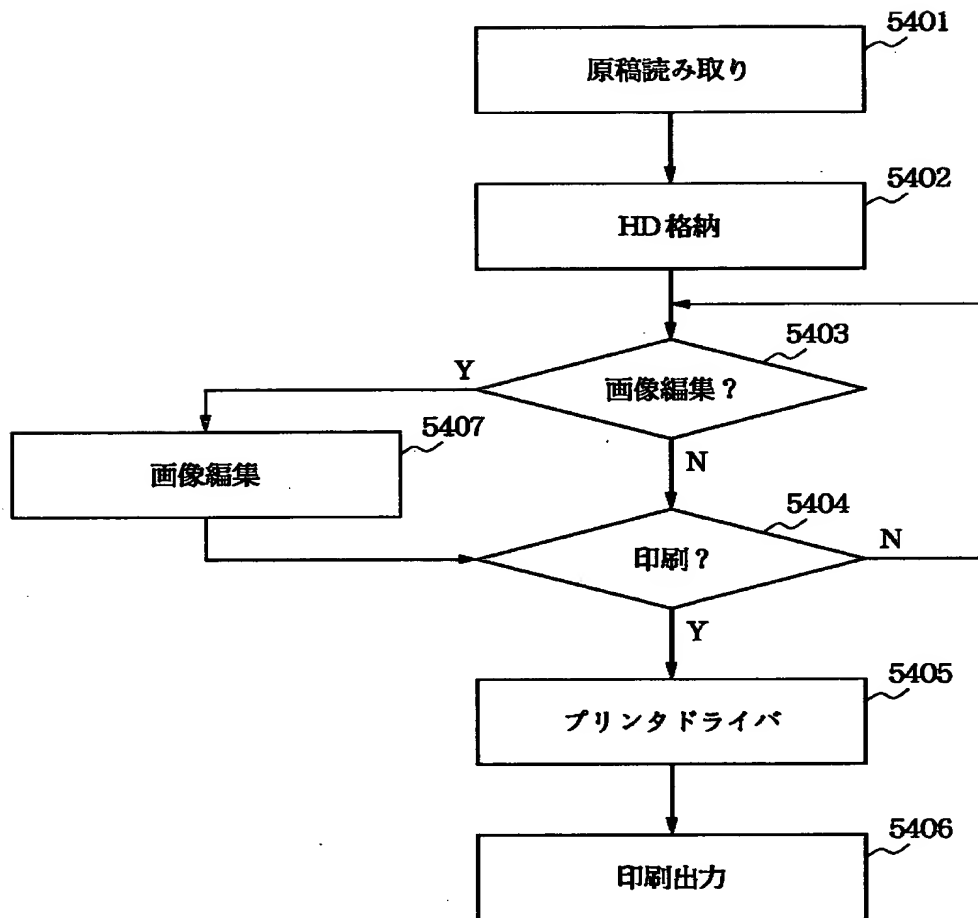
【図 5 2】



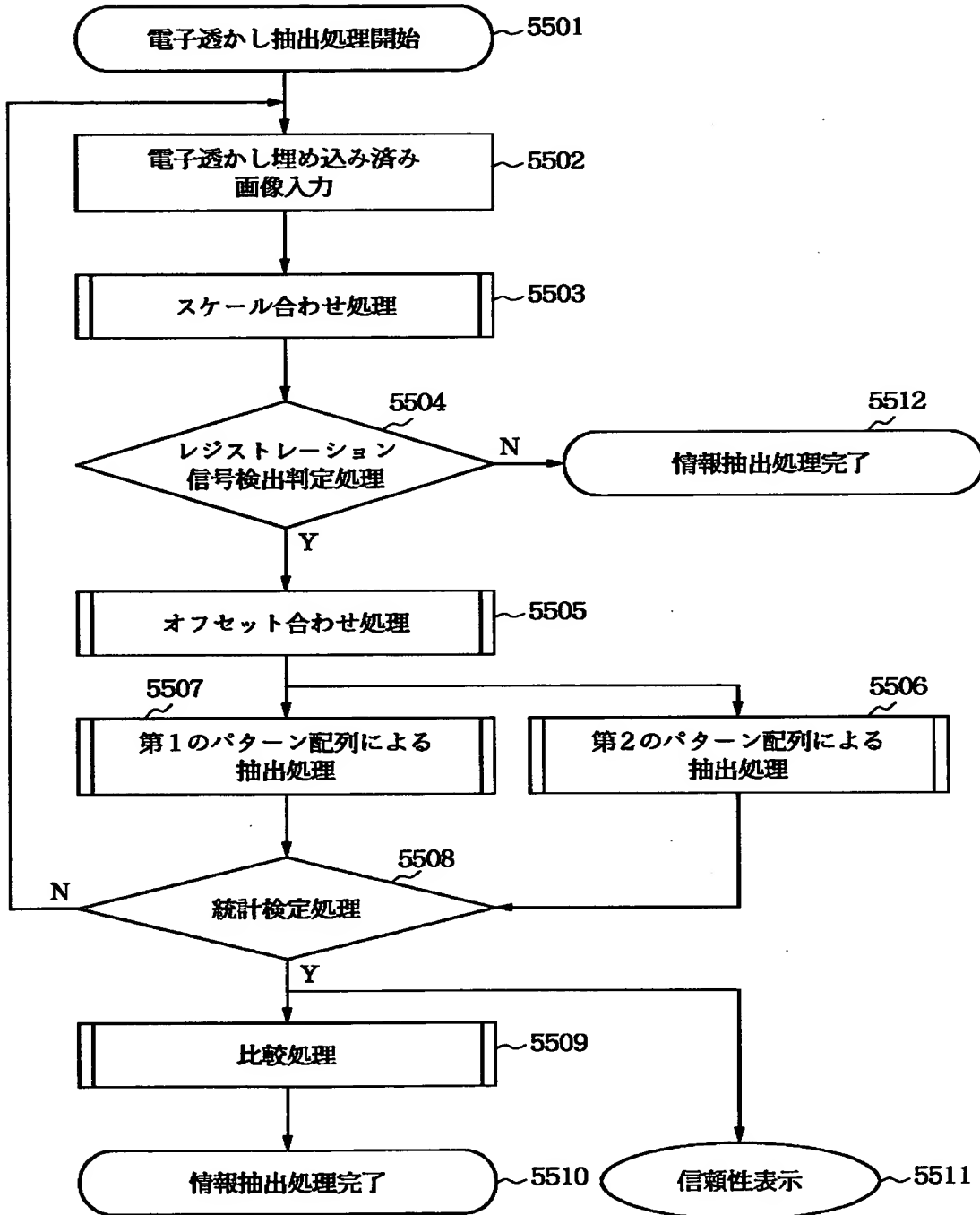
【図 53】



【図54】



【図 5 5】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 第1の情報と第2の情報を有する特定画像を判断する際、他の画像について該特定画像の判断処理にかかる時間を短くする。

【解決手段】 上記課題を解決するために、画像から第1の情報を抽出する第1の情報抽出ステップ、前記第1の情報抽出結果に応じて第2の情報を前記画像から抽出するかを判断する判断ステップとを有することを特徴とする。

【選択図】 図 1

【書類名】 手続補正書
【提出日】 平成12年 3月 6日
【あて先】 特許庁長官 近藤 隆彦 殿

【事件の表示】

【出願番号】 特願2000- 21431

【補正をする者】

【識別番号】 000001007

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号

【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

【代表者】 御手洗 富士夫

【電話番号】 03-3758-2111

【代理人】

【識別番号】 100090538

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

【弁理士】

【氏名又は名称】 西山 恵三

【電話番号】 03-3758-2111

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許願

【補正対象項目名】 発明者

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社
内

【氏名】 林 淳一

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キヤノン株式会社

内

【氏名】 村上 友近

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社

内

【氏名】 岩村 恵市

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号キャノン株式会社

内

【氏名】 石田 良弘

【その他】 本件は岩村恵市とタイプする際に、誤って岩村恵一として出願致しましたのでここに訂正を致します。

【プルーフの要否】 要

認定 - 付加情報

特許出願の番号	特願 2000-021431
受付番号	50000259482
書類名	手続補正書
担当官	喜多川 哲次 1804
作成日	平成 12 年 3 月 9 日

<認定情報・付加情報>

【補正をする者】

【識別番号】

000001007

【住所又は居所】

東京都大田区下丸子 3 丁目 30 番 2 号

【氏名又は名称】

キャノン株式会社

【代理人】

申請人

【識別番号】

100090538

【住所又は居所】

東京都大田区下丸子 3 丁目 30 番 2 号 キャノン
株式会社内

【氏名又は名称】

西山 恵三

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000001007]

1. 変更年月日 1990年 8月30日
[変更理由] 新規登録
住 所 東京都大田区下丸子3丁目30番2号
氏 名 キヤノン株式会社